



澳門大學  
UNIVERSIDADE DE MACAU  
UNIVERSITY OF MACAU

# 澳門居民參與博彩活動調查研究 2022

## 研究報告

呈交

澳門特別行政區政府

社會工作局

澳門大學博彩研究所

2022 年 8 月

## 報告摘要

受澳門特別行政區政府社會工作局（下稱 社工局）委託，澳門大學博彩研究所就有關澳門居民參與博彩活動情況及賭博失調流行率進行問卷調查，並與以往同類研究進行比較分析，為社工局在預防及治療賭博失調行為上之服務及政策提出建議。

是次問卷調查利用電話隨機撥號方式成功訪問了 2,033 名 18 歲或以上之本澳居民，調查結果摘要如下：

- 博彩參與率為 30.1%，繼 2019 年（40.9%）錄得的明顯降幅後，再大幅下降 10.8 個百分點，再次突破澳門歷年同類調查中的最低參與率。
- 在 2,033 名受訪居民中，只有 405 名（19.9%）的受訪者在過去十二個月內曾參與商業博彩活動。是次調查結果顯示，商業博彩參與率繼上期調查（36.2%）下跌約八個百分點後，在是次調查中再下跌 16.3 個百分點，進一步突破歷年同類調查中最低的商業博彩參與率。
- 個人背景特徵與博彩活動參與率的關聯與以往調查結果基本一致，男性、在澳門出生或較早移居澳門、中學或完成碩士學位或以上程度及個人每月收入越高的受訪者在過去一年更普遍地參與博彩活動。與上一期調查不同，是次調查中，年齡、住屋類型、工作狀況、職業類別及是否博彩從業員與博彩活動的參與在統計學上未見顯著。
- 是次調查的博彩消費中位數與前三期調查相同，按排除了拒絕回答個案後的 2,011 個樣本計算，博彩消費中位數為 0 元。此外，博彩者的博彩消費中位數則由上一期調查的 83.3 元回升至 100 元，升幅為 20.1%；而博彩者的商業博彩活動的消費中位數則由上期的 50 元上調至 100 元，回復到 2016 年的水平。
- 與 2019 年調查結果比較，“社交賭博”和“賽馬”的參與率在是次調查中呈現升幅，“用‘手機/平板電腦’玩涉及金錢交易的遊戲/手遊應用程式”亦首次錄得有受訪者參

與。“抽水麻雀檔”及“網上賭場”的參與率與上一個調查年份持平；“用‘電腦’玩涉及金錢交易的遊戲”繼續未錄得有受訪者參與。而“六合彩”、“足/籃球博彩”、“澳門賭場”、“角子機娛樂場”、“去‘遊戲機中心’玩涉及金錢交易的遊戲（如：釣魚機、啤牌類遊戲機等）”和“電腦白鴿票”的參與率則較上一期調查下滑，當中以“六合彩”的降幅最為明顯。值得注意的是，“澳門賭場”及“角子機娛樂場”的參與率在過去五個調查年份均連續下跌。

- 是次調查結果顯示，澳門居民最普遍參與的五項博彩活動依序是“社交賭博”（15.6%）、“六合彩”（13.0%）、“澳門賭場”（5.6%）、“角子機娛樂場”（3.0%）及“足/籃球博彩”（2.5%）。“社交賭博”是2003年的首次調查相隔多年後，再次成為居民最為普遍參與的博彩活動。而“足/籃球博彩”的普遍程度則繼上期調查上升至第四位後，再降回第五位。
- 以中位數計算，在五項參與率最高的博彩活動中，“足/籃球博彩”的每月博彩消費中位數為最高（澳門幣500元），是消費最低的“六合彩”（澳門幣30元）的16.7倍。其次是“澳門賭場”（澳門幣300元），而“角子機娛樂場”（澳門幣200元）及“社交賭博”（澳門幣100元）則分列第三及第四位。綜合來看，五項博彩活動的消費金額均明顯較2019年高。消費升幅最大的是“足/籃球博彩”，其次是“角子機娛樂場”。總括而言，博彩者的平均每月博彩花費繼上期調查下降後回升。
- 是次調查發現個人背景特徵與個別博彩活動參與有一定關係。就參與“社交賭博”而言，18-24歲、未婚、學生或失學、完成碩士學位或以上課程、“澳門出生”或較年輕時移居澳門的受訪者明顯更普遍地參與“社交賭博”。關於參與“六合彩”活動，男性、25至34歲或55至64歲、澳門出生或1至9歲移居澳門、居住於政府社會房屋、在職人士、每月收入在澳門幣15,001至50,000元間、從事博彩業及需要輪班工作的受訪者都較其他組別更積極地參與“六合彩”活動。而參與“澳門賭場”活動方面，男性及需要輪班工作的受訪者都分別較女性及不需輪班工作的受訪者更普遍地參與“澳門賭場”博彩活動。就參與“角子機娛樂場”活動而言，較年長的組別更普遍地參與“角子機娛樂場”博彩活動。關注到參與“足/籃球博彩”，男性及需要輪班工作的受訪者都明顯較普遍地參與“足/籃球博彩”，這與是次調查的“澳門賭場”的情況相近。

- 與以往調查基本一致，受訪者認為“娛樂”及“社交聯誼”是其參與“社交賭博”的主要原因；參與“六合彩”仍是為了“希望贏錢”；“賭博（希望贏錢）”及“娛樂”均為參與“澳門賭場”活動者參與此活動的兩大主要原因；而“角子機娛樂場”的主要原因仍為“娛樂”。不過，在是次調查中，“賭博（希望贏錢）”則首次取代“娛樂”成為參與“足/籃球博彩”的首個主要原因。
- 根據分析結果，通常於賽事進行中或在賽事開始前及進行中都會投注的“足 / 籃球博彩”參與者，他們的每月參與日數（2 日），以及每投注日的投注注數（3 注），皆顯著地多於通常只在賽事前投注的“足 / 籃球博彩”參與者（0.6 日；2 注）。此外，是次調查也發現“足 / 籃球博彩”參與者他們初次參與“足/籃球博彩”的年齡與參與的開支、參與頻率及投注注數均沒有統計上顯著關係。
- 詢問了全體受訪者（2,033 人）對即將舉辦的“2022 年國際足總世界盃”決賽週的賽事投注意向，結果發現不足一成的受訪者認為自己將會在“世界盃”決賽週進行期間參與投注足球賽事（7.5%）。而進一步分析發現，男性（13.5%）、年齡介乎 25 至 44 歲、澳門出生（9.5%）或 1 至 9 歲時移居澳門（10.7%）、每月個人收入越高、在職人士（9.9%），以及持大專學歷（13.8%）或碩士或以上程度學位（10.7%）的受訪者都明顯較多地表示將會投注“世界盃”賽事。而這些認為自己將會在“世界盃”決賽週進行期間參與足球投注的受訪者表示，他們打算參與的主要原因為“娛樂”與“賽事熱潮/氣氛”等。
- 根據 DSM-5 量表，受訪者在過去 12 個月內出現量表中 4 個或以上症狀則被界定為賭博失調。在 2,033 位受訪者中，發現共有 9 位受訪者可能存在賭博失調，佔整體樣本的 0.45%，其中輕度、中度和嚴重賭博失調者分別佔整體樣本的 0.30%（6 人）、0.11%（2 人）及 0.04%（1 人）。是次調查之賭博失調流行率（0.45%）與 2019 年調查結果比較，下降約 0.31 個百分點。
- 與以往的調查結果一致，“澳門賭場”（57.2%）依然是出現賭博失調行為的博彩者最普遍參與和出現賭博失調問題之博彩活動。
- 由於可能存在賭博失調行為受訪者樣本量有限，因此是次調查未能以交叉分析與卡方分析檢定個人背景特徵與賭博失調的關係。如前述，是次調查也未能以邏輯迴歸模型（Logistic Regression）進行判別預測。

- 分析發現“博彩從業員”（36.6%）明顯比“非博彩從業員（包括失業、退休人士、家庭主婦、學生或失學人士）”（29.4%）更普遍地參與博彩活動。
- 是次調查初步探討時下居民在參與博彩活動時的飲酒情況，結果發現有 70 名（11.5%）在過去一年曾參與博彩活動的受訪者表示他們於參與博彩活動之前或期間有飲酒。在這些受訪者中，他們在參與“社交賭博”之前或期間有飲酒的情況最為普遍，其次為“澳門賭場”以及“足/籃球博彩”。進一步分析發現，男性、未婚、年齡介乎 25 至 44 歲、每月個人收入在 15,000 以上、在職人士或學生或失學的受訪者都明顯較普遍地在參與博彩活動之前或期間飲酒。
- 在 2,033 名受訪者中，逾七成受訪者（71.4%）表示曾聽過本地的賭博失調輔導機構，比例均低於 2019 年（73.7%）、2016 年（78.3%）及 2013 年（83.0%）的比例。不過，當中能講出賭博失調輔導機構的名稱的比例約三成半（35.1%），比例高於疫情前的 2019 年（30.9%）、2016 年（32.3%），且明顯高於 2013 年（17.4%）的比例。
- 受訪者對他們最為熟識的“志毅軒（社工局防治問題賭博處）”（11.3%）的認知度繼上期調查稍微下降後回升，其次熟識的“24 小時賭博輔導熱線及網上輔導服務”（9.7%）的認知度的升幅就最為明顯，餘下機構的認知度也普遍有不同程度的升幅。
- 詢問受訪者認為一位參與賭博的人士出現了哪些情況才需要向輔導機構求助，每位受訪者平均提出 1.86 個他們認為需要求助的情況。受訪者認為參與賭博的人士出現“失控/不能自拔地賭/追賭”（38.7%）、“因為賭博而陷入財政困難/要靠其他人提供金錢援助”（33.1%）、“借錢賭博”（16.5%）、“個腦經常地充斥住有關賭博嘅嘢”（14.7%）及“因為賭博而與家人、朋友的關係變壞”（12.8%）等的情況就需要向輔導機構求助。此外，尚有逾一成半的受訪者表示“唔清楚/好難講”（15.8%）有哪些情況是需要向輔導機構求助的。
- 當被問及若需要求助的情況發生在自己身上時，願意向輔導機構求助（62.4%）的受訪者比例約為六成二，不會向輔導機構求助（25.3%）的約兩成半，而表示“唔清楚/好難講”（11.6%）及“拒絕回答”（0.7%）的受訪者也共約佔一成二。而關於受訪者不願向輔導機構求助的理由，最主要的是認為“自己應該有能力自行解決賭博問題”（27.0%），其次是“有家人/朋友幫助，所以不需要找輔導機構”

( 13.0% )、 “認為輔導機構無法解決我嘅賭博問題” ( 9.8% )、 “唔需要去治療，一染上就無得救” ( 8.4% ) 及 “不希望被人見到我出入呢啲機構” ( 8.1% ) 等。

# 目錄

報告摘要.....	1
目錄.....	6
圖表目錄.....	8
第一章：研究背景及目的.....	11
1.1 問卷設計及增修內容.....	12
1.2 先導測試 ( Pilot test ) .....	15
第二章：公眾意見調查結果及分析.....	16
2.1 數據蒐集及抽樣方法.....	16
2.1.1 回應率.....	16
2.1.2 合作率.....	17
2.1.3 完成個案.....	18
2.1.4 抽樣誤差.....	18
2.2 受訪者的個人基本資料.....	19
2.3 澳門居民參與博彩活動情況.....	27
2.4 博彩者參與博彩活動情況.....	35
2.4.1 參與“社交賭博”博彩活動情況.....	43
2.4.2 參與香港“六合彩”博彩活動情況.....	47
2.4.3 參與“澳門賭場”博彩活動情況.....	52
2.4.4 參與“角子機娛樂場”博彩活動情況.....	57
2.4.5 參與“足 / 籃球”博彩活動情況.....	61
2.4.5 - A 受訪者對“2022 年國際足總世界盃”的投注意向.....	69

2.5	賭博失調行為的普遍程度.....	72
2.5.1	量表的設定.....	72
2.5.2	賭博失調的判定方法.....	72
2.5.3	信度分析 ( Reliability Analysis ) .....	73
2.5.4	賭博失調流行率 .....	73
2.6	澳門與鄰近地區及國際間同類調查比較.....	78
2.7	博彩從業員參與博彩活動情況.....	80
2.8	博彩者參與博彩活動之前或期間的飲酒情況.....	85
2.9	對賭博失調輔導機構的認知及對賭博失調輔導服務的需求.....	88
	第三章：總結.....	94
	參考文獻.....	99
	附件一：調查問卷.....	102
	附件二：撥號回應情況.....	119



## 圖表目錄

表 1.1.1：調查問卷增修內容 .....	14
表 2.2.1：受訪者的年齡組別與性別分佈情況 .....	19
表 2.2.2：樣本年齡組別和性別分佈情況與 2021 人口普查資料比較 .....	20
表 2.2.3：加權後受訪者年齡組別與性別分佈情況 .....	20
表 2.2.4：受訪者婚姻狀況分佈 .....	21
表 2.2.5：受訪者移居澳門時年齡之分佈情況 .....	21
表 2.2.6：受訪者教育程度分佈情況 .....	22
表 2.2.7：受訪者工作狀況分佈 .....	23
表 2.2.8：受訪者工作輪班需要分佈情況 .....	23
表 2.2.9：受訪者職業類別分佈情況 .....	24
表 2.2.10：博彩從業員在“在職”人士中之分佈情況 .....	24
表 2.2.11：博彩從業員職業類別分佈情況 .....	25
表 2.2.12：受訪者每月收入分佈情況 .....	25
表 2.2.13：受訪者住屋類型分佈情況 .....	26
表 2.3.1：過去一年澳門居民參與博彩情況 .....	27
表 2.3.2：受訪者參與博彩活動項目數與性別分佈情況 .....	27
表 2.3.3：受訪者參與博彩活動項目數與婚姻狀況分佈情況 .....	28
表 2.3.4：受訪者參與博彩活動與年齡分佈情況 .....	28
表 2.3.5：受訪者參與博彩活動與移居澳門年齡分佈情況 .....	29
表 2.3.6：受訪者參與博彩活動與工作狀況分佈 .....	29
表 2.3.7：受訪者參與博彩活動項目數目與博彩從業員分佈情況 .....	30
表 2.3.8：受訪者參與博彩活動項目數與輪班工作分佈情況 .....	30
表 2.3.9：受訪者參與博彩活動與個人每月收入分佈情況 .....	31
表 2.3.10：受訪者參與博彩活動與個人教育程度分佈情況 .....	31
表 2.3.11：受訪者參與博彩活動與職業分佈情況 .....	32
表 2.3.12：受訪者參與博彩活動與住屋類型分佈情況 .....	32
表 2.3.13：受訪者在所有博彩活動的總消費情況（月平均） .....	34
表 2.4.1：受訪者過去一年參與之博彩活動 .....	36
表 2.4.2：過去一年只參與一項博彩活動之受訪者在各項博彩活動之分佈情況 .....	38
表 2.4.3：博彩者在所有博彩活動的總消費情況（月平均） .....	39
表 2.4.4：博彩者在過去一年曾經於一天內賭過之最高金額 .....	40
表 2.4.5：各博彩活動在過去十二個月內之消費情況 .....	41
表 2.4.6：各博彩活動在過去十二個月內的參與頻率（每月參與日數） .....	41
表 2.4.1.1：博彩者平均每月在“社交賭博”之開支（澳門元） .....	43
表 2.4.1.2：博彩者平均每月參與“社交賭博”之日數 .....	44

表 2.4.1.3：個人背景特徵與“社交賭博”的參與	45
表 2.4.1.4：博彩者參與“社交賭博”的原因	46
表 2.4.2.1：博彩者平均每月在“六合彩”上之開支（澳門元）	47
表 2.4.2.2：博彩者平均每月參與“六合彩”之期數	48
表 2.4.2.3：個人背景特徵與“六合彩”的參與	49
表 2.4.2.4：博彩者參與“六合彩”的原因	51
表 2.4.3.1：博彩者平均每月在“澳門賭場”之開支（澳門元）	52
表 2.4.3.2：博彩者平均每月到“澳門賭場”消費之日數	53
表 2.4.3.3：個人背景特徵與“澳門賭場”的參與	54
表 2.4.3.4：博彩者參與“澳門賭場”博彩的原因	56
表 2.4.4.1：博彩者平均每月在澳門“角子機娛樂場”之開支（澳門元）	57
表 2.4.4.2：博彩者平均每月到“角子機娛樂場”消費之日數	58
表 2.4.4.3：個人背景特徵與“角子機娛樂場”的參與	59
表 2.4.4.4：博彩者參與“角子機娛樂場”的原因	60
表 2.4.5.1：博彩者平均每月在“足/籃球博彩”之開支（澳門元）	61
表 2.4.5.2：博彩者平均每月參與“足/籃球博彩”之日數	62
表 2.4.5.3：博彩者每“參與足/籃球博彩”日之平均投注注數	63
表 2.4.5.4：博彩者參與“足/籃球博彩”時的通常落注時機	64
表 2.4.5.5：“足/籃球博彩”的通常落注時機與參與“足/籃球博彩”之開支、參與頻率及投注注數之 M-W 檢定	64
表 2.4.5.6：博彩者初次參與“足/籃球博彩”之年齡	65
表 2.4.5.7：投注“足/籃球博彩”的渠道	66
表 2.4.5.8：個人背景特徵與“足/籃球博彩”的參與	66
表 2.4.5.9：博彩者參與“足/籃球博彩”之原因	68
表 2.4.5-A1：受訪者對“2022 年國際足總世界盃”的投注意向	69
表 2.4.5-A2：個人背景特徵與表示將會參與“2022 年國際足總世界盃”賽事投注的意向	70
表 2.4.5-A3：受訪者將會在“2022 年國際足總世界盃”決賽週進行期間參與足球投注的原因	71
表 2.5.1：信度統計表	73
表 2.5.2：賭博失調行為症狀之分析結果	74
表 2.5.3：可能存在賭博失調行為的受訪者參與博彩活動的情況	75
表 2.5.4：可能存在賭博失調行為的受訪者平均每月在博彩活動上的消費（澳門元）	76
表 2.5.5：可能存在賭博失調行為的受訪者一天內曾試賭過之最高金額	77
表 2.6.1：澳門與其他國家或地區之賭博參與率和賭博失調流行率	79
表 2.7.1：過去一年博彩從業員參與博彩情況	81
表 2.7.2：禁止與非禁止進入娛樂場人員參與博彩活動的情況	82
表 2.7.3：曾參與博彩活動的禁止與非禁止進入娛樂場人員平均每月在博彩活動上的消費	83
表 2.7.4：曾參與博彩活動的禁止與非禁止進入娛樂場人員一天內曾試賭過之最高金額	83
表 2.7.5：博彩從業員中賭博行為呈成癮風險及可能存在賭博失調行為的分佈情況	84
表 2.8.1：博彩者在過去一年參與博彩活動之前或期間的飲酒情況	85

表 2.8.2 : 博彩者在參與之前或期間有飲酒情況的博彩活動 .....	86
表 2.8.3 : 個人背景特徵與參與博彩活動之前或期間飲酒的情況 .....	86
表 2.9.1 : 曾聽過本地賭博失調輔導機構人數分佈 .....	89
表 2.9.2 : 能說出本地賭博失調輔導機構名稱人數分佈 .....	90
表 2.9.3 : 受訪者認為有需要向輔導機構求助的情況 .....	91
表 2.9.4 : 若受訪者個人出現賭博問題時向輔導機構求助的意願 .....	92
表 2.9.5 : 受訪者不會向輔導機構求助的理由 .....	93

## 第一章：研究背景及目的

受澳門社會工作局（以下簡稱社工局）委託，澳門大學博彩研究所於 2022 年 5 月 23 日至 6 月 6 日期間就有關澳門居民參與博彩活動情況及賭博失調流行率進行調查研究，以為社工局在預防及治療賭博失調行為上之服務及政策提出基礎數據及建議。具體目標包括：

1. 探討 18 歲或以上之澳門居民參與博彩活動情況；
2. 瞭解居民對不同博彩活動之看法；
3. 利用 DSM-5 量表測試，評估賭博失調行為流行率；
4. 與本地、鄰近地區及國際博彩城市同類調查比較；
5. 對本澳的賭博失調防治服務及政策提出建議。

研究及數據收集方法是以澳門大學博彩研究所於 2019 年之研究報告作藍本，並加以修改以便更切合是次研究的需要。

此外，為使抽樣與官方數據一致，且使數據能更準確反映電話訪問期間的常住於本澳的人的參與博彩活動情況，是次調查數據以統計暨普查局的 2021 年人口普查數據進行加權。按 2021 年人口普查中對“常住人口”的詞彙解釋：“在普查時刻之前或之後的六個月，在澳居住三個月及以上的人士”，因此，是次調查就“澳門居民”的定義作出上述更新。

## 1.1 問卷設計及增修內容

是次調查的問卷是在《澳門居民參與博彩活動調查研究 2019》的基礎上，同時新增及刪減了一些內容，以更適時地探討 18 歲或以上之澳門居民參與博彩活動的情況及評估賭博失調行為流行率。

就社工局關注澳門居民參與“足 / 籃球博彩”活動的影響，是次調查新增問題以收集參與“足 / 籃球博彩”者在其每個賭波日的投注注數，以更深入了解他們的博彩行為及其“熱衷”程度。此外，“足 / 籃球博彩”活動除了在開賽前投注外，也可在緊湊的賽事進行過程中投注，因此，新增問題以了解時下參與“足 / 籃球博彩”者的通常落注時機；並新增問題以進一步了解參與“足 / 籃球博彩”者第一次參與“足 / 籃球博彩”活動的年齡，以更全面地探討參與“足 / 籃球博彩”的居民的博彩行為與情況。（詳見附件一：調查問卷）

此外，關於“國際足總世界盃”賽事的舉辦對居民參與足球博彩的影響，考慮到上期調查的“2018 年國際足總世界盃”相關問題已過時，因此是次調查問卷刪減了有關問題。而今期調查正逢“2022 年國際足總世界盃”決賽週將於年末在卡塔爾舉行，有見及此，是次調查新增問題以了解居民對即將舉辦的“2022 年國際足總世界盃”決賽週賽事的投注意向，以及他們有意參與投注的原因。（詳見附件一：調查問卷）

回顧新冠肺炎疫情爆發初期，為著澳門社會和居民的健康福祉，澳門特區政府迅速採取應對措施，包括取消春節慶祝活動、關閉博物館和公園等場所、出入境口岸實行健康申報並測量體溫、學校延遲開學，並於本澳出現首宗本地感染新冠肺炎個案時暫時關閉娛樂場所半個月等<sup>1 2</sup>，種種措施為的是全力阻斷疫情蔓延。其後，因全球疫

---

<sup>1</sup> 新聞局 <https://www.gov.mo/zh-hant/news/316736/>

<sup>2</sup> 印務局 [https://bo.io.gov.mo/bo/i/2020/05/despce\\_cn.asp](https://bo.io.gov.mo/bo/i/2020/05/despce_cn.asp)

情態勢反覆，為持續抗擊疫情並做好“外防輸入，內防反彈”，一系列防疫措施及指引亦帶領居民的日常生活進入“防疫新常態”的模式。如，在職人士因防疫抗疫或需在家工作，教學活動亦適時採取“網課”模式，人員進入公眾場所需出示澳門健康碼“綠碼”，進入娛樂場人士需持有效的核酸檢測陰性證明等。為減少病毒傳播及受感染的風險，居民的線下活動都較疫情出現前不便，不過，利用網際網路等虛擬媒介的線上活動則彌補了部份不足。如前述，新冠肺炎大流行以來，各項防疫抗疫措施或使居民進行線下活動的便利性下降，而同樣是線下活動，有理由相信博彩參與者接觸線下博彩活動的便利性也相應下降。然而，網上賭場、用“手機/平板電腦”及“電腦”進行有博彩成份的遊戲，這些透過線上參與的博彩活動便可隨時隨地進行。關注到在抗擊疫情進入長期抗戰局面下居民參與線上博彩活動的情況，是次調查針對前述的線上博彩活動，除了了解博彩參與者平均每月參與該活動的日數外，進一步增加問題以了解他們每日參與該活動的時數，以及開始參與該項活動的年份，以更具體掌握在新常態下居民參與線上博彩的行為與情況。（詳見附件一：調查問卷）

據《負責任博彩認識度問卷調查 2020》（澳門大學博彩研究，2020）的“認識負責任博彩”量表，其中一項為“限制自己酒後不參與賭博是負責任嘅博彩行為”，由此可見，博彩者在參與博彩活動之前或期間的飲酒情況也值得關注。是次調查新增問題以初步探討時下居民在參與博彩時的飲酒情況。（詳見附件一：調查問卷）

以往數期調查除了了解居民參與博彩活動的情況外，也了解居民對本澳的賭博失調輔導機構的認知情況。在此基礎上，是次調查新增問題，以更進一步探討居民認為參與賭博的人士出現了哪些情況才需要尋求輔導機構幫助，若需要求助的情況發生在自己身上，他們向輔導機構求助的意願，以及那些不會向輔導機構求助的居民他們不會求助的原因。（詳見附件一：調查問卷）

綜上所述，是次調查問卷增修內容具體整理為表 1.1.1：

表 1.1.1：調查問卷增修內容

內容	新增	刪減
博彩活動： 足 / 籃球博彩	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 受訪者在有參與“足 / 籃球博彩”的日子裡，通常在一日之內的平均投注注數</li> <li>• 受訪者在參與“足 / 籃球博彩”時的通常落注時機</li> <li>• 受訪者初次參與“足 / 籃球博彩”的年齡</li> </ul>	
博彩活動： 足球博彩 - “國際足總世界盃”	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 受訪者對即將舉辦的“2022 世界盃”決賽週的賽事投注意向</li> </ul>	受訪者在“2018 世界盃”舉辦之前、進行期間及結束之後投注足球賽事的頻率
線上博彩活動： 網上賭場、用“手機/平板電腦”及“電腦”進行有博彩成份的遊戲	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 受訪者在有參與此項活動的日子裡，通常在一日之內的平均參與時數</li> <li>• 受訪者開始參與此項活動的年份</li> </ul>	
飲酒行為	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 受訪者在參與博彩活動之前或期間有否飲酒行為</li> </ul>	
賭博失調輔導服務需求	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 受訪者認為參與賭博的人士出現哪些情況時才需要尋求輔導機構幫助</li> <li>• 若需要求助的情況發生在受訪者自己身上，他們向輔導機構求助的意願</li> <li>• 受訪者在有需要時不向輔導機構尋求協助的原因。</li> </ul>	

## 1.2 先導測試 ( Pilot test )

基於是次調查問卷內容有一定幅度的修改，為了解居民對前述新增題目的理解程度，研究小組對有關題目進行了先導測試 ( Pilot test )。

先導測試以便利取樣方式進行電話訪問。測試受訪者年齡介乎 21 至 76 歲的澳門居民，平均年齡為 35.4 歲；男性佔整體測試樣本約五成半 ( 54.7% )；近半受訪者教育程度為學士學位 ( 48.4% )，三成半受訪者已完成高中課程 ( 35.9% )，一成六受訪者已完成初中課程 ( 15.6% )。工作狀況為僱員者 ( 64.1% ) 佔整體測試樣本六成半，其職業包括有：文員、教師、導賞員、銷售員、地產代理、助理工程師、經理 (電子產業)、新媒體記者、輕軌車務支援，以及任職娛樂場的經理、主任及莊荷等，其餘受訪者的工作狀況則為失業、待業、退休人士及學生。是次測試主要了解受訪者能否理解新增題目，先導測試結果顯示，受訪者普遍理解題目，也普遍能夠清晰理解問卷內容，即對增修後問卷內容的理解可靠並一致。



## 第二章：公眾意見調查結果及分析

### 2.1 數據蒐集及抽樣方法

是次調查採用了 PowerCATI 電話訪問系統及隨機生成方法產生電話樣本，向目標對象，即 18 歲或以上之本澳居民進行電話訪問。電腦先以隨機方式分配電話號碼到每一位訪問員，訪問員隨即以程序化之操作確定住戶，然後其成員的受訪資格，當獲知目標住戶合資格成員總數後，訪問員再以下一個最近生日的抽樣方法在合資格的住戶成員中選出調查對象進行訪問。在訪問過程中，訪問員把受訪者回應直接輸入電腦。

2022 年 5 月 23 日至 6 月 6 日期間，經過嚴格培訓的訪問員於校內電話訪問中心共打出電話 50,366 次，合計使用電話號碼 45,682 個，結果成功完成個案 2,201 個，住戶層面拒訪 31 個，已知調查對象拒訪 15 個，含糊拒絕 47 個，合共拒訪 93 個，詳細請參閱附件二：撥號回應情況。

#### 2.1.1 回應率

在美國民意研究協會 ( American Association for Public Opinion Research, AAPOR ) 規定的眾多公式中，研究小組採用常用且嚴格的公式三來計算回應率。

$$\text{AAPOR Response Rate 3: } I / ((I + P) + (R + NC + O) + e(UH + UO)) = 53.9\%$$

其中：

I = 完成

P = 部分完成

R = 拒訪

NC = 不能接觸

O = 其他

e = 未知是否符合資格中的估計符合資格者比率

UH = 未知資格的住戶

UO = 未知的其他情況

### 2.1.2 合作率

合作率實際上是目前一般民意調查採用的回應率的計算方法，為了比較需要，特此選用 AAPOR 公佈的眾多公式中的第三條來計算。

$$\text{AAPOR Cooperation Rate 3 : } I / ((I + P) + R) = 85.4\%$$

其中：

I = 完成

P = 部分完成

R = 拒訪

合作率 ( 85.4% ) 與同類調查差異不大，因此整體調查執行效果尚好。

### 2.1.3 完成個案

是次調查一共完成 2,201 宗訪問個案，但由於部份個案缺乏一些重要資料，例如年齡，或存在瑕疵，因此，總有效問卷數為 2,033 份。

### 2.1.4 抽樣誤差

根據最簡單常用的公式計算， $se = 1/\sqrt{n}$ ，其中 n=成功個案數。

在 95%信心水準 ( 置信度 ) 之下，本調查 ( 以全卷完成個案計，2,033 個 ) 的抽樣誤差為  $\pm 2.218\%$ 。

## 2.2 受訪者的個人基本資料

是次電話調查的訪問對象為 18 歲或以上之本澳居民，而表 2.2.1 顯示樣本中各年齡組別與性別之分佈情況。由於樣本中性別及年齡組別結構與澳門統計暨普查局 2021 年人口普查之數據有顯著差異，所以研究小組把樣本進行加權，以使樣本更能代表澳門實際的情況（表 2.2.2）。加權後的各年齡組別和性別分佈情況可以從表 2.2.3 看到。除特別聲明外，以下分析是以加權後之樣本進行。

表 2.2.1：受訪者的年齡組別與性別分佈情況

年齡 (歲)	男		女		總計 (%)	
18 - 24	62	(47.3%)	69	(52.7%)	131	(100.0%)
25 - 34	127	(46.7%)	145	(53.3%)	272	(100.0%)
35 - 44	135	(35.6%)	244	(64.4%)	379	(100.0%)
45 - 54	150	(39.8%)	227	(60.2%)	377	(100.0%)
55 - 64	130	(38.3%)	209	(61.7%)	339	(100.0%)
65 歲或以上	204	(38.1%)	331	(61.9%)	535	(100.0%)
<b>總計 (%)</b>	<b>808</b>	<b>(39.7%)</b>	<b>1,225</b>	<b>(60.3%)</b>	<b>2,033</b>	<b>(100.0%)</b>

表 2.2.2：樣本年齡組別和性別分佈情況與 2021 人口普查資料比較

年齡(歲)	本澳人口*		樣本		權數	
	男	女	男	女	男	女
18 - 24	25,861 (4.6%)	29,025 (5.1%)	62 (3.0%)	69 (3.4%)	1.4929147942080	1.5055824185582
25 - 34	60,036 (10.6%)	65,124 (11.5%)	127 (6.2%)	145 (7.1%)	1.6919574028793	1.6075128837581
35 - 44	52,011 (9.2%)	61,361 (10.8%)	135 (6.6%)	244 (12.0%)	1.3789319436864	0.9000859846903
45 - 54	39,114 (6.9%)	56,026 (9.9%)	150 (7.4%)	227 (11.2%)	0.9333023714371	0.8833751065529
55 - 64	43,803 (7.7%)	52,837 (9.3%)	130 (6.4%)	209 (10.3%)	1.2059849840130	0.9048430645427
65 歲或以上	39,968 (7.0%)	42,844 (7.5%)	204 (10.0%)	331 (16.3%)	0.7012350997687	0.4632798526855
總計 (%)	260,793 (45.9%)	307,217 (54.1%)	808 (39.7%)	1,225 (60.3%)	1.1552233710326	0.8976159315965

\*澳門統計暨普查局 2021 人口普查。

表 2.2.3：加權後受訪者年齡組別與性別分佈情況

年齡(歲)	2022					
	男		女		總計	
18 - 24	93	(47.2%)	104	(52.8%)	197	(100.0%)
25 - 34	215	(48.0%)	233	(52.0%)	448	(100.0%)
35 - 44	186	(45.8%)	220	(54.2%)	406	(100.0%)
45 - 54	140	(41.1%)	201	(58.9%)	341	(100.0%)
55 - 64	157	(45.4%)	189	(54.6%)	346	(100.0%)
65 歲或以上	143	(48.3%)	153	(51.7%)	296	(100.0%)
總計 (%)	934	(45.9%)	1100	(54.1%)	2034	(100.0%)

註：由於樣本進行了加權，因此各小項之和與總數可能存有差異。

加權後，女性的受訪者較多，佔有效樣本 54.1%。而年齡方面，25 至 34 歲的受訪者稍多一點，佔整個樣本 22.0%，其次為 35 至 44 歲的受訪者，佔樣本 20.0%，而

18 至 24 歲的受訪者的佔比為最少，只有不到一成（9.7%），其餘年齡組別的佔比均為一成多（14.6%至 17.0%之間）。

在婚姻方面，近六成半的受訪者已婚（63.5%），未婚（32.0%）的佔有效樣本約三成，兩者情況與 2019 年調查相近。在整體受訪者中，出生於澳門（54.1%）的受訪者佔比較多，且比例有續期上升的趨勢。（表 2.2.4 至表 2.2.5）

表 2.2.4：受訪者婚姻狀況分佈

婚姻狀況	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
未婚	648	32.0	585	29.5	602	30.2	835	38.8	725	36.2
已婚	1,284	63.5	1,327	66.8	1,331	66.8	1,271	59.1	1,214	60.6
分居 / 離婚	42	2.1	36	1.8	30	1.5	32	1.5	47	2.4
鰥寡	48	2.4	38	1.9	26	1.3	13	0.6	16	0.8
同居	-	-	-	-	3	0.1	1	0	1	0
總計	2,021	100	1,986	100	1,992	100	2,152	100	2,003	100

表 2.2.5：受訪者移居澳門時年齡之分佈情況

移居澳門時 年齡	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
在澳門出生	1,094	54.1	1,028	51.7	1,006	51.4	1,082	50.1	987	49.1
1 至 9 歲	225	11.2	212	10.7	213	10.9	192	8.9	205	10.2
10 至 19 歲	253	12.5	218	11.0	276	14.1	312	14.5	304	15.1
20 至 29 歲	238	11.8	291	14.7	266	13.6	367	17	322	16
30 歲或以後	211	10.4	238	12.0	196	10.0	205	9.4	192	9.6
總計	2,022	100	1,986	100	1,958	100	2,158	100	2,011	100

另外，逾一半受訪者的教育程度為大專或學士學位或以上（50.9%），約兩成半受訪者已完成中學四年級至六年級（25.5%）課程，一成二受訪者已完成中學一年級至三年級（12.1%）課程，只完成小學或以下課程及無受過正規教育者（11.5%）約一成左右。比較以往同類調查，高學歷受訪者之比例正逐步增加。（表 2.2.6）

表 2.2.6：受訪者教育程度分佈情況

教育程度	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
無受過正規教育，幼稚園 或小學	234	11.5	327	16.4	301	15.1	266	12.4	325	16.2
初中程度(中一至中三)	245	12.1	309	15.5	383	19.2	451	21	508	25.3
高中程度(中四至中六)	518	25.5	502	25.1	529	26.6	619	28.7	623	31.1
大專：非學士學位	125	6.1	96	4.8	82	4.1	200	9.3	134	6.7
大學：學士學位或以上 (包括碩士 / 博士等)	-	-	-	-	695	34.9	618	28.7	416	20.7
學士學位*	741	36.5	649	32.5	-	-	-	-	-	-
碩士學位或以上*	166	8.2	114	5.7	-	-	-	-	-	-
<b>總計</b>	<b>2,029</b>	<b>100</b>	<b>1,996</b>	<b>100</b>	<b>1,990</b>	<b>100</b>	<b>2,154</b>	<b>100</b>	<b>2,006</b>	<b>100</b>

\*自 2019 年調查起，將“大學：學士學位或以上(包括碩士 / 博士等)”分拆為兩個選項。

在工作方面，受訪者仍是以“僱員”為主，佔有效樣本的 53.6%，再者是“退休人士”（18.5%）及“失業”人士（6.7%），其餘工作狀況所佔比例由 0.1%至 5.6%不等。與 2019 年調查比較，“僱員”佔比下降 3.2 個百分點，“退休人士”及“失業”人士的佔比則分別上升 1.7 個百分點及 4.8 個百分點，而“失業”人士則取代了“家庭主婦”（-3.6 個百分點）成為第三大佔比的工作狀況組別。（表 2.2.7）

表 2.2.7：受訪者工作狀況分佈

工作狀況	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
僱主	85	4.2	45	2.3	55	2.7	61	2.8	54	2.7
僱員	1,089	53.6	1,137	56.8	1,188	59.4	1,352	62.7	1,178	58.6
自僱人士	103	5.1	117	5.8	78	3.9	79	3.7	90	4.5
失業	136	6.7	39	1.9	59	2.9	67	3.1	103	5.1
退休人士	376	18.5	337	16.8	280	14	199	9.2	68	3.4
家庭主婦	97	4.8	169	8.4	167	8.3	96	4.4	185	9.2
學生	115	5.6	126	6.3	144	7.2	293	13.6	316	15.7
剛畢業正在找工作(待業)	31	1.5	33	1.6	28	1.4	9	0.4	11	0.6
失學但沒有尋找工作	1	0.1	1	0.1	2	0.1	2	0.1	4	0.2
<b>總計</b>	<b>2,033</b>	<b>100</b>	<b>2,003</b>	<b>100</b>	<b>2,000</b>	<b>100</b>	<b>2,158</b>	<b>100</b>	<b>2,009</b>	<b>100</b>

絕大多數的“在職”人士無需輪班工作（74.3%），情況與以往調查相若。（表 2.2.8）此外，“在職”人士的職業主要為“文員”（39.0%）和“服務工作及商店銷售人員”（19.1%），與過去調查相若。與上期調查比較，“經理及行政人員”（+2.0 個百分點）、“專業人員”（+0.5 個百分點）、“輔助專業人員”（+0.8 個百分點）、“服務工作及商店銷售人員”（+2.6 個百分點）及“漁農業熟練工人”（+0.2 個百分點）的佔比皆有所上升，其餘職業類別的佔比的降幅由-0.6 至-2.4 個百分點不等。（表 2.2.9）

表 2.2.8：受訪者工作輪班需要分佈情況

工作輪班需要	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
需要	251	23.1	316	27.9	374	31.6	444	32.8	401	30.3
不需要	808	74.3	812	71.7	790	66.8	890	65.8	903	68.2
有時	29	2.6	4	0.4	18	1.6	18	1.4	19	1.5
<b>總計</b>	<b>1,087</b>	<b>100</b>	<b>1,133</b>	<b>100</b>	<b>1,182</b>	<b>100</b>	<b>1,352</b>	<b>100</b>	<b>1,323</b>	<b>100</b>



表 2.2.9：受訪者職業類別分佈情況

職業類別	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
經理及行政人員	96	9.0	77	7.0	131	11.3	58	4.4	149	11.4
專業人員	145	13.5	143	13.0	193	16.6	112	8.5	119	9.2
輔助專業人員	112	10.4	106	9.6	44	3.8	119	9	59	4.6
文員	418	39.0	436	39.6	394	34.0	583	44.2	379	29.1
服務工作及商店銷售人員	205	19.1	182	16.6	263	22.7	238	18	306	23.5
漁農業熟練工人	4	0.4	2	0.2	2	0.2	4	0.3	16	1.3
工藝及有關人員	23	2.2	49	4.4	4	0.3	72	5.4	44	3.4
機台及機器操作員及 裝配員	25	2.3	52	4.7	52	4.5	48	3.6	87	6.7
非技術人員	37	3.5	52	4.7	69	5.9	83	6.3	91	7
其他	5	0.5	2	0.2	8	0.7	4	0.3	50	3.9
<b>總計</b>	<b>1,070</b>	<b>100</b>	<b>1,100</b>	<b>100</b>	<b>1,159</b>	<b>100</b>	<b>1,319</b>	<b>100</b>	<b>1,301</b>	<b>100</b>

與上一期調查相比，從事博彩業的受訪者比例進一步下降（16.4%；-3.3 個百分點）。（表 2.2.10）他們當中絕大多數從事賭枱、角子機及電話投注（54.9%）等工作，其次是從事內部運作（29.4%）及餐飲、服務、零售及公關工作（9.1%），情況大致與以往調查的相若。（表 2.2.11）

表 2.2.10：博彩從業員在“在職”人士中之分佈情況

從事博彩業	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
博彩業	191	16.4	233	19.7	277	23	347	23.3	292	22.1
非博彩業	971	83.6	951	80.3	930	77	1,141	76.7	1,028	77.9
<b>總計</b>	<b>1,161</b>	<b>100</b>	<b>1,185</b>	<b>100</b>	<b>1,208</b>	<b>100</b>	<b>1,488</b>	<b>100</b>	<b>1,320</b>	<b>100</b>

表 2.2.11：博彩從業員職業類別分佈情況

博彩職業類別	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
賭枱 / 角子機 / 電話投注	99	54.9	108	50.8	127	47.6	142	52.2	141	51.3
兌換員 / 賬房	-	-	8	3.6	20	7.5	22	8.1	13	4.7
餐飲 / 服務 / 零售 / 公關	16	9.1	19	8.9	36	13.5	29	10.7	22	8
保安 / 監察	5	2.9	15	7.0	13	5	25	9.2	13	4.7
清潔 / 雜工	1	0.6	10	4.7	10	3.9	7	2.6	16	5.8
疊碼仔	-	-	-	-	-	-	2	0.7	4	1.5
技工 / 司機	1	0.8	7	3.2	12	4.4	11	4	18	6.5
內部運作	53	29.4	40	18.9	47	17.6	31	11.4	32	11.6
其他	4	2.4	6	2.8	1	0.5	3	1.1	16	5.8
<b>總計</b>	<b>180</b>	<b>100</b>	<b>212</b>	<b>100</b>	<b>266</b>	<b>100</b>	<b>272</b>	<b>100</b>	<b>275</b>	<b>100</b>

是次調查結果顯示，兩成八的“在職”及“退休”人士的平均每月收入為澳門幣 15,001 至 25,000 ( 28.1% )，平均每月收入在澳門幣 8,001 至 15,000 ( 16.0% ) 之間的有一成六，少於一成六受訪者的收入在澳門幣 25,001 至 35,000 之間 ( 15.7% )，約兩成受訪者的收入在澳門幣 35,000 以上 ( 20.9% )。( 表 2.2.12 )

表 2.2.12：受訪者每月收入分佈情況

收入組別 (澳門幣)	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
3,000 或以下	103	7.0	77	5.3	99	7.1	62	4.2	77	5.9
3,001 - 5,000	103	7.0	105	7.3	80	5.7	26	1.8	64	4.8
5,001 - 8,000	79	5.4	80	5.6	65	4.6	105	7.2	220	16.7
8,001 - 15,000	236	16.0	262	18.2	302	21.5	515	35.2	556	42.4
15,001 - 25,000	414	28.1	451	31.3	489	34.8	490	33.6	288	22
25,001 - 35,000	232	15.7	221	15.4	204	14.5	167	11.5	68	5.2
35,001 - 50,000	175	11.9	155	10.7	113	8	55	3.7	24	1.8
50,001 或以上	133	9.0	91	6.3	52	3.7	41	2.8	15	1.2
<b>總計</b>	<b>1,474</b>	<b>100</b>	<b>1,441</b>	<b>100</b>	<b>1,405</b>	<b>100</b>	<b>1,461</b>	<b>100</b>	<b>1,312</b>	<b>100</b>

在住屋方面，約八成半的受訪者居住在“私人自置物業”（84.5%）內，住在“政府經濟房屋”內的受訪者有 7.3%，其餘住屋類型所佔比例由 0.3%至 4.0%不等。總括來說，是次調查各住屋情況的佔比與過往調查的結果相近。（表 2.2.13）

表 2.2.13：受訪者住屋類型分佈情況

住屋類型	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
私人自置物業	1,701	84.5	1,563	79.0	1,617	81.9	1,706	79.9	1,547	77.8
政府經濟房屋	147	7.3	217	11.0	182	9.2	245	11.5	213	10.7
租用自置物業	81	4.0	115	5.8	108	5.5	121	5.7	159	8
政府社會房屋	71	3.5	75	3.8	54	2.8	60	2.8	59	3
其他	7	0.4	4	0.2	5	0.3	2	0.1	3	0.1
員工宿舍	6	0.3	6	0.3	7	0.4	3	0.1	2	0.1
親戚或朋友家	-	-	-	-	-	-	-	-	4	0.2
<b>總計</b>	<b>2,014</b>	<b>100</b>	<b>1,979</b>	<b>100</b>	<b>1,974</b>	<b>100</b>	<b>2,136</b>	<b>100</b>	<b>1,988</b>	<b>100</b>

## 2.3 澳門居民參與博彩活動情況

在 2,033 名受訪者中，30.1%的受訪者在過去一年曾參與至少一項、最多七項的博彩活動，與 2019 年相比，參與率大幅下降 10.8 個百分點，再次突破歷年同類調查中的最低參與率。數據顯示澳門居民的博彩參與率繼上期調查錄得的明顯降幅後，再進一步大幅下降。（表 2.3.1）

表 2.3.1：過去一年澳門居民參與博彩情況

	2022	2019	2016	2013	2010	2007	2003
參與率	30.1%	40.9%	51.5%	49.5%	55.9%	59.2%	67.9%
最多參與項目	7	7	9	9	9	8	8
樣本數目	2,033	2,003	2,000	2,158	2,011	1,963	1,121

註：在是次調查中，共 611 名受訪居民曾於過去一年參與博彩活動。

與以往調查結果一致，男性明顯比女性在過去一年更普遍地參與博彩活動，且他們參與博彩活動項目數量也多於女性。（表 2.3.2）與上一期調查相若，已婚與未婚人士在參與博彩活動項目數量的差別在統計意義上未見顯著。（表 2.3.3）

表 2.3.2：受訪者參與博彩活動項目數與性別分佈情況

性別	沒有參與	1 項	2 項	3 項	4 項或以上	總計 (人數)
男	65.6%	22.3%	8.1%	3.1%	0.9%	100% 933
女	73.6%	20.5%	4.0%	1.4%	0.5%	100% 1100
總計 (人數)	69.9%	21.3%	5.9%	2.2%	0.6%	100% 2,033

註 1：參與博彩活動項目細分至六個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ 。

註 2：2019 年、2016 年、2013 年、2010 年、2007 年及 2003 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ 。

表 2.3.3：受訪者參與博彩活動項目數與婚姻狀況分佈情況

婚姻狀況	沒有參與	有參與	總計	(人數)
未婚	67.3%	32.7%	100%	648
已婚	70.7%	29.3%	100%	1284

註 1：參與博彩活動項目細分至三個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年沒有顯著分別。

註 2：2019 年、2016 年沒有顯著分別；2013 年、2010 年及 2007 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ 。

與以往調查不同，是次調查的分析結果顯示，年齡與博彩活動的參與沒有明顯關係。(表 2.3.4)

表 2.3.4：受訪者參與博彩活動與年齡分佈情況

年齡	沒有參與	有參與	總計	(人數)
18 - 24	68.5%	31.5%	100%	197
25 - 34	67.6%	32.4%	100%	448
35 - 44	70.9%	29.1%	100%	406
45 - 54	70.6%	29.4%	100%	340
55 - 64	67.6%	32.4%	100%	346
65 歲或以上	75.0%	25.0%	100%	296

註 1：參與博彩活動項目細分至三個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年沒有顯著分別。

註 2：2019 年、2016 年、2013 年、2010 年及 2007 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ 。

與上一期調查相若，是次調查發現澳門出生的居民與外來移民參與博彩活動的程度有統計上顯著關係。在 1 至 9 歲期間移居澳門的受訪者較其他組別更普遍地參與博彩活動，參與度為 33.6%，其次是在澳門出生 (32.4%) 及在 10 至 19 歲 (32.4%) 移居澳門的受訪者，而 20 至 29 歲及 30 歲以後移居澳門的受訪者則分別只有 21.4% 及 21.3% 的博彩參與度，換句話說，越早在澳門居住，博彩參與越趨普遍。相較 2019 年調查，各組別的博彩參與度皆有不同程度的降幅，綜合而言，各組別的博彩參與度均低於三成半。(表 2.3.5)

表 2.3.5：受訪者參與博彩活動與移居澳門年齡分佈情況

移居澳門年齡	沒有參與	有參與	總計	(人數)
澳門出生	67.6%	32.4%	100%	1095
1 至 9 歲	66.4%	33.6%	100%	226
10 至 19 歲	67.6%	32.4%	100%	253
20 至 29 歲	78.6%	21.4%	100%	238
30 歲或以後	78.7%	21.3%	100%	211

註：參與博彩活動項目細分至三個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年、2019 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ 。

是次分析結果顯示，學生或失學之受訪者（32.9%）比在職（31.5%）及沒有工作（即包括失業、退休人士、家庭主婦）（29.4%）的受訪者更普遍地參與博彩活動。與 2019 年調查不同的是，是次調查中三個組別的分別在統計學上未見顯著。（表 2.3.6）

表 2.3.6：受訪者參與博彩活動與工作狀況分佈

工作狀況	沒有參與	有參與	總計	(人數)
工作	68.5%	31.5%	100%	1277
沒有工作	73.6%	26.4%	100%	610
學生或失學	67.1%	32.9%	100%	146

註 1：參與博彩活動項目細分至三個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年沒有顯著分別。

註 2：2019 年、2013 年、2010 年及 2007 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ 。

註 3：2016 年因受訪者樣本數有限而未能以交叉分析與卡方分析檢定。

與 2019 年的調查不同，在“在職”人士當中，博彩從業員（36.6%）與非博彩從業員（29.8%）參與博彩活動的普遍程度沒有明顯差異，博彩參與度皆在約三成至三成七左右。不過，兩組的博彩參與度均較上期調查明顯下降（-17.0 個百分點至-14.6 個百分點）。（表 2.3.7）

表 2.3.7：受訪者參與博彩活動項目數目與博彩從業員分佈情況

博彩從業員	沒有參與	有參與	總計	(人數)
是	63.4%	36.6%	100%	191
否	70.2%	29.8%	100%	971

註 1：參與博彩活動項目細分至三個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年沒有顯著分別。

註 2：2019 年 Pearson 卡方值， $p < 0.05$ ；2010 年 Pearson 卡方值， $p < 0.01$ 。

註 3：2016 年及 2013 年均沒有顯著分別。

另外，在輪班工作方面，是次調查發現需要輪班工作之受訪居民（32.3%）較無需輪班工作之受訪居民（29.8%）更普遍地參與博彩活動。與 2019 年、2016 年、2013 年及 2007 年相同而與 2010 年調查不同的是，是次調查中兩個組別的分別在統計學上未見顯著。（表 2.3.8）

表 2.3.8：受訪者參與博彩活動項目數與輪班工作分佈情況

輪班需要	沒有參與	有參與	總計	(人數)
需要	67.7%	32.3%	100%	251
不需要	70.2%	29.8%	100%	808

註 1：參與博彩活動項目細分至三個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年沒有顯著分別。

註 2：2010 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ 。

註 3：2019 年、2016 年、2013 年及 2007 年均沒有顯著分別。

與以往調查所發現的情況一樣，個人每月收入越高，曾參與博彩活動之比率越高，當中的分別在統計學上是顯著的。此外，三個組別的博彩參與度均較 2019 年調查有不同程度的降幅（-14.9 個百分點至 -2.4 個百分點）。（表 2.3.9）

表 2.3.9：受訪者參與博彩活動與個人每月收入分佈情況

個人每月收入 (澳門幣)	沒有參與	有參與	總計	(人數)
5,000 或以下	78.2%	21.8%	100%	206
5,001- 15,000	72.7%	27.3%	100%	315
15,000 以上	64.6%	35.4%	100%	953

註 1：參與博彩活動項目細分至三個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ 。

註 2：2019 年、2016 年、2010 年及 2003 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ ；2013 年 Pearson 卡方值， $p < 0.05$ ；2007 年沒有顯著分別。

與以往調查不同，是次調查發現教育程度與參與博彩活動有統計上顯著關係。完成碩士學位或以上的受訪者較其他組別更普遍地參與博彩活動，參與度為 33.5%，其次是高中程度（中四至中六）（33.2%）及初中程度（中一至中三）（32.2%）的受訪者，而只完成小學或以下（22.2%）教育程度的受訪者則最少參與博彩。相較 2019 年調查，各組別的博彩參與度皆有超過五個百分點的降幅（-14.0 個百分點至 -6.8 個百分點），綜合而言，各教育程度組別的博彩參與度均低於三成半。（表 2.3.10）

表 2.3.10：受訪者參與博彩活動與個人教育程度分佈情況

教育程度	沒有參與	有參與	總計	(人數)
無受過正規教育，幼稚園或小學	77.8%	22.2%	100%	234
初中程度（中一至中三）	67.8%	32.2%	100%	245
高中程度（中四至中六）	66.8%	33.2%	100%	518
大專：非學士學位	69.4%	30.6%	100%	124
學士學位	71.1%	28.9%	100%	741
碩士學位或以上	66.5%	33.5%	100%	167

註 1：參與博彩活動項目細分至三個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年 Pearson 卡方值， $p < 0.05$ 。

註 2：2019 年、2016 年、2013 年、2010 年、2007 年及 2003 年沒有顯著分別。



若從職業類別來看，技術人員組別（漁農業熟練工人、工藝及有關人員及機台及機器操作員及裝配員）（39.6%）的受訪者是最普遍參與博彩的一群，文員及服務人員（27.7%）則是最不普遍參與博彩的一群。與 2019 年及 2016 年的調查不同，職業與博彩活動的參與並沒有明顯差異。（表 2.3.11）

表 2.3.11：受訪者參與博彩活動與職業分佈情況

職業	沒有參與	有參與	總計	(人數)
專業及管理人員	66.2%	33.8%	100%	352
文員及服務人員	72.3%	27.7%	100%	622
技術人員	60.4%	39.6%	100%	53
非技術人員	67.6%	32.4%	100%	37

註 1：參與博彩活動項目細分至三個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年沒有顯著分別。

註 2：2019 年 Pearson 卡方值， $p < 0.01$ ；2016 年 Pearson 卡方值， $p < 0.001$ 。

與上一期調查不同，是次調查的住屋類別與博彩活動參與在統計學上未見顯著。私人自置物業（31.3%）組別的受訪者是最普遍參與博彩的一群，而居住於政府經濟房屋（23.1%）的受訪者則由 2019 年的參與博彩程度最高的組別下降為是次的參與博彩程度最低的一群，降幅亦最為明顯（-22.0 個百分點）。值得注意的是，當其餘三個組別的博彩參與度皆有所下滑（-22.0 個百分點至 -10.5 個百分點）時，政府社會房屋組別的博彩參與度卻微升 1.6 百分點（表 2.3.12）

表 2.3.12：受訪者參與博彩活動與住屋類型分佈情況

住屋類型	沒有參與	有參與	總計	(人數)
政府經濟房屋	76.9%	23.1%	100%	147
政府社會房屋	70.4%	29.6%	100%	71
私人自置物業	68.7%	31.3%	100%	1702
租用自置物業	76.5%	23.5%	100%	81

註 1：參與博彩活動項目細分至三個或以上組別將不能進行卡方分析；2022 年沒有顯著分別。

註 2：2019 年 Pearson 卡方值， $p < 0.05$ 。

是次調查中，受訪者亦被問及平均每月花費在博彩活動上的金額。在所有的受訪居民中，約七成的受訪者沒有參與任何博彩活動（69.9%），即博彩消費為零。約一成半的受訪者在博彩項目上的平均每月花費在澳門幣 100 元以下（15.2%），近一成的受訪者的平均每月花費在澳門幣 101 至 1,000 元之間（9.8%）。平均每月花費超過澳門幣 1,000 元的則少於半成（4.0%）。是次調查的博彩消費中位數，與以往連續三期（2019 年、2016 年及 2013 年）調查相同，按排除了拒絕回答個案後的 2,011 個樣本計算，博彩消費中位數為 0 元。博彩平均每月均消費為 224.6 元，與 2019 年調查（224.7 元）相若。然而，最高博彩消費金額則明顯下降了 20.0% 至 40,008 元。若扣除“社交賭博”的消費金額，受訪居民每月用於商業性博彩活動的消費平均值從每月 224.6 元下降至 145.6 元，較上期調查的 196.1 元下降了 25.8%。（表 2.3.13）

表 2.3.13：受訪者在所有博彩活動的總消費情況（月平均）

澳門幣	所有博彩活動		所有商業博彩活動 (不包括社交賭博)	
	人數	%	人數	%
0 (沒有參與任何博彩活動)	1,422	69.9	1,422	69.9
0 (只參與過社交賭博)			206	10.1
1 至 10	88	4.3	71	3.5
11 至 100	220	10.8	143	7.0
101 至 500	145	7.2	88	4.3
501 至 1,000	55	2.7	30	1.5
1,001 至 5,000	67	3.3	46	2.3
5,001 至 10,000	9	0.4	6	0.3
10,001 或以上	5	0.2	3	0.1
拒絕回答	22	1.1	17	0.9
<b>總計</b>	<b>2,033</b>	<b>100.0</b>	<b>2,033</b>	<b>100.0</b>
樣本總計	2,011		2,016	
中位數	0.0		0.0	
平均值	224.6		145.6	
標準偏差	1,490.4		1,188.8	
最低值	0.0		0.0	
最高值	40,008.0		40,008.0	
2019 年中位數	0		0	
2016 年中位數	0		0	
2013 年中位數	0		0	
2010 年中位數	10		0	
2007 年中位數	10		0	

## 2.4 博彩者參與博彩活動情況

是次的調查中，“社交賭博”的參與率是眾博彩活動中之首，參與率約一成六（15.6%），其次為“六合彩”（13.0%）、“澳門賭場”（5.6%）、“角子機娛樂場”（3.0%）及“足/籃球博彩”（2.5%），而其餘的參與率均不足百分之二。（表 2.4.1）

與 2019 年調查結果比較，“社交賭博”（+3.0 個百分點）和“賽馬”（+0.1 個百分點）的參與率在是次調查中呈現升幅，“用‘手機/平板電腦’玩涉及金錢交易的遊戲/手遊 app”亦首次錄得有受訪者參與（0.1%；+0.1 個百分點）。“抽水麻雀檔”及“網上賭場”的參與率與上一個調查年份持平；“用‘電腦’玩涉及金錢交易的遊戲”繼續未錄得有受訪者參與。而“六合彩”（-13.5 個百分點）、“足/籃球博彩”（-5.1 個百分點）、“澳門賭場”（-3.8 個百分點）、“角子機娛樂場”（-1.8 個百分點）、“去‘遊戲機中心’玩涉及金錢交易的遊戲（如：釣魚機、啤牌類遊戲機等）”（-0.4 個百分點）和“電腦白鴿票”（-0.3 個百分點）的參與率則較 2019 年下滑，當中以“六合彩”的降幅最為明顯。值得注意的是，“澳門賭場”及“角子機娛樂場”的參與率在過去五個調查年份均連續下跌。（表 2.4.1）

表 2.4.1：受訪者過去一年參與之博彩活動

博彩活動	2022年 - 2019 年百分點 相差	2022年		2019年		2016年		2013年		2010年		2019年 - 2016 年百分點 相差	2016年 - 2013 年百分點 相差	2013年 - 2010 年百分點 相差
		人數 2,033	%	人數 2,003	%	人數 2,000	%	人數 2,158	%	人數 2,011	%			
1 社交賭博	3.0	317	15.6	252	12.6	383	19.1	469	21.7	520	25.8	-6.5	-2.6	-4.1
2 六合彩	-13.5	264	13.0	530	26.5	738	36.9	715	33.1	674	33.5	-10.4	3.8	-0.4
3 澳門賭場	-3.8	114	5.6	189	9.4	208	10.4	258	11.9	417	20.7	-1.0	-1.5	-8.8
4 角子機娛樂場	-1.8	61	3.0	96	4.8	130	6.5	155	7.2	198	9.9	-1.7	-0.7	-2.7
5 足/籃球博彩	-5.1	51	2.5	153	7.6	127	6.4	98	4.5	101	5.0	1.2	1.9	-0.5
6 “抽水”麻雀檔	0.0	23	1.1	23	1.1	23	1.2	34	1.6	75	3.7	-0.1	-0.4	-2.1
7 賽馬	0.1	20	1.0	18	0.9	28	1.4	29	1.3	42	2.1	-0.5	0.1	-0.8
8 去“遊戲機中心”玩涉及 金錢交易的遊戲	-0.4	6	0.3	14	0.7	-	-	-	-	-	-	-	-	-
9 電腦白鴿票	-0.3	4	0.2	10	0.5	7	0.4	8	0.4	15	0.7	0.1	0.0	-0.3
10 網上賭場	0.0	5	0.2	5	0.2	4	0.2	6	0.3	20	1.0	0.0	-0.1	-0.7
11 用“手機/平板電腦”玩涉 及金錢交易的遊戲/手遊 app	0.1	1	0.1	0	0.0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
12 用“電腦”玩涉及金錢交 易的遊戲	0.0	0	0.0	0	0.0	-	-	-	-	-	-	-	-	-
13 賽狗	-	-	-	-	-	14	0.7	15	0.7	18	0.9	-	0.0	-0.2
14 到由香港開出的賭船	-	-	-	-	-	2	0.1	3	0.2	11	0.6	-	-0.1	-0.4

註 1：答案可多選

註 2：“賽狗”及“到由香港開出的賭船”為自上期調查刪減之博彩活動。

在 611 名曾參與博彩活動的受訪者中，434 名受訪者 ( 71.0% ) 只參與過表 2.4.1 所列的其中一項博彩活動，當中只參與“社交賭博”活動的受訪者近五成 ( 47.5% )，只參與“六合彩”活動的受訪者約三成半 ( 35.4% )，只參與“澳門賭場” ( 8.0% ) 的不足一成，只參與“角子機娛樂場” ( 3.3% ) 或“足/籃球博彩” ( 3.3% ) 的均少於半成。是次調查發現，僅進行“社交賭博”的參與率較上期調查大幅上升 29.5 個百分點，而僅進行“六合彩”的參與率則較上期調查大幅收縮 ( -24.0 個百分點 )，其餘的變動均在±5 個百分點以內。( 表 2.4.2 )

若不計算社交賭博，在 2,033 名受訪居民中，只有 405 名 ( 19.9% ) 的受訪者在過去十二個月內曾參與商業博彩活動。2019 年、2016 年、2013 年、2010 年、2007 年及 2003 年的澳門居民商業博彩參與率分別為 36.2%、44.6%、41.6%、47.7%、48.9%及 54.9%。是次調查結果顯示，商業博彩參與率繼上期調查下跌約八個百分點後，在是次調查中再下跌 16.3 個百分點，進一步突破歷年同類調查中最低的商业博彩參與率。

表 2.4.2：過去一年只參與一項博彩活動之受訪者在各項博彩活動之分佈情況

博彩活動	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
1 社交賭博	206	47.5	95	18.0	139	21.8	171	27.7	166	29.6
2 六合彩	154	35.4	311	59.4	417	65.3	348	56.5	277	49.4
3 澳門賭場	35	8.0	46	8.7	44	6.9	48	7.8	80	14.2
4 角子機娛樂場	14	3.3	19	3.6	23	3.6	30	4.8	20	3.6
5 足/籃球博彩	14	3.3	34	6.4	12	1.9	15	2.5	6	1.1
6 “抽水”麻雀檔	8	1.9	5	0.9	1	0.1	2	0.3	8	1.4
7 賽馬	3	0.6	3	0.5	3	0.4	2	0.4	3	0.5
8 去“遊戲機中心”玩涉 及金錢交易的遊戲	0	0.0	9	1.6	-	-	-	-	-	-
9 電腦白鴿票	0	0.0	2	0.4	0	-	0	0	0	0
10 網上賭場	0	0.0	2	0.3	0	-	0	0	1	0.1
11 用“手機/平板電腦”玩 涉及金錢交易的遊戲 /手遊 app	0	0.0	0	0.0	-	-	-	-	-	-
12 用“電腦”玩涉及金錢 交易的遊戲	0	0.0	0	0.0	-	-	-	-	-	-
13 賽狗	-	-	-	-	0	-	0	0	0	0
14 到由香港開出的賭船	-	-	-	-	0	-	0	0	0	0
<b>總計</b>	<b>434</b>	<b>100</b>	<b>524</b>	<b>100</b>	<b>639</b>	<b>100</b>	<b>616</b>	<b>100</b>	<b>560</b>	<b>100</b>

是次調查中，博彩者平均每月博彩消費的最低金額為澳門幣 0.8 元，最高金額為澳門幣 40,008 元。超過五成的受訪博彩者的平均每月博彩消費不足 100 元（52.4%）。近兩成半受訪博彩者的平均每月博彩消費在澳門幣 101 至 500 元（24.7%）之間，平均每月博彩消費在澳門幣 501 至 1,000 元之間（9.3%）及在澳門幣 1,001 至 5,000 元之間（11.3%）的受訪博彩者均一成左右，而平均每月博彩消費金額在澳門幣 5,000 元以上（2.4%）的則不足百分之三。是次調查的平均每月博彩消費中位數為澳門幣 100 元，繼 2019 年調查下跌後在是次調查中上升。若排除了“社交賭博”的消費金額，平均每月博彩消費中位數則由上期的 50 元回升至 100 元。（表 2.4.3）

表 2.4.3：博彩者在所有博彩活動的總消費情況（月平均）

澳門幣	所有博彩活動		所有商業博彩活動 (不包括社交賭博)	
	人數	%	人數	%
1 至 10	88	15.0	71	18.5
11 至 100	220	37.4	143	37.0
101 至 500	145	24.7	88	22.8
501 至 1,000	55	9.3	30	7.7
1,001 至 5,000	66	11.3	46	11.8
5,001 至 10,000	9	1.5	6	1.5
10,001 或以上	5	0.8	3	0.8
<b>總計</b>	<b>589</b>	<b>100</b>	<b>387</b>	<b>100</b>
中位數	100.0		100.0	
平均值	763.9		752.6	
標準偏差	2,677.4		2,625.3	
最低值	0.8		0.8	
最高值	40,008.0		40,008.0	
2019 年中位數	83.3		50	
2016 年中位數	100		100	
2013 年中位數	100		90	
2010 年中位數	200		150	
2007 年中位數	150		200	

當被問及在過去一年曾於一天內的最高賭額時，超過三成的博彩者在一天內的最高賭額在澳門幣 100 元或以下（31.6%），約三成半的博彩者在一天內的最高賭額在澳門幣 101 至 500 元之間（35.2%），一成左右博彩者一天內最高賭額在澳門幣 501 至 1,000 元間（10.6%），不足兩成的博彩者一天內最高賭額在澳門幣 1,001 至 5,000 元間（17.5%），一天內最高賭額超過澳門幣 5,000 元的博彩者約半成（5.1%）。整體而言，一天內最高賭額超過澳門幣 5,000 元的博彩者佔比較 2019 年（4.7%）及 2013 年（4.4%）的稍大，但比 2016 年（6.0%）、2010 年（7.5%）及 2007 年（7.1%）的為小。（表 2.4.4）



表 2.4.4：博彩者在過去一年曾經於一天內賭過之最高金額

賭過最大的金額 (澳門幣)	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
100 或以下	189	31.6	344	43.0	471	46.8	460	44.4	446	40.6
101 至 500	211	35.2	229	28.6	278	27.6	289	27.9	300	27.3
501 至 1,000	63	10.6	71	8.9	80	7.9	106	10.2	114	10.3
1,001 至 5,000	105	17.5	119	14.9	116	11.6	135	13.1	158	14.4
5,001 至 10,000	10	1.7	16	2.0	26	2.6	18	1.7	30	2.7
10,001 至 15,000	5	0.8	7	0.8	11	1.1	13	1.2	20	1.9
15,001 至 20,000	4	0.7	5	0.6	4	0.4	2	0.2	5	0.5
20,000 以上	11	1.9	10	1.2	19	1.9	13	1.3	26	2.4
<b>總計</b>	<b>598</b>	<b>100</b>	<b>801</b>	<b>100</b>	<b>1,006</b>	<b>100</b>	<b>1,036</b>	<b>100</b>	<b>1,100</b>	<b>100</b>

以中位數計算，在五項參與率最高的博彩活動中，“足/籃球博彩”的每月博彩消費中位數為最高（澳門幣 500 元），是消費最低的“六合彩”（澳門幣 30 元）的 16.7 倍。其次是“澳門賭場”，每月消費中位數為澳門幣 300 元，“角子機娛樂場”（澳門幣 200 元）及“社交賭博”（澳門幣 100 元）則分列第三及第四。綜合來看，五項博彩活動的消費金額均明顯較 2019 年高。消費升幅最大的是“足/籃球博彩”，中位數上調達 5 倍，其次是“角子機娛樂場”，中位數上調達 1.4 倍。總括而言，博彩者的平均每月博彩花費繼 2019 年下降後回升。（表 2.4.5）

表 2.4.5：各博彩活動在過去十二個月內之消費情況

博彩活動	2022年-2019年中位數之升幅 (%)	2022年每月消費 (澳門幣)				2019年每月消費中位數 (澳門幣)	2016年每月消費中位數 (澳門幣)	2013年每月消費中位數 (澳門幣)	2010年每月消費中位數 (澳門幣)	2019年-2016年中位數之升幅 (%)	2016年-2013年中位數之升幅 (%)	2013年-2010年中位數之升幅 (%)
		總人數	標準差	平均值	中位數	位數	位數	位數	位數	數之升幅 (%)	數之升幅 (%)	數之升幅 (%)
1 社交賭博	20.0	311	2025	512	100	83	159	100	200	-47.6	58.6	-50.0
2 六合彩	2.9	264	152	93	30	29	40	29	50	-27.1	37.9	-41.8
3 澳門賭場	29.7	103	4509	1456	300	231	500	238	500	-53.8	110.1	-52.3
4 角子機娛樂場	140.0	58	842	578	200	83	200	100	155	-58.3	100.0	-35.5
5 足/籃球博彩	500.0	49	1740	1069	500	83	400	200	500	-79.2	100.0	-60.0

是次調查詢問受訪者在過去十二個月內每月參與各博彩活動的日數，結果顯示“足/籃球博彩”是最頻繁參與的博彩活動，有 0.83 日，其次是“六合彩” ( 0.42 日 )，“社交賭博” ( 0.33 日 ) 及“角子機娛樂場” ( 0.25 日 ) 分別位列第三及第四，參與頻率最低的是“澳門賭場” ( 0.17 日 )。與 2019 年調查作比較，除“足/籃球博彩”的參與頻繁度上升 28.0%外，其餘四項博彩活動的參與頻繁度均有不同程度的下降。下降幅度最大的是“社交賭博”，由每月 0.75 日減至每月 0.33 日，下降幅度為 55.5%。整體而言，五項博彩活動的參與頻繁度均少於每月一日。(表 2.4.6)

表 2.4.6：各博彩活動在過去十二個月內的參與頻率 (每月參與日數)

博彩活動	2022年-2019年中位數之升幅 (%)	2022年每月參與日數				2019年每月參與日數中位數	2016年每月參與日數中位數	2013年每月參與日數中位數	2010年每月參與日數中位數	2019年-2016年中位數之升幅 (%)	2016年-2013年中位數之升幅 (%)	2013年-2010年中位數之升幅 (%)
		總人數	標準差	平均值	中位數	數	數	數	數	數之升幅 (%)	數之升幅 (%)	數之升幅 (%)
1 社交賭博	-55.5	315	3.1	1.5	0.33	0.75	1	0.5	1	-25.0	100.0	-50.0
2 六合彩	-50.0	261	2.4	1.3	0.42	0.83	1	0.8	1.1	-16.7	25.0	-27.3
3 澳門賭場	-33.3	112	4.5	1.4	0.17	0.25	1	0.3	1	-75.0	233.3	-70.0
4 角子機娛樂場	-25.0	58	5.8	2.1	0.25	0.33	1	0.3	1	-66.7	233.3	-70.0
5 足/籃球博彩	28.0	49	7.1	3.8	0.83	0.65	2	1	4	-67.4	100.0	-75.0

綜合以上數據，除首項“社交賭博”的參與率（15.6%）上升 3.0 個百分點外，其餘首二至五項博彩活動的參與率均有不同程度的降幅。（表 2.4.1）不過，“足/籃球博彩”的參與率雖然下滑（2.5%；-5.1 個百分點），但此項活動的博彩消費及參與頻繁度都有明顯升幅；其餘四項博彩活動的博彩消費均上升，但博彩參與頻繁度則向下調整。（表 2.4.5；表 2.4.6）

### 2.4.1 參與“社交賭博”博彩活動情況

在 2,033 位受訪者當中，在過去一年曾參與“社交賭博”的有 317 位，參與率為 15.6%，較 2019 年（12.6%）增加了 3.0 個百分點，也是 2003 年的首次調查（43.8%）相隔多年後，再次成為最為普遍參與的博彩活動，但參與率則較首次調查大幅縮減 28.2 個百分點。（表 2.4.1）

是次調查詢問博彩者平均每月在“社交賭博”上之開支，結果發現約五成半的“社交賭博”參與者平均每月花費為澳門幣 100 元或以下（55.8%），約兩成七的參與者平均每月花費在澳門幣 101 至 500 元（27.2%），約一成參與者平均每月花費在澳門幣 501 元至 1,000 元間（10.3%），逾半成的參與者平均每月花費為澳門幣 1,000 元以上（6.7%）。此外，是次調查的“社交賭博”平均每月消費中位數為 100 元，與 2019 年比較，升幅達兩成（20.0%）。（表 2.4.5 及表 2.4.1.1）

表 2.4.1.1：博彩者平均每月在“社交賭博”之開支（澳門元）

澳門幣	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
20 或以下	72	23.1	48	21.6	55	17	70	19	53	12
21 - 100	102	32.7	92	41.2	98	31	144	39	132	31
101 - 300	44	14.2	36	16.1	59	18	60	16	123	28
301 - 500	40	13.0	20	9.0	39	12	28	7.5	49	11
501 - 1,000	32	10.3	19	8.3	32	10	40	11	37	8.6
1,000 以上	21	6.7	8	3.8	38	12	28	7.6	40	9.2
<b>總計</b>	<b>311</b>	<b>100</b>	<b>224</b>	<b>100</b>	<b>320</b>	<b>100</b>	<b>370</b>	<b>100</b>	<b>434</b>	<b>100</b>
中位數	100		83		159		100		200	
平均值	512		262		748		411		597	
標準差	2025		487		3,000		901		2,084	
最低值	0.83		0.08		0.2		1		1	
最高值	30,000		4,000		45,000		10,000		30,000	

就參與次數而言，超過七成“社交賭博”參與者的平均每月參與日數為 1 日或以下（72.6%），約一成半的參與者的平均每月參與日數為 2 至 3 日（14.4%），平均每月參與 4 日或以上的參與者為一成三（13.0%）。以中位數計算，受訪者平均每月參與 0.33 天，相較 2019 年，“社交賭博”的參與頻率進一步下降。（表 2.4.6 及表 2.4.1.2）

表 2.4.1.2：博彩者平均每月參與“社交賭博”之日數

每月參與日數	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
1 日或以下	228	72.6	170	71.5	199	58.6	346	78.2	235	52.8
2 至 3 日	45	14.4	51	21.4	97	28.6	60	13.7	116	26.2
4 至 5 日	30	9.5	10	4.0	26	7.6	24	5.4	44	9.8
6 日或以上	11	3.5	7	3.1	18	5.2	12	2.7	49	11.1
<b>總計</b>	<b>315</b>	<b>100</b>	<b>238</b>	<b>100</b>	<b>340</b>	<b>100</b>	<b>442</b>	<b>100</b>	<b>444</b>	<b>100</b>
中位數	0.33		0.75		1.0		0.5		1.0	
平均值	1.45		1.47		2		1.2		2.7	
標準差	3.06		2.99		3.1		2.1		4.1	
最低值	0.08		0.08		0.01		0.08		0.08	
最高值	30.0		30.0		30.0		30.0		30.0	

卡方分析發現個人背景特徵與“社交賭博”之參與情況有明顯的關係。18-24 歲（26.9%）、未婚（21.8%）、學生或失學（27.9%）、完成碩士學位或以上課程（23.5%）、“澳門出生”或較年輕時移居澳門的受訪者明顯更普遍地參與“社交賭博”。據以往多期調查結果，“社交賭博”是男性更普遍參與之博彩活動。不過，是次調查則發現，性別與“社交賭博”的參與並沒有明顯關係。是次調查中，除了性別之外，每月個人收入、住屋類別、職業類別、是否為博彩從業員及是否需輪班工作，都與“社交賭博”的參與沒有明顯關係。值得注意的是，是次調查中，最普遍地參與“社交賭博”的年齡組別（18-24 歲）較 2019 年調查的（25-34 歲）更年輕；而最普遍地參與“社交賭博”的工作狀況組別則由 2019 年調查的“有工作”變為是次調查的“學生或失學”。（表 2.4.1.3）

表 2.4.1.3：個人背景特徵與“社交賭博”的參與

個人背景		2022			2019	2016	2013	2010
		曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>
婚姻	未婚	21.8%	648	***		**		***
	已婚	13.2%	1284					
年齡	18-24 歲	26.9%	197	***	*	*		***
	25-34 歲	17.2%	448					
	35-44 歲	12.6%	405					
	45-54 歲	14.7%	340					
	55-64 歲	15.0%	346					
	65 歲或以上	11.4%	297					
移居澳門年歲	澳門出生	17.9%	1094	***	**	***	**	***
	1 至 9 歲	17.3%	226					
	10 至 19 歲	16.5%	254					
	20 至 29 歲	11.4%	237					
	30 歲或以後	6.2%	211					
工作狀況	工作	15.7%	1277	***	***	***	**	**
	沒有工作	12.3%	609					
	學生或失學	27.9%	147					
教育程度	無受過正規教育·幼稚園或小學	12.4%	234	*				**
	初中程度(中一至中三)	12.7%	245					
	高中程度(中四至中六)	16.4%	517					
	大專：非學士學位	12.1%	124					
	學士學位	15.9%	742					
	碩士學位或以上	23.5%	166					
性別	男	15.2%	933		*	***	***	***
	女	15.9%	1,100					
博彩從業員	是	14.1%	191					
	否	15.5%	970					
輪班工作	需要	12.7%	251					
	不需要	15.7%	808					
每月個人收入	3,000 或以下	14.6%	103		***		**	**
	3,001 - 5,000	8.7%	104					
	5,001 - 8,000	12.7%	79					
	8,001 - 15,000	13.1%	237					

個人背景	2022			2019	2016	2013	2010
	曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>
15,001 - 25,000	16.4%	414					
25,001 - 35,000	18.1%	232					
35,001 - 50,000	19.9%	176					
50,001 或以上	18.8%	133					
職業	專業及管理人員	17.6%	353				
	文員及服務人員	14.0%	622				
	技術人員	11.5%	52				
	非技術人員	10.8%	37				
住屋類別	政府經濟房屋	12.3%	146		**		
	政府社會房屋	7.0%	71				
	私人自置物業	16.3%	1701				
	租用自置物業	13.6%	81				

註：\*\*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.001$  · \*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.01$  · \*Pearson 卡方值,  $p < 0.05$

與以往調查發現基本一致，“社交賭博”參與者認為參與此活動的主要原因是為了“娛樂”（52.1%）及“社交聯誼”（51.6%）。（表 2.4.1.4）

表 2.4.1.4：博彩者參與“社交賭博”的原因

參與的原因	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
娛樂	165	52.1	99	39.3	134	35.1	202	43.1	231	45.6
社交聯誼	164	51.6	137	54.0	222	58.1	231	49.2	284	54.6
消磨時間	84	26.5	29	11.6	77	20.3	105	22.3	152	29.3
解悶消愁	33	10.4	18	7.1	12	3.1	22	4.7	32	6.2
賭博(希望贏錢)	4	1.3	6	2.4	10	2.5	14	3	29	5.5
找尋刺激	2	0.5	5	2.0	4	1.1	6	1.2	11	2.1
慈善活動	1	0.3	1	0.5	0	-	-	-	1	0.3
其他	4	1.4	6	2.4	4	1.0	11	2.4	18	3.5
唔清楚 / 好難講	-	-	0	0.2	2	0.5	13	2.7	5	0.9
拒絕回答	-	-	1	0.4	-	-	-	-	-	-
<b>總人數</b>	<b>317</b>		<b>253</b>		<b>381</b>		<b>469</b>		<b>520</b>	

註：答案可多選

## 2.4.2 參與香港“六合彩”博彩活動情況

在 2,033 位受訪者當中，在過去一年曾參與香港“六合彩” 博彩活動的有 264 位，參與率為 13.0%，較 2019 年明顯下降了 13.5 個百分點。與過去數期調查結果不同，參與香港“六合彩”的普遍程度從第一位回落至第二位，排序與 2003 年的首期調查相若。（表 2.4.1）

是次調查詢問博彩者平均每月在“六合彩”上之開支，結果發現逾六成的參與者平均每月花費澳門幣 50 元或以下（61.2%），平均每月花費在澳門幣 51 至 100 元（20.3%）的參與者約兩成，花費在澳門幣 100 元以上（18.5%）的亦接近兩成。雖然“六合彩”的參與率是在眾多博彩活動中排行第二，但它的每月消費中位數只有 30 元，是在五項參與率最高的博彩活動中最低的消費。與過去調查年份比較，中位數較 2019 年（29 元）及 2013 年（29 元）微升一元，但都較 2016 年（40 元）、2010 年（50 元）及 2007 年（48 元）的低。（表 2.4.5 及表 2.4.2.1）

表 2.4.2.1：博彩者平均每月在“六合彩”上之開支（澳門元）

澳門幣	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
10 元或以下	79	30.0	134	27.1	149	22.8	185	29.6	90	15
11 至 50	82	31.2	204	41.3	252	38.5	230	36.8	240	40
51 至 100	54	20.3	78	15.8	127	19.4	103	16.5	134	22.3
100 元以上	49	18.5	78	15.8	126	19.3	107	17.1	136	22.6
<b>總計</b>	<b>264</b>	<b>100</b>	<b>493</b>	<b>100</b>	<b>655</b>	<b>100</b>	<b>625</b>	<b>100</b>	<b>600</b>	<b>100</b>
中位數	30		29		40		29		50	
平均值	93		80		116		98		122	
標準差	152		167		387		239		262	
最低值	0.83		0.08		0.08		1		1	
最高值	1,000		3,000		6,000		3,333		3,000	



在參與次數方面，有參與者表示每年只參與一次，亦有參與者表示幾乎每期都參與。約八成的參與者（79.1%）平均每月買不多於 1 期的六合彩票，逾一成參與者（11.8%）平均每月買 2 至 3 期的彩票，平均每月買 4 至 5 期彩票的參與者則不足半成（2.8%），有不足一成的參與者（6.3%）平均每月買 6 期或以上的彩票。以中位數比較，是次調查的參與頻繁程度（0.42 期）都低於以往數期調查，為歷年調查中最低的“六合彩”參與頻率。（表 2.4.6 及表 2.4.2.2）

表 2.4.2.2：博彩者平均每月參與“六合彩”之期數

每月參與期數	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
1 期或以下	207	79.1	311	69.5	387	62.7	465	71.7	301	50.5
2 至 3 期	31	11.8	81	18.2	112	18.1	92	14.1	146	24.5
4 至 5 期	7	2.8	17	3.8	50	8.1	28	4.3	49	8.2
6 期或以上	16	6.3	38	8.5	69	11.1	64	9.9	101	16.9
<b>總計</b>	<b>261</b>	<b>100</b>	<b>447</b>	<b>100</b>	<b>618</b>	<b>100</b>	<b>649</b>	<b>100</b>	<b>596</b>	<b>100</b>
中位數	0.42		0.83		1.0		0.8		1.1	
平均值	1.31		1.82		2.2		1.9		3.0	
標準差	2.38		2.94		3.1		3.2		3.8	
最低值	0.08		0.08		0.01		0.1		0.08	
最高值	13.0		14.0		14.0		14.0		14.0	

卡方分析發現個人背景特徵，包括性別、年齡、移居澳門年歲、住屋類別、工作狀況、每月個人收入、是否為博彩從業員及是否需要輪班工作，皆與“六合彩”之參與有明顯的關係。男性（16.8%）較女性（9.8%）更普遍地參與“六合彩”活動，這與以往的調查結果一致。25 至 34 歲（15.4%）及 55 至 64 歲（15.6%）的參與者明顯較其他組別更普遍地參與“六合彩”活動。澳門出生（14.7%）及 1 至 9 歲移居澳門（14.2%）的受訪者亦較其他移居澳門年歲組別更普遍參與“六合彩”活動。居住於政府社會房屋（16.9%）的受訪者比居住在其他住屋類別的受訪者更普遍買“六合彩”券。在職人士（14.6%）較沒有工作（11.1%）及為學生或失學（7.5%）的受訪者更普遍買“六合彩”券。每月收入在澳門幣 15,001 至 50,000 間的受訪者（17.1%至 17.7%）較

其他組別更普遍參與“六合彩”活動。從事博彩業 ( 20.9% ) 及需要輪班工作 ( 19.2% ) 的受訪者都較其他組別更積極參與“六合彩”活動。在是次調查中，婚姻狀況、教育程度及職業類別都與“六合彩”的參與沒有明顯關係。綜合以往的調查，“已婚”人士一直較“未婚”者更積極地參與“六合彩”活動，但是次調查發現，兩個組別在“六合彩”的參與沒有明顯分別。( 表 2.4.2.3 )

表 2.4.2.3：個人背景特徵與“六合彩”的參與

個人背景		2022			2019	2016	2013	2010
		曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>
性別	男	16.8%	934	***	***	***	***	
	女	9.8%	1,100					
年齡	18-24 歲	7.7%	196	*	***	***	***	***
	25-34 歲	15.4%	448					
	35-44 歲	14.0%	406					
	45-54 歲	12.4%	340					
	55-64 歲	15.6%	346					
	65 歲或以上	9.1%	297					
移居澳門年歲	澳門出生	14.7%	1,094	*	***	***		**
	1 至 9 歲	14.2%	225					
	10 至 19 歲	11.9%	253					
	20 至 29 歲	8.4%	238					
	30 歲或以後	9.5%	211					
工作狀況	工作	14.6%	1,277	*	***	***	***	***
	沒有工作	11.1%	610					
	學生或失學	7.5%	147					
每月個人收入	3,000 或以下	8.7%	103	*	***	***	*	***
	3,001 - 5,000	5.8%	103					
	5,001 - 8,000	13.9%	79					
	8,001 - 15,000	10.2%	236					
	15,001 - 25,000	17.1%	414					
	25,001 - 35,000	17.7%	231					
	35,001 - 50,000	17.6%	176					
50,001 或以上	15.8%	133						
博彩	是	20.9%	191	**	**			

個人背景		2022			2019	2016	2013	2010
		曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>
從業員	否	13.0%	971					
輪班	需要	19.2%	250	*	*			
工作	不需要	13.4%	807					
住屋類別	政府經濟房屋	8.2%	147	*	**			
	政府社會房屋	16.9%	71					
	私人自置物業	13.8%	1,702					
	租用自置物業	6.1%	82					
婚姻	未婚	12.3%	648		**	*	***	***
	已婚	13.7%	1,284					
教育程度	無受過正規教育·幼稚園或小學	6.8%	234			***	*	
	初中程度(中一至中三)	13.9%	244					
	高中程度(中四至中六)	13.7%	518					
	大專：非學士學位	16.8%	125					
	學士學位	13.4%	741					
	碩士學位或以上	14.4%	167					
職業	專業及管理人員	15.3%	352		**			
	文員及服務人員	12.7%	622					
	技術人員	25.0%	52					
	非技術人員	18.9%	37					

註：\*\*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.001$  · \*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.01$  · \*Pearson 卡方值,  $p < 0.05$

整體而言，在是次調查中，受訪者自身參與“六合彩”的原因與以往調查結果基本一致，“希望贏錢”（76.0%）仍屬最主要參與的原因。與上期調查不同的是，“娛樂”（11.4%）取代“消磨時間”（4.5%）回升為第二主要參與“六合彩”的原因。（表 2.4.2.4）

表 2.4.2.4：博彩者參與“六合彩”的原因

參與的原因	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
賭博(希望贏錢)	201	76.0	413	77.9	568	77	531	74.2	522	77.4
娛樂	30	11.4	8	1.6	78	10.6	68	9.5	71	10.5
找尋刺激	12	4.5	18	3.4	10	1.4	10	1.4	9	1.3
消磨時間	12	4.5	53	10.0	14	1.9	11	1.5	12	1.8
社交聯誼	5	1.8	18	3.3	46	6.2	31	4.4	31	4.6
慈善活動	8	2.9	31	5.8	37	5	37	5.2	35	5.2
解悶消愁	5	2.1	12	2.2	7	0.9	4	0.6	11	1.6
其他	9	3.4	18	3.4	29	3.9	61	8.6	67	9.9
唔清楚 / 好難講	3	1.0	5	1.0	17	2.2	26	3.7	9	1.4
拒絕回答	-	-	-	-	-	-	1	0.2	-	-
<b>總人數</b>	<b>264</b>		<b>530</b>		<b>738</b>		<b>715</b>		<b>674</b>	

註：答案可多選

### 2.4.3 參與“澳門賭場”博彩活動情況

在 2,033 位受訪者當中，在過去一年曾參與“澳門賭場”博彩活動的有 114 位，參與率為 5.6%，較 2019 年調查減少了 3.8 個百分點。與過去調查結果一致，“澳門賭場”是澳門居民第三最普遍參與的博彩活動。（表 2.4.1）

是次調查詢問博彩者平均每月在“澳門賭場”上之開支，結果發現約三成半的參與者平均每月花費澳門幣 100 元或以下（34.6%），不足兩成的參與者平均每月花費在澳門幣 101 至 300 元（18.8%），澳門幣 301 元至 1,000 元（28.2%）的參與者接近三成，約一成半參與者平均每月花費在澳門幣 1,001 至 5,000 元間（14.8%），少於半成參與者平均每月花費在澳門幣 5,000 元以上（3.6%）。雖然“澳門賭場”的博彩參與率排行依舊與上期調查一致，但其平均每月消費中位數的排行卻被“足/籃球博彩”（澳門幣 500 元）取代，由以往排行最高下降為是次調查的第二高消費，為澳門幣 300 元。不過，“澳門賭場”的消費中位數則繼 2019 年的大幅下降後，再明顯上升三成（29.7%）。（表 2.4.5 及表 2.4.3.1）

表 2.4.3.1：博彩者平均每月在“澳門賭場”之開支（澳門元）

澳門幣	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
20 或以下	9	8.4	13.7	8.1	2	1.3	16	7.6	24	6.8
21 - 100	27	26.2	50.2	29.7	47	25.6	69	33.5	78	22.7
101 - 300	19	18.8	37.8	22.3	35	18.8	34	16.5	59	17.1
301 - 1,000	29	28.2	35.7	21.1	48	26.0	41	20.0	89	25.7
1,001 - 5,000	15	14.8	24.2	14.3	33	17.8	39	18.9	71	20.4
5,000 以上	4	3.6	7.57	4.5	19	10.4	7	3.4	25	7.3
<b>總計</b>	<b>103</b>	<b>100</b>	<b>169</b>	<b>100</b>	<b>185</b>	<b>100</b>	<b>206</b>	<b>100</b>	<b>346</b>	<b>100</b>
中位數	300		231		500		238		500	
平均值	1,456		1,349		6,040		1,389		2,152	
標準差	4,509		4,661		29,457		4,373		6,232	
最低值	5		0.83		17		8		1	
最高值	40,000		50,000		400,000		55,000		60,000	

就參與次數而言，超過八成半的“澳門賭場”參與者平均每月參與日數在 1 日或以下 ( 86.6% )，約半成的參與者平均每月參與日數為 2 至 3 日 ( 5.9% )，少於一成的參與者平均每月參與日數在 4 天或以上 ( 7.5% )。以中位數計算，“澳門賭場”博彩活動的參與日數較 2019 年調查進一步減少至 0.17 日，為同類調查中最少的“澳門賭場”博彩活動參與日數。( 表 2.4.6 及表 2.4.3.2 )

表 2.4.3.2：博彩者平均每月到“澳門賭場”消費之日數

每月參與日數	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
1 日或以下	97	86.6	132	80.4	108	62.7	187	82.2	201	61.7
2 至 3 日	7	5.9	19	11.7	32	18.5	22	9.8	63	19.2
4 至 5 日	1	1.2	5	3.2	12	7	9	3.8	26	8
6 日或以上	7	6.3	8	4.7	20	11.7	10	4.3	36	11.2
<b>總計</b>	<b>112</b>	<b>100</b>	<b>164</b>	<b>100</b>	<b>172</b>	<b>100</b>	<b>228</b>	<b>100</b>	<b>326</b>	<b>100</b>
中位數	0.17		0.25		1.0		0.3		1.0	
平均值	1.43		1.28		2.8		1.5		2.6	
標準差	4.51		3.50		5.4		4.4		5.1	
最低值	0.08		0.08		0.01		0.08		0.08	
最高值	30.0		30.4		31.0		30.0		30.0	

卡方分析發現個人背景特徵與“澳門賭場”之參與情況有明顯的關係。男性 ( 8.0% ) 及需要輪班工作 ( 8.8% ) 的受訪者都分別較女性及不需輪班工作的受訪者更普遍地參與“澳門賭場”博彩活動。除了職業及住屋類別因參與者樣本數有限而不能進行分析外，其餘個人背景特徵都與“澳門賭場”的參與沒有明顯關係。回顧以往的調查發現，性別與“澳門賭場”參與的關係最為穩定，男性明顯比女性更喜歡參與“澳門賭場”博彩活動。( 表 2.4.3.3 )

表 2.4.3.3：個人背景特徵與“澳門賭場”的參與

個人背景		2022		2019	2016	2013	2010
		曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>
性別	男	8.0%	933	***	***	***	***
	女	3.5%	1,100				
輪班工作	需要	8.8%	251	*		*	***
	不需要	4.3%	808				
婚姻	未婚	5.4%	648		*		***
	已婚	5.8%	1,284			***	***
年齡	18-24 歲	3.1%	196			*	***
	25-34 歲	5.6%	448				
	35-44 歲	7.9%	406				
	45-54 歲	5.0%	341				
	55-64 歲	6.1%	346				
	65 歲或以上	4.7%	296				
移居澳門年歲	澳門出生	5.1%	1,094		*	*	***
	1 至 9 歲	6.6%	226				
	10 至 19 歲	7.1%	253				
	20 至 29 歲	5.5%	238				
	30 歲或以後	5.7%	211				
教育程度	無受過正規教育·幼稚園或小學	3.4%	234			*	**
	初中程度(中一至中三)	7.3%	245				
	高中程度(中四至中六)	5.6%	518				
	大專：非學士學位	8.1%	124				
	學士學位	5.8%	741				
碩士學位或以上	4.2%	167					
工作狀況	工作	6.0%	1,277		**		***
	沒有工作	5.6%	609				
	學生或失學	3.4%	147				
	5,000 或以下	5.3%	206				

個人背景		2022			2019	2016	2013	2010
		曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>
每月個人收入	5,001 - 15,000	3.8%	315					
	15,000 以上	6.8%	953					
博彩從業員	是	6.8%	191					***
	否	5.4%	970					
職業	專業及管理人員	5.9%	353		***	*	***	
	文員及服務人員	5.1%	622	不能進行分析				
	技術人員	3.8%	52					
	非技術人員	5.4%	37					
住屋類別	政府經濟房屋	6.2%	146		*			
	政府社會房屋	7.0%	71	不能進行分析				
	私人自置物業	5.8%	1,701					
	租用自置物業	1.2%	81					

註：\*\*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.001$  · \*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.01$  · \*Pearson 卡方值,  $p < 0.05$

是次調查中，“澳門賭場”的博彩參與者表示他們參與此活動的主要原因是“娛樂”（41.5%）、“賭博”（37.1%）、“社交聯誼”（19.2%）及“消磨時間”（18.6%）。與歷年調查結果相若，“賭博”及“娛樂”仍為“澳門賭場”參與者參與此項活動的兩大主要原因。（表 2.4.3.4）



表 2.4.3.4：博彩者參與“澳門賭場”博彩的原因

參與的原因	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
賭博(希望贏錢)	42	37.1	53	28.3	69	33.0	99	38.4	153	36.6
娛樂	47	41.5	70	37.3	55	26.5	77	30.0	154	36.9
找尋刺激	4	3.8	2	1.2	10	4.8	8	3.0	10	2.3
消磨時間	21	18.6	25	13.3	30	14.3	42	16.3	75	18.0
社交聯誼	22	19.2	43	23.0	34	16.2	50	19.6	107	25.7
慈善活動	1	0.8	1	0.7	0	-	-	-	0	0.0
解悶消愁	11	9.7	10	5.1	13	6.3	15	5.8	35	8.3
其他	4	3.8	9	4.6	38	18.2	24	9.4	40	9.6
唔清楚 / 好難講	-	-	8	4.3	3	1.4	10	3.8	7	1.8
拒絕回答	-	-	1	0.5	2	0.8	1	0.3	2	0.4
<b>總人數</b>	<b>114</b>		<b>189</b>		<b>208</b>		<b>258</b>		<b>417</b>	

註：答案可多選

#### 2.4.4 參與“角子機娛樂場”博彩活動情況

在 2,033 位受訪者當中，在過去一年曾參與“角子機娛樂場”博彩活動的有 61 位，參與率為 3.0%，較 2019 年減少了 1.8 個百分點，普遍程度則繼上期調查下降至第五位後回升至第四位。（表 2.4.1）

是次調查詢問博彩者平均每月在“角子機娛樂場”上之開支，結果發現四成左右的參與者平均每月花費澳門幣 100 元或以下（41.7%），約一成八的參與者平均每月花費在澳門幣 101 至 300 元（17.6%），近三成參與者平均每月花費在澳門幣 301 元至 1,000 元（27.4%），平均每月花費在澳門幣 1,000 元以上（13.3%）的參與者約一成三。“角子機娛樂場”的平均每月消費中位數為 200 澳門元，繼上期調查明顯下降後，再大幅上升 1.4 倍，回復至 2016 年的水平。（表 2.4.5 及表 2.4.4.1）

表 2.4.4.1：博彩者平均每月在澳門“角子機娛樂場”之開支（澳門元）

澳門幣	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
20 或以下	4	6.3	18	21.2	22	18.2	30	26.4	27	16.1
21 - 100	20	35.4	32	37.4	32	27.4	37	32.7	52	31.6
101 - 300	10	17.6	11	12.2	17	14.5	18	16.1	29	17.6
301 - 1,000	16	27.4	17	19.3	28	23.7	16	14.2	38	22.9
1,001 - 5,000	7	12.5	8	8.8	17	14.2	8	7.4	17	10.3
5,000 以上	0	0.8	1	1.1	2	1.9	4	3.2	2	1.4
<b>總計</b>	<b>58</b>	<b>100</b>	<b>87</b>	<b>100</b>	<b>118</b>	<b>100</b>	<b>115</b>	<b>100</b>	<b>164</b>	<b>100</b>
中位數	200		83		200		100		155	
平均值	578		666		780		1,774		585	
標準差	842		2,213		1,629		12,190		1,089	
最低值	5		0.83		4		1		1	
最高值	6,000		20,000		10,000		150,000		6,000	

在參與頻率方面，超過八成的博彩者平均每月到“角子機娛樂場”消費不多於 1 日 ( 82.0% )，逾半成消費 2 至 3 日 ( 6.8% )，約一成消費 4 日或以上 ( 11.3% )。以歷年中位數比較，“角子機娛樂場”的參與頻率繼 2019 年調查下降後，進一步減少至 0.25 日，為同類調查中“角子機娛樂場”最低的參與日數。( 表 2.4.6 及表 2.4.4.2 )

表 2.4.4.2：博彩者平均每月到“角子機娛樂場”消費之日數 47

每月參與日數	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
1 日或以下	48	82.0	65	80.1	76	65.8	112	83.8	95	61.8
2 至 3 日	4	6.8	12	14.6	25	21.3	12	8.8	26	17.2
4 至 5 日	2	4.2	3	3.3	7	6.4	1	0.9	19	12.1
6 日或以上	4	7.1	2	2.0	7	6.4	9	6.6	14	8.9
<b>總計</b>	<b>58</b>	<b>100</b>	<b>81</b>	<b>100</b>	<b>116</b>	<b>100</b>	<b>134</b>	<b>100</b>	<b>153</b>	<b>100</b>
中位數	0.25		0.33		1.0		0.3		1.0	
平均值	2.08		0.92		1.7		1.3		2.6	
標準差	5.82		1.48		2.4		3.3		4.6	
最低值	0.08		0.08		0.03		0.08		0.08	
最高值	31.0		10.0		19.0		30.0		28.0	

與 2019 年調查不同，是次調查發現年齡與“角子機娛樂場”之參與情況有明顯的關係，數據顯示，較年長的組別更普遍地參與“角子機娛樂場” 博彩活動。除了教育程度、住屋類別、工作狀況、職業類別及是否為博彩從業員因參與者樣本數有限而不能進行分析外，性別、婚姻狀況、移居澳門年歲、每月個人收入及是否需輪班工作皆與“角子機娛樂場”的參與沒有顯著的關係。( 表 2.4.4.3 )

表 2.4.4.3：個人背景特徵與“角子機娛樂場”的參與

個人背景		2022		2019	2016	2013	2010
		曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>
年齡	18-24 歲	0.0%	196	*		*	***
	25-34 歲	1.8%	448				
	35-44 歲	2.7%	405				
	45-54 歲	3.2%	340				
	55-64 歲	4.9%	346				
	65 歲或以上	4.4%	296				
性別	男	2.9%	933				
	女	3.0%	1,099				
婚姻	未婚	2.2%	647			***	
	已婚	3.1%	1,284				
移居澳門年歲	澳門出生	2.5%	1,095				
	1 至 9 歲	4.4%	225				
	10 至 19 歲	2.8%	253				
	20 至 29 歲	3.4%	238				
	30 歲或以後	4.3%	211				
每月個人收入	5,000 或以下	5.8%	206				
	5,001 - 15,000	1.9%	315				
	15,000 以上	3.4%	953				
輪班工作	需要	1.6%	250				
	不需要	2.7%	808				
教育程度	無受過正規教育·幼稚園或小學	4.7%	234				
	初中程度(中一至中三)	2.4%	245	不能進行分析	不能進行分析		
	高中程度(中四至中六)	3.1%	518				
	大專：非學士學位	6.4%	125				
	學士學位	2.2%	742				
碩士學位或以上	2.4%	167					
工作狀況	工作	2.6%	1,277	不能進行分析		***	**
	沒有工作	4.6%	610				
	學生或失學	0.0%	147				
職業	專業及管理人員	2.3%	353	不能進行分析	不能進行分析	*	
	文員及服務人員	2.4%	623				

個人背景		2022			2019	2016	2013	2010
		曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>
	技術人員	1.9%	52					
	非技術人員	5.4%	37					
住屋類別	政府經濟房屋	4.1%	147					
	政府社會房屋	2.8%	71	不能進行分析	不能進行分析			
	私人自置物業	2.9%	1,701	不能進行分析	不能進行分析			
	租用自置物業	1.2%	81					
博彩從業員	是	3.7%	191	不能進行分析		*		
	否	2.4%	971	不能進行分析				

註：\*\*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.001$  · \*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.01$  · \*Pearson 卡方值,  $p < 0.05$

參與“角子機娛樂場”博彩活動的受訪者表示，參與的主要原因包括有“娛樂”（45.3%）、“消磨時間”（28.5%）、“賭博”（24.8%）及“社交聯誼”（16.0%）等，結果與以往調查相若。（表 2.4.4.4）

表 2.4.4.4：博彩者參與“角子機娛樂場”的原因

參與的原因	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
賭博(希望贏錢)	15	24.8	15	16.0	32	24.5	33	21.4	43	21.8
娛樂	27	45.3	39	41.1	46	35.3	49	31.5	55	27.8
找尋刺激	0	0.8	1	1.5	4	2.9	5	3.0	4	1.8
消磨時間	17	28.5	20	20.8	25	19.1	44	28.3	56	28.3
社交聯誼	10	16.0	21	22.3	28	21.2	25	16.4	42	21.2
慈善活動	1	1.5	-	-	0	-	-	-	0	0.0
解悶消愁	7	11.0	4	4.6	6	4.7	14	9.3	14	6.9
其他	1	2.3	8	8.4	18	14.1	14	8.9	31	15.7
唔清楚 / 好難講	-	-	1	1.0	2	1.8	11	7.0	3	1.4
拒絕回答	-	-	1	1.0	0	-	1	0.6	3	1.3
<b>總人數</b>	<b>61</b>		<b>96</b>		<b>130</b>		<b>155</b>		<b>198</b>	

註：答案可多選

### 2.4.5 參與“足 / 籃球”博彩活動情況

在 2,033 位受訪者當中，過去一年曾參與“足 / 籃球博彩”活動的有 51 位，參與率為 2.5%，較 2019 年減少了 5.1 個百分點，普遍程度繼上期調查上升至第四位後降回第五位。（表 2.4.1）

是次調查詢問博彩者平均每月在“足 / 籃球博彩”上之開支，結果發現平均每月花費澳門幣 100 元或以下（34.5%）以及在澳門幣 101 至 500 元間（34.1%）的參與者佔比皆近三成半，約一成的參與者平均每月花費在澳門幣 501 元至 1,000 元間（9.8%），逾兩成參與者平均每月花費澳門幣 1,000 元以上（21.6%）。雖然“足 / 籃球博彩”的博彩參與率排行第五，但其平均每月消費中位數（澳門幣 500 元）為各博彩活動之首，大幅高於消費第二高的“澳門賭場”（澳門幣 300 元）。若與過去調查作比較，其平均每月消費中位數繼 2019 年大跌後回升約 5 倍，與 2010 年的消費水平相若。（表 2.4.5 及表 2.4.5.1）

表 2.4.5.1：博彩者平均每月在“足/籃球博彩”之開支（澳門元）

澳門幣	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
20 或以下	8	16.4	27	19.0	8	7.7	10	11.8	6	7.5
21 - 100	9	18.1	51	36.0	21	18.7	28	32.6	15	18.6
101 - 300	6	12.6	22	15.6	23	21.3	12	13.4	11	14.1
301 - 500	11	21.5	18	12.5	20	18.2	24	27.5	18	22.4
501 - 1,000	5	9.8	11	7.6	12	10.9	8	8.7	18	22.4
1,000 以上	11	21.6	13	9.4	25	23.1	5	6.0	12	14.9
<b>總計</b>	<b>49</b>	<b>100</b>	<b>141</b>	<b>100</b>	<b>110</b>	<b>100</b>	<b>86</b>	<b>100</b>	<b>80</b>	<b>100</b>
中位數	500		83		400		200		500	
平均值	1,069		473		900		1,910		740	
標準差	1,740		1,080		1,505		9,217		901	
最低值	9		4		0.83		8		10	
最高值	10,000		8,333		10,000		75,000		5,000	

在參與頻率方面，超過六成的“足 / 籃球博彩”參與者平均每月參與 1 日或以下 ( 63.6% )，約一成六平均每月參與 2 至 3 日 ( 15.7% )，不足半成參與 4 至 5 日 ( 2.9% )，少於兩成每月參與 6 日或以上 ( 17.9% )。以中位數計算，參與者每月參與“足 / 籃球博彩”活動 0.83 日，參與頻率為各博彩活動之中最高。與 2019 年調查作比較，其參與頻率雖有所上升，但仍低於 2016 年及之前調查的水平。( 表 2.4.6 及表 2.4.5.2 )

表 2.4.5.2：博彩者平均每月參與“足/籃球博彩”之日數

每月參與日數	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
1 日或以下	31	63.6	78	63.0	32	32.6	46	50.9	21	25.4
2 至 3 日	8	15.7	31	24.6	30	30.9	14	15.6	13	15.8
4 至 5 日	1	2.9	5	4.1	12	12.4	17	19	22	26.6
6 日或以上	9	17.9	10	8.3	24	24.1	13	14.5	27	32.2
<b>總計</b>	<b>49</b>	<b>100</b>	<b>124</b>	<b>100</b>	<b>98</b>	<b>100</b>	<b>91</b>	<b>100</b>	<b>84</b>	<b>100</b>
中位數	0.83		0.65		2.0		1.0		4.0	
平均值	3.75		2.48		4.7		3.0		6.1	
標準差	7.06		5.65		5.9		3.9		7.5	
最低值	0.08		0.08		0.01		0.08		0.08	
最高值	31.0		30.4		30.0		20.0		30.0	

“足 / 籃球博彩”的投注形式 ( 即: 玩法 ) 多樣，參與者是可以以數場賽事串聯投 ( 買 ) 一注，或數場賽事串聯投數注，或是在同一場賽事投注多次或投注一次包含多注等。為進一步了解參與“足 / 籃球博彩”者的博彩行為及對此種博彩活動的“熱衷”程度，是次調查詢問博彩者在其有參與“足 / 籃球博彩”的日子裡，通常在一日之內的平均投注注數，結果發現約三成半的參與者於每參與日內平均僅投一注 ( 35.4% )，約三成三的參與者在每參與日平均會買兩注 ( 32.8% )，近一成半的參與者在每參與日平均買三注 ( 14.7% )，每參與日平均買四注或以上 ( 17.1% ) 的參與者佔比為一成七。參

與者於每“參與足/籃球博彩”日內平均投注注數的中位數為 2 注。綜合而言，以中位數計算，參與者每月參與“足 / 籃球博彩”活動不足一日（0.83 日），而他們在每個參與日內會投兩注，換言之，參與“足 / 籃球博彩”者的每月投注注數少於兩注。（表 2.4.5.2 及表 2.4.5.3）

表 2.4.5.3：博彩者每“參與足/籃球博彩”日之平均投注注數

每“參與足/籃球博彩”日之平均投注注數	2022	
	人數	%
僅買一注	16	35.4
兩注	15	32.8
三注	7	14.7
四注或以上	8	17.1
<b>總計</b>	<b>46</b>	<b>100</b>
中位數	2.0	
平均值	3.8	
標準差	8.7	
最低值	1.0	
最高值	50.0	

“足/籃球博彩”的可投注時段，除了在賽事開始之前外，也可在緊湊的賽事進行過程中投注（即：走地盤/滾球盤）。是次調查詢問博彩者在參與“足 / 籃球博彩”時的通常落注時機，結果發現近八成的參與者通常於賽事開始之前投注（79.5%），逾半成的參與者通常會於賽事進行過程中投注（5.7%），而在賽事開始前及進行過程中都會投注（14.8%）的參與者佔比約一成半。整體而言，多數的參與者通常都在賽事開始前落注。（表 2.4.5.4）



表 2.4.5.4：博彩者參與“足/籃球博彩”時的通常落注時機

參與“足/籃球博彩”時的通常落注時機	2022	
	人數	%
賽事開始之前投注	41	79.5
賽事進行中投注	3	5.7
以上兩者皆有	8	14.8
<b>總計</b>	<b>51</b>	<b>100</b>

把參與者按其通常落注的時機分為“賽事開始之前投注”及“賽事進行中投注/兩者皆有”兩組，以雙樣本中位數差異檢定 (Mann-Whitney U-test，又稱 M-W 檢定) 分析，通常於賽事進行中投注和在賽事開始前及進行中都會投注 (兩者皆有) 的參與者的參與日數 ( $Z$  值 =  $-2.519$ ， $p < .05$ )，以及投注注數 ( $Z$  值 =  $-2.293$ ， $p < .05$ )，皆顯著地多於通常只在賽事開始之前投注的參與者；而兩組參與者在參與“足/籃球博彩”的開支則沒有統計上顯著差異。數據反映，落注時機通常於賽事進行中和在賽事前及進行中皆有的參與者，較通常只在賽事前落注的參與者更熱衷地參與“足/籃球博彩”活動。(表 2.4.5.5)

表 2.4.5.5：“足/籃球博彩”的通常落注時機與參與“足/籃球博彩”之開支、參與頻率及投注注數之 M-W 檢定

	參與“足/籃球博彩”時的 通常落注時機	中位數	標準差	Z 值	$p$
月平均開支 (澳門幣)	賽事開始之前投注	222.6	1864.6	-1.710	
	賽事進行中投注/兩者皆有	500.0	1253.4		
月平均參與日數 (日)	賽事開始之前投注	0.6	5.6	-2.519	*
	賽事進行中投注/兩者皆有	2.0	10.2		
每參與日平均投注數 (注)	賽事開始之前投注	2.0	1.4	-2.293	*
	賽事進行中投注/兩者皆有	3.0	18.1		

註：\*M-W 檢定,  $p < 0.05$

關於參與者的初次參與“足/籃球博彩”之年齡，根據澳門第 67/2018 號行政命令第十條，投注人必須年滿 18 周歲方可投注、領取彩金以及要求退回投注金額，而是次調查發現僅有一名參與者表示其第一次參與的年齡是在 18 歲以下（17 歲），其餘參與者都在 18 歲或更年長時初次參與“足/籃球博彩”。此外，是次調查發現首次參與時在 21 歲以下的參與者佔 48.2%，在 21 歲或更年長時才初次參與“足/籃球博彩”的參與者佔 51.8%，而參與者的初次參與“足/籃球博彩”的年齡中位數為 21 歲。進一步以 M-W 檢定分析發現，初次參與“足/籃球博彩”年齡與參與“足 / 籃球博彩”的開支、參與頻率及投注注數均沒有統計上顯著差異。（表 2.4.5.6）

表 2.4.5.6：博彩者初次參與“足/籃球博彩”之年齡

初次參與“足/籃球博彩”之年齡	2022	
	人數	%
21 歲以下	21	48.2
21 歲或以上	23	51.8
<b>總計</b>	<b>45</b>	<b>100</b>
中位數	21	
平均值	24.2	
標準差	8.4	
最低值	17	
最高值	55	

在投注渠道方面，超過四成半的受訪者在參與“足/籃球博彩”時選擇使用“互聯網”投注（46.5%），是參與者的首選投注渠道；其中，使用“手機應用程式”（34.0%）及使用“電腦網頁”（12.5%）進行投注的分別佔整體近三成半及一成三。而以“投注站”作為投注渠道者也佔 45.4%， “投注站”的採用比率由以往約七成逐步下調至今期調查的四成半，數據顯示“投注站”正被其他投注方式如“互聯網”取代。（表 2.4.5.7）

表 2.4.5.7：投注“足/籃球博彩”的渠道

投注渠道	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
投注站	23	45.4	88	57.3	71	55.6	72	73.7	70	68.5
互聯網	-	-	48	31.6	52	40.9	24	24.7	27	26.8
互聯網-手機應用程式	17	34.0	-	-	-	-	-	-	-	-
互聯網-電腦網頁	6	12.5	-	-	-	-	-	-	-	-
透過朋友/家人協助	3	5.1	19	12.2	12	9.8	5	4.9	6	6.4
電話	4	8.6	11	7.4	8	6.0	5	5.6	5	5.2
透過陌生人協助	-	-	1	0.6	-	-	-	-	-	-
其他	-	-	-	-	0	0.0	0	0.0	0	0.0
唔清楚	-	-	-	-	1	1.2	-	-	-	-
拒絕回答	-	-	-	-	0	0.0	0	0.0	2	2.4
<b>總人數</b>	<b>51</b>		<b>153</b>		<b>127</b>		<b>98</b>		<b>101</b>	

註 1：答案可多選

註 2：是次調查將“互聯網”分拆成兩個子選項，它們分別為：手機應用程式和電腦網頁

卡方分析發現個人背景特徵與“足/籃球博彩”的參與有明顯關係，其中，男性（4.9%），以及需要輪班工作（4.8%）的受訪者都明顯較普遍地參與“足/籃球博彩”。與以往的調查相若，“足/籃球博彩”仍是一項男性更為積極參與的博彩活動。（表 2.4.5.8）

表 2.4.5.8：個人背景特徵與“足/籃球博彩”的參與

個人背景		2022			2019	2016	2013	2010
		曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>
性別	男	4.9%	933	***	***	***	***	***
	女	0.5%	1,100					
輪班工作	需要	4.8%	251	**		***	*	**
	不需要	1.7%	808					

個人背景		2022		2019	2016	2013	2010	
		曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	
婚姻	未婚	2.8%	648		**	*		
	已婚	2.5%	1,283					
年齡	18-24 歲	3.1%	196		***	**		
	25-34 歲	2.2%	448					
	35-44 歲	4.2%	406					
	45-54 歲	2.1%	341					
	55-64 歲	2.6%	346					
	65 歲或以上	1.0%	297					
移居澳門年歲	澳門出生	2.2%	1,094		***	*		
	1 至 9 歲	4.4%	226					
	10 至 19 歲	3.2%	253					
	20 至 29 歲	2.5%	238					
	30 歲或以後	0.5%	210					
博彩從業員	是	4.7%	191		***	**	**	
	否	2.3%	971					
每月個人收入	5,000 或以下	1.5%	206		**	**	**	
	5,001 - 15,000	1.9%	315					
	15,000 以上	3.4%	953					
工作狀況	工作	2.7%	1,277	不能進行分析	***	**	*	***
	沒有工作	1.8%	609					
	學生或失學	2.7%	146					
教育程度	無受過正規教育·幼稚園或小學	1.3%	234		*			
	初中程度(中一至中三)	3.7%	245	不能進行分析				
	高中程度(中四至中六)	3.7%	518					
	大專：非學士學位	3.2%	125					
	學士學位	1.8%	741					
碩士學位或以上	2.4%	167						
職業	專業及管理人員	3.1%	352					
	文員及服務人員	1.9%	622	不能進行分析	不能進行分析	不能進行分析	不能進行分析	
	技術人員	5.8%	52	不能進行分析	不能進行分析	不能進行分析	不能進行分析	
	非技術人員	0.0%	37					
住屋類別	政府經濟房屋	2.1%	146	不能進行分析				
	政府社會房屋	0.0%	71					
	私人自置物業	2.7%	1,701				不能進行分析	

個人背景	2022			2019	2016	2013	2010
	曾參與 (%)	總人數	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>	<i>p</i>
租用自置物業	1.2%	81					

註：\*\*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.001$  · \*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.01$  · \*Pearson 卡方值,  $p < 0.05$

回顧以往數期調查，“娛樂”一直為“足/籃球博彩”參與者參與此活動的主要原因。不過，在是次調查中，“賭博(希望贏錢)”(29.9%)首次取代“娛樂”(28.4%)成為參與“足/籃球博彩”的首個主要原因，其他主要參與原因包括有“找尋刺激”(22.0%)、“社交聯誼”(14.9%)及“解悶消愁”(14.7%)。數據顯示，博彩者參與“足/籃球博彩”的原因不再主要是出於“娛樂”，更多是為了“賭博(希望贏錢)”。(表 2.4.5.9)

表 2.4.5.9：博彩者參與“足/籃球博彩”之原因

參與的原因	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
賭博(希望贏錢)	15	29.9	23	15.3	25	19.3	15	15.4	40	39.7
娛樂	14	28.4	72	46.7	74	58.5	36	36.9	47	46.5
找尋刺激	11	22.0	13	8.5	11	8.8	15	15.4	12	12.0
消磨時間	3	5.4	10	6.6	4	3.4	11	11.5	6	6.0
社交聯誼	8	14.9	31	20.1	14	11.3	3	3.5	11	10.9
慈善活動	-	-	-	-	0	-	-	-	1	0.9
解悶消愁	7	14.7	2	1.5	1	1.0	1	1.2	3	2.5
其他	4	8.1	19	12.3	6	4.8	24	24.7	10	9.9
唔清楚 / 好難講	-	-	1	0.9	5	4.2	6	6.6	2	2.2
拒絕回答	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>總人數</b>	<b>51</b>		<b>153</b>		<b>130</b>		<b>155</b>		<b>101</b>	

註：答案可多選

#### 2.4.5 - A 受訪者對“2022 年國際足總世界盃”的投注意向

關於投注足球賽事，據上一期調查（2019 年）發現，曾參與投注足球賽事的受訪者於“2018 年國際足總世界盃”的進行期間對參與投注足球賽事更為積極，但有關賽事結束之後參與投注足球賽事的頻繁程度則大幅下降，且比舉辦之前更低。今期調查正逢“2022 年國際足總世界盃”（以下簡稱“世界盃”）決賽週將於年末在卡塔爾舉行，而有關賽事將成為新冠肺炎疫情於全球範圍內爆發後首個不受限制的大型體育賽事。是次調查詢問了全體受訪者（2,033 人）對即將舉辦的“世界盃”決賽週的投注意向，結果發現不足一成的受訪者認為自己將會在“世界盃”決賽週進行期間參與投注足球賽事（7.5%），八成八的受訪者則表示將不會在有關賽事進行期間參與足球投注（88.0%），少於半成受訪者對“世界盃”賽事進行期間自己會否參與足球投注表示未有決定（4.4%）。數據反映，多數受訪者傾向將不會在“世界盃”決賽週期間參與足球賽事投注。（表 2.4.5-A1）

表 2.4.5-A1：受訪者對“2022 年國際足總世界盃”的投注意向

受訪者對“2022 年國際足總世界盃”的投注意向	人數	%
將會參與投注	153	7.5
將不會參與投注	1,790	88.0
未決定 / 好難講	90	4.4
<b>總計</b>	<b>2,033</b>	<b>100</b>

卡方分析發現個人背景特徵與表示“將會參與‘世界盃’賽事投注”有明顯關係，男性（13.5%）、年齡介乎 25 至 44 歲、澳門出生（9.5%）或 1 至 9 歲時移居澳門（10.7%）、每月個人收入越高、在職人士（9.9%），以及持大專學歷（13.8%）或碩士或以上程度學位（10.7%）的受訪者都明顯較多地表示將會參與“世界盃”賽事投注。（表 2.4.5-A2）

表 2.4.5-A2：個人背景特徵與表示將會參與“2022 年國際足總世界盃”賽事投注的意向

個人背景		表示將會參與“2022 世界盃”賽事投注 (%)	總人數	<i>p</i>
性別	男	13.5%	865	***
	女	3.3%	1,077	
年齡	18-24 歲	4.7%	192	***
	25-34 歲	11.5%	418	
	35-44 歲	11.1%	379	
	45-54 歲	6.7%	329	
	55-64 歲	7.8%	333	
	65 歲或以上	2.1%	292	
移居澳門年歲	澳門出生	9.5%	1,047	**
	1 至 9 歲	10.7%	206	
	10 至 19 歲	5.8%	240	
	20 至 29 歲	3.9%	232	
	30 歲或以後	4.3%	207	
每月個人收入	5,000 或以下	2.5%	203	***
	5,001 - 15,000	5.9%	304	
	15,000 以上	11.6%	902	
工作狀況	工作	9.9%	1,208	***
	沒有工作	4.4%	589	
	學生或失學	4.8%	138	
教育程度	無受過正規教育，幼稚園或小學	2.6%	232	**
	初中程度(中一至中三)	4.3%	231	
	高中程度(中四至中六)	8.4%	458	
	大專：非學士學位	13.8%	100	
	學士學位	9.0%	648	
	碩士學位或以上	10.7%	134	
婚姻	未婚	8.9%	618	
	已婚	7.8%	1,225	
博彩從業員	是	11.8%	187	
	否	9.3%	917	
輪班工作	需要	11.9%	244	
	不需要	8.4%	762	
住屋類別	政府經濟房屋	9.0%	144	
	政府社會房屋	2.9%	68	

個人背景	表示將會參與“2022 世界盃” 賽事投注 (%)	總人數	p
私人自置物業	8.3%	1,622	
租用自置物業	3.8%	78	
職業	專業及管理人員	333	不能進行分析
	文員及服務人員	598	
	技術人員	45	
	非技術人員	38	

註：\*\*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.001$  · \*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.01$  · \*Pearson 卡方值,  $p < 0.05$

認為自己將會在“世界盃” 決賽週進行期間參與足球投注的受訪者表示，自己會參與此項活動的主要因為“娛樂”（43.5%）與“賽事熱潮/氣氛”（31.5%），其次原因包括有“支持心儀隊伍/球員”（14.2%）、“社交聯誼”（13.8%）、“賭博(希望贏錢)”（11.3%）及“找尋刺激”（10.8%）等。（表 2.4.5-A3）

表 2.4.5-A3：受訪者將會在“2022 年國際足總世界盃”決賽週進行期間參與足球投注的原因

將會在“世界盃”決賽週進行期間 參與足球投注的原因	人數	%
娛樂	67	43.5
賽事熱潮/氣氛	48	31.5
支持心儀隊伍/球員	22	14.2
社交聯誼	21	13.8
賭博(希望贏錢)	17	11.3
找尋刺激	16	10.8
解悶消愁	10	6.5
消磨時間	6	3.8
有眼光/有心得	5	3.1
投注戶口已開	2	1.1
有賽事分析資料/貼士	1	0.8
其他	4	2.3
<b>總人數</b>	<b>153</b>	

註：答案可多選



## 2.5 賭博失調行為的普遍程度

### 2.5.1 量表的設定

由於 DSM-5-TR ( *The Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders, Fifth Edition, Text Revision* ) 是在本次調查的問卷設計完成後才正式出版，因此，是次研究仍沿用 2019 年度調查中所採用之 DSM-5 ( *The 5<sup>th</sup> edition of the Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders, APA, 2013* ) 量表作為是次研究賭博失調流行率之量表。

### 2.5.2 賭博失調的判定方法

根據 DSM-5，受訪者在過去 12 個月內出現 DSM-5 量表中 4 個或以上症狀則被界定為賭博失調。賭博失調的基本特征是持續且經常性的不良賭博行為，引致個人、家庭或工作出現問題。

賭博失調的輕重程度是基於受訪者符合準則，或者說是出現症狀的數量來判定。受訪者若出現 4-5 項症狀，則判定為輕度賭博失調，6-7 項者則判定為中度賭博失調，8-9 項者則判定為嚴重賭博失調。另外，根據澳門社會工作局防治問題賭博處的實踐經驗，如果出現 1-3 項症狀，則認為受訪者的賭博行為已呈現成癮的風險。

### 2.5.3 信度分析 ( Reliability Analysis )

對量表進行信度分析，信度之高低可依 $\alpha$ 信度系數 ( Cronbach, 1951 年 ) 之值來判斷，其系數範圍為 0 至 1，系數愈高，內部一致性愈高， $\alpha$ 系數的值在 0.7 或以上被認為是可接受的信度值 ( 例如：Nunnally, 1978 年；George & Mallery, 2003 年 )。然而，也有以往的研究 ( 例如：Stanley et al., 2014 年 ) 表示， $\alpha$ 信度系數大於或等於 0.6 被解釋為“可接受”。而 Hinton 等人 ( 2014 年 ) 的書則指，一般認為高於 0.75 的  $\alpha$ 系數表示高可靠性，0.5 至 0.75 為中等可靠性，而低於 0.5 則表示可靠性低。不過，Taber ( 2018 年 ) 的研究則表示， $\alpha$ 信度系數並沒有一個清晰訂定的普遍可接受水平 ( 例如 0.7 )，雖然測量工具有高的 $\alpha$ 值是“理想的”，但是不應假定很高的 $\alpha$ 值總是一件好事。而 Considine 等人 ( 2005 年 ) 的研究亦指出，雖然有高的 $\alpha$ 系數的測量工具被認為是更理想的，但是系數愈接近 1.0 則可能表明測試题目的冗餘度很高，而較低的 $\alpha$ 系數則可能表明測量工具較短或測試题目的共同點少。經統計分析，DSM-5 量表的內部一致性 $\alpha$ 系數為 0.674，標準化的內部一致性 $\alpha$ 系數為 0.702。綜上所述，本研究使用的 DSM-5 量表對賭博失調程度的度量為可接受。( 表 2.5.1 )

表 2.5.1：信度統計表

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
$\alpha$ 系數	標準化之 $\alpha$ 系數	項目數
0.674	0.702	9

### 2.5.4 賭博失調流行率

根據 DSM-5 量表的計算結果，在 2,033 位受訪者中，發現共有 9 位受訪者出現至少四項症狀，他們的賭博行為可能已經屬於賭博失調，佔整體樣本的 0.45% ( 95% 信賴區間 [0.16% · 0.75%] )，其中輕度、中度和嚴重賭博失調者分別佔整體樣本的

0.30% ( 6 人 )、0.11% ( 2 人 ) 及 0.04% ( 1 人 )。是次調查之賭博失調流行率 ( 0.45% ; 準確數字為 0.4548247823510% ) 與 2019 年調查結果 ( 0.8% ; 準確數字為 0.7646602764521% ) 比較下降 0.31 個百分點。除了錄得有一名受訪者為嚴重賭博失調者 ( +0.04 個百分點 ) 外，輕度賭博失調 ( -0.18 個百分點 ) 及中度賭博失調 ( -0.17 個百分點 ) 的流行率均較 2019 年下滑。( 表 2.5.2 )

據澳門統計暨普查局 2021 年人口普查資料顯示，18 歲或以上之澳門居民人數為 568,010。以樣本之賭博失調流行率 0.45% ( 準確數字為 0.4548247823510% ) 去推估 18 歲或以上之澳門居民可能存在賭博失調行為的人數約為 2,583 人。

表 2.5.2：賭博失調行為症狀之分析結果

	2022		2019	
	人數	%	人數	%
無賭博失調行為症狀	1,927	94.81	1,878	93.7
賭博行為已呈現成癮的風險	96	4.74	110	5.5
<b>賭博失調：</b>				
輕度賭博失調	6	0.30	10	0.5
中度賭博失調	2	0.11	6	0.3
嚴重賭博失調	1	0.04	0	0.0
<b>賭博失調流行率</b>		<b>0.45%</b>		<b>0.8%</b>
	<b>95% CI</b>	<b>[0.16% 0.75%]<sup>3</sup></b>	<b>95% CI</b>	<b>[0.4% 1.2%]</b>
<b>總計</b>	<b>2,033</b>	<b>100.0</b>	<b>2,003</b>	<b>100.0</b>

註：由於樣本進行了加權，因此各小項之和與總數可能存有差異。

為了解可能存在賭博失調行為的受訪者參與博彩活動的情況，表 2.5.3 列出前述受訪者過去一年曾參與的博彩活動及出現賭博失調問題時所參與的博彩活動。數據顯示，

<sup>3</sup> 以樣本比例  $p$  推估母體比例  $P$ ，在  $1-\alpha$  信賴水準下推估抽樣誤差  $d = Z_{1-\alpha/2} \sqrt{\frac{p(1-p)}{n}}$

“澳門賭場”（57.2%）是賭博失調者最普遍參與之博彩活動，其次是“六合彩”（33.2%）、“社交賭博”（32.1%）及“足/籃球博彩”（29.8%），普遍程度最低的是“角子機娛樂場”（17.4%）。與以往調查一致，“澳門賭場”是賭博失調者最普遍參與之博彩活動。另外，是次調查發現，賭博失調者最普遍參與的博彩活動都集中在五項參與率最高的活動，而其餘博彩活動都未錄得有賭博失調者參與。

當被問及出現賭博失調問題時參與之博彩活動，絕大部分可能存在賭博失調行為的受訪者的回答為“澳門賭場”（57.2%），這與以往同類調查結果一致。此外，是次調查錄得一位博彩者表示在參與“社交賭博”（9.6%）時出現賭博失調問題，另有三位博彩者表示唔清楚是哪種博彩活動使其出現賭博失調行為，而其餘的博彩活動則未有被提及。（表 2.5.3）

表 2.5.3：可能存在賭博失調行為的受訪者參與博彩活動的情況

博彩活動	過去一年		出現問題時	
	曾參與的博彩活動		所參與的博彩活動	
	人數	%	人數	%
1. 社交賭博	3	32.1%	1	9.6%
2. 六合彩	3	33.2%	-	-
3. 澳門賭場	5	57.2%	5	57.2%
4. 角子機娛樂場	2	17.4%	-	-
5. 足/籃球博彩	3	29.8%	-	-
6. 唔清楚 / 好難講 #	-	-	3	33.2%

註：總人數為 9，答案可多選，# 為排他選項。

以中位數計算，除了一位受訪者拒絕回答（7.6%）一項或多項博彩活動消費外，其餘可能存在賭博失調行為的受訪者平均每月在博彩活動上的開支金額為澳門幣 909 元，是其他博彩者消費開支（澳門幣 100 元）的 9 倍。與 2019 年比較，中位數則大幅下跌近七成（-68.0%）。（表 2.5.4）

表 2.5.4：可能存在賭博失調行為的受訪者平均每月在博彩活動上的消費（澳門元）

每月在博彩活動上的消費 (澳門幣)	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
1 至 10	1	9.6	-	-	0	-	-	-	-	-
11 至 100	3	33.2	1	6.0	3	5.0	-	-	1	1.4
101 至 500	-	-	-	-	1	1.6	5	24.7	6	10.8
501 至 1,000	1	9.8	2	15.8	5	9.7	2	8.4	5	8.4
1,001 至 5,000	1	7.6	4	23.3	13	26.0	7	35.6	21	37.9
5,001 至 10,000	2	22.5	3	20.5	6	12.0	-	-	10	18.4
10,001 或以上	1	9.8	1	8.9	9	18.1	3	18.5	13	23.0
拒絕回答	1	7.6	4	25.5	14	27.6	2	12.8	-	-
<b>總計</b>	<b>9</b>	<b>100</b>	<b>15</b>	<b>100</b>	<b>51</b>	<b>100</b>	<b>18</b>	<b>100</b>	<b>56</b>	<b>100</b>
中位數	909		2,845		3,020		1,532		3,476	
平均值	6,039		4,828		11,202		17,629		6,908	
標準偏差	12,772		4,538		17,904		39,684		7,890	
最低值	8		25		35		150		30	
最高值	40,008		14,000		60,033		161,407		30,000	

註：2013 年及 2010 年採用 DSM-IV 量表，有關數據為“可能已成為病態賭徒”的受訪者平均每月在博彩活動上的消費。

約四成三賭博失調者表示在過去一年內，單日最高的賭博金額在澳門幣 1,000 元內（42.8%），三成二在澳門幣 5,001 元至 15,000 元間（32.3%），接近兩成超過澳門幣 20,000 元（17.4%）。（表 2.5.5）

表 2.5.5：可能存在賭博失調行為的受訪者一天內曾試賭過之最高金額

賭過最大的金額	2022		2019		2016		2013		2010	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
1,000 或以下	4	42.8	2	15.6	5	9.7	1	6.3	9	14.4
1,001 – 5,000	-	-	5	30.9	16	32.3	4	19.9	14	23.8
5,001 – 10,000	1	7.6	3	20.8	8	16.3	1	6.8	5	10.4
10,001 – 15,000	2	24.7	1	8.9	3	6.6	8	41.4	9	17.2
15,001 – 20,000	-	-	-	-	2	3.1	2	9	5	8.6
20,000 以上	2	17.4	3	17.9	14	28.1	1	6.9	14	25.7
拒絕回答	1	7.6	1	6.0	2	4.0	2	9.7	-	-
<b>總計</b>	<b>9</b>	<b>100</b>	<b>15</b>	<b>100</b>	<b>51</b>	<b>100</b>	<b>18</b>	<b>100</b>	<b>55</b>	<b>100</b>

註：2013 年及 2010 年採用 DSM-IV 量表，有關數據為“可能已成為病態賭徒”的受訪者一天內曾試賭過之最高金額。

由於可能存在賭博失調行為受訪者樣本量極小，因此是次調查未能以交叉分析與卡方分析檢定個人背景特徵與賭博失調流行率的關係。如前述，是次調查也未能以邏輯迴歸模型 ( Logistic Regression ) 進行判別預測。

## 2.6 澳門與鄰近地區及國際間同類調查比較

表 2.6.1 列出了澳門與其他地區的賭博參與率及賭博失調流行率，然而，量表或工具的採用、調查年份及研究對象等均有所不同，其他國家或地區與是次調查中澳門地區的數據並非在同一個橫切面上；尤其是香港的可取得的最新調查結果仍為 2016 年，其餘國家或地區的調查均於新冠肺炎大流行出現後進行，因此數據的比較僅供參考。

在賭博參與率方面，美國（73.0%）為表 2.6.1 所列的國家或地區之首，其次為香港（61.5%）、澳洲（58.7%）、新加坡（44.0%）及英國（43.3%），澳門（30.1%）則為表中所列的最低參與率。與賭博參與率最高的地區相比，美國人更為普遍地參與博彩活動，其賭博參與程度比本澳居民高約 43 個百分點。與鄰近的同樣有經營娛樂場博彩的新加坡比較，其居民的賭博參與程度則比本澳居民高約 14 個百分點。

就可能存在的賭博失調流行情況而言，澳門、香港及新加坡在其最新的調查中均採用 DSM-5 量表，三地中，澳門的流行率為最低（0.45%），香港為最高（1.4%），新加坡（1.2%）則稍低於香港。此外，因採用的測量工具不同，英國（0.2%）與澳洲（1.2%）的問題賭博流行率，以及美國（7.0%）的頻繁問題行為 (Frequent problematic behavior) 比例僅作參考之用。

表 2.6.1：澳門與其他國家或地區之賭博參與率和賭博失調流行率

國家/地區	賭博參與率	賭博失調流行率	問題賭博流行率	頻繁問題行為比例	量表/工具	調查年份	研究對象(歲)	樣本量
澳門 <sup>4</sup>	30.1%	0.45%	-	-	DSM-5	2022	18 歲或以上	2,033
香港 <sup>5</sup>	61.5%	1.4%	-	-	DSM-5	2016	15-64 歲	2,045
新加坡 <sup>6</sup>	44.0%	1.2%	-	-	DSM-5	2020	18 歲或以上	3,000
英國 <sup>7</sup>	43.3%	-	0.2%	-	PGSI (short-form)	2022	16 歲或以上	4,018
澳洲 <sup>8</sup>	58.7%	-	1.2%	-	PGSI	2020	18 歲或以上	6,248
美國 <sup>9</sup>	73.0%	-	-	7.0%	綜合 DSM-5 等工具建立共 4 項針對問題賭博行為的問題	2021	18 歲或以上	3,000

註 1：DSM-5 - The 5<sup>th</sup> edition of the Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders

註 2：PGSI - Problem Gambling Severity Index

註 3：新加坡之賭博失調流行率 (1.2%) 為其病態賭博流行率 (0.2%) 與問題賭博流行率 (1.0%) 之加總。

註 4：英國之賭博參與率 (43.3%) 及問題賭博流行率 (0.2%) 為每季調查過去四週的賭博行為。

註 5：美國之頻繁問題行為(Frequent problematic behavior)比例 (7.0%) 為博彩者過去一年曾“多次(many times)”經歷四種問題行為中的至少一項；當中只“多次”經歷過一項問題行為的博彩者為 5%。兩項的為 1%。另不足 1% 的博彩者表示曾“多次”經歷了三項問題行為或以上。

<sup>4</sup> 澳門大學博彩研究所 (2022)。澳門居民參與博彩活動調查研究 2022。澳門社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究。

<sup>5</sup> Department of Applied Social Sciences of the Hong Kong Polytechnic University (2017). *Report on the Study of Hong Kong People's Participation in Gambling Activities in 2016*. Report for Home Affairs Bureau. Hong Kong: Home Affairs Bureau.

<sup>6</sup> National Council on Problem Gambling (2021). *Report of Survey on Participation in Gambling Activities Among Singapore Residents, 2020*. Singapore: National Council on Problem Gambling.

<sup>7</sup> Gambling Commission (2022). *Statistics on participation and problem gambling for the year to March 2022*. United Kingdom: Gambling Commission.

<sup>8</sup> Biddle, N. (2020). *Gambling during the COVID-19 pandemic*. Australia: Australian National University

<sup>9</sup> National Council on Problem Gambling (2021). *National Survey on Gambling Attitudes and Gambling Experiences 1.0*. United States: National Council on Problem Gambling



## 2.7 博彩從業員參與博彩活動情況

博彩從業員每天置身於博彩環境中，他們的博彩活動情況也因而被受關注。此外，根據第 17/2018 號法律修改的第 10/2012 號法律《規範進入娛樂場和在場內工作及博彩的條件》<sup>10</sup> (下稱《進入娛樂場法》)，從 2019 年 12 月 27 日開始，在娛樂場內博彩桌、博彩機、出納櫃台、公關、餐飲、清潔、保安及監察領域工作的承批公司的僱員，以及在娛樂場內工作的博彩中介人的僱員，除法律規定的例外情況，上述僱員不在執行職務時禁止進入娛樂場。有鑑於此，是次調查除了更深入地分析探討博彩從業員的博彩活動參與情況，更將了解在工餘時間“禁止進入娛樂場人員”及“非禁止進入娛樂場人員”的博彩活動情況。

在 2,033 位受訪者當中，除了非從事博彩業的“在職”人士外，也把沒有工作（即包括失業、退休人士、家庭主婦）及學生或失學之受訪者納入“非博彩從業員”的組別進行計算，數據顯示，“博彩從業員”與“非博彩從業員”在過去一年曾參與博彩活動的比例分別為 36.6% 及 29.4%。交叉分析發現，“博彩從業員”明顯比“非博彩從業員”更普遍地參與博彩活動。(表 2.7.1)

按排除了拒絕透露其職位的個案後的 180 位博彩從業員計算，從事在工餘時間禁止進入娛樂場的職位的受訪者有 121 位，他們當中有 35.2% 的受訪者在過去一年曾參與至少一項、最多五項的博彩活動；而 58 位非禁止進入娛樂場人員中有 39.7% 的受訪者在過去一年曾參與至少一項、最多三項的博彩活動。經交叉分析，“禁止進入娛樂場人員”與“非禁止進入娛樂場人員”的博彩參與程度沒有明顯分別。(表 2.7.1)

<sup>10</sup> 澳門博彩監察協調局 <https://www.dicj.gov.mo/web/cn/CasinoEntry/index.html>

表 2.7.1：過去一年博彩從業員參與博彩情況

		2022			
		曾參與(%)	最多參與項目	總人數	<i>p</i>
博彩從業員		36.6%	5	191	*
非博彩從業員		29.4%	7	1,840	
博彩從業員	禁止進入娛樂場人員	35.2%	5	121	
	非禁止進入娛樂場人員	39.7%	3	58	

註：同年兩組比較，\*  $p < 0.05$

為了解博彩業中從事在工餘時間禁止進入，以及非訂明禁止進入娛樂場的職位的受訪者參與博彩活動的情況，表 2.7.2 列出前述受訪者過去一年曾參與的博彩活動。“禁止進入娛樂場人員”表示過去一年曾平均參與 1.52 種博彩活動，“非禁止進入娛樂場人員”則表示平均參與了 1.26 種。數據顯示，“六合彩”（62.1%）為禁止進入娛樂場人員最普遍參與之博彩活動，其次是“社交賭博”（32.4%）、“澳門賭場”（22.1%）及“足/籃球博彩”（18.3%），其餘表列的博彩活動只有個別人員參與。而非訂明在工餘時間禁止進入娛樂場的人員方面，“社交賭博”（53.8%）是他們最普遍參與的博彩活動，其次是“六合彩”（45.8%），他們參與“澳門賭場”（11.1%）、“角子機娛樂場”（10.8%）及“足/籃球博彩”（4.0%）的普遍程度則較低。另外，《進入娛樂場法》訂明禁止進入娛樂場人員可以於春節首三日在非其僱主經營的娛樂場進行幸運博彩，或因而錄得有九位從事在工餘時間禁止進入娛樂場的職位的受訪者表示於過去一年曾參與過“澳門賭場”博彩活動。總體而言，“六合彩”及“社交賭博”都是博彩從業員最為普遍參與的博彩活動，情況與整體受訪者大致相若。

表 2.7.2：禁止與非禁止進入娛樂場人員參與博彩活動的情況

博彩活動	禁止進入娛樂場人員		非禁止進入娛樂場人員	
	人數	%	人數	%
1 社交賭博	14	32.4%	12	53.8%
2 六合彩	27	62.1%	11	45.8%
3 澳門賭場	9	22.1%	3	11.1%
4 角子機娛樂場	4	9.4%	3	10.8%
5 足/籃球博彩	8	18.3%	1	4.0%
6 “抽水”麻雀檔	1	2.1%	-	-
7 賽馬	1	2.2%	-	-
8 用“手機/平板電腦”玩涉及金錢交易的遊戲/手遊 app	1	3.2%	-	-
<b>總人數</b>	<b>43</b>		<b>23</b>	

註：答案可多選

是次調查中，曾參與博彩的“禁止進入娛樂場人員”與“非禁止進入娛樂場人員”的平均每月博彩消費的最低金額分別為澳門幣 1.7 元及 2.0 元，最高金額分別為澳門幣 5,650 元及 4,000 元。平均每月博彩消費不足 100 元的禁止（49.4%）與非禁止（60.0%）進入娛樂場人員的佔比分別約五成及六成，平均每月博彩消費在澳門幣 101 至 1,000 元之間（禁止 31.6%；非禁止 36.0%）的分別約三成及三成六；一成左右的禁止進入娛樂場人員的平均每月博彩消費在澳門幣 1,001 至 10,000 元之間（11.8%），而非禁止進入娛樂場人員的平均每月博彩消費在澳門幣 1,001 至 10,000 元之間（4.0%）的則不足半成。整體而言，曾參與博彩的禁止進入娛樂場人員的花費都在一萬澳門元或以下，而非禁止進入娛樂場人員的花費都少於五千澳門元。曾參與博彩的禁止與非禁止進入娛樂場人員的平均每月博彩消費中位數同樣是澳門幣 100 元，與整體博彩者的情況相若。（表 2.7.3）

表 2.7.3：曾參與博彩活動的禁止與非禁止進入娛樂場人員平均每月在博彩活動上的消費

每月在博彩活動上的消費 (澳門幣)	禁止進入娛樂場人員		非禁止進入娛樂場人員	
	人數	%	人數	%
1 至 10	5	12.3	4	18.9
11 至 100	16	37.0	10	41.1
101 至 500	11	26.3	7	32.0
501 至 1,000	2	5.3	1	4.0
1,001 至 5,000	4	8.6	1	4.0
5,001 至 10,000	1	3.2	-	-
10,001 或以上	-	-	-	-
拒絕回答	3	7.2	-	-
<b>總計</b>	<b>43</b>	<b>100</b>	<b>23</b>	<b>100</b>
中位數		100		100
平均值		555		338
標準偏差		1,232		803
最低值		1.7		2.0
最高值		5,650		4,000

當被問及在過去一年曾於一天內的最高賭額時，曾參與博彩的“非禁止進入娛樂場人員”的最高賭額都在澳門幣 5,000 元或以下 ( 100.0% ) ；而曾參與博彩的“禁止進入娛樂場人員”的最高賭額同樣在澳門幣 5,000 元或以下 ( 91.4% ) 的比例超過九成，餘下的 8.6%則曾於一天內最高賭超過澳門幣 10,000 元。( 表 2.7.4 )

表 2.7.4：曾參與博彩活動的禁止與非禁止進入娛樂場人員一天內曾試賭過之最高金額

賭過最大的金額	禁止進入娛樂場人員		非禁止進入娛樂場人員	
	人數	%	人數	%
100 或以下	16	36.4	6	27.5
101 – 500	13	30.3	13	57.3
501 – 1,000	4	10.4	2	7.3
1,001 – 5,000	6	14.3	2	7.8
5,001 – 10,000	-	-	-	-
10,001 – 15,000	1	3.2	-	-
15,001 – 20,000	1	2.2	-	-

賭過最大的金額	禁止進入娛樂場人員		非禁止進入娛樂場人員	
	人數	%	人數	%
20,000 以上	1	3.2	-	-
<b>總計</b>	<b>43</b>	<b>100</b>	<b>23</b>	<b>100</b>

關注到博彩從業員的賭博行為是否可能呈成癮風險及可能存在賭博失調行為的情況，根據 DSM-5 量表的計算結果，在 191 位表示自己為博彩從業員的受訪者中，近九成受訪者無賭博失調行為症狀（94.0%），半成左右的受訪博彩從業員他們的賭博行為已呈現成癮的風險（5.3%）。此外，是次調查發現有一位出現 6 至 7 項症狀的可能中度賭博失調者為博彩從業員，而該位可能中度賭博失調者同時為從事《進入娛樂場法》訂明在工餘時間禁止進入娛樂場的職位的人員。與此同時，需留意的是，在過去 12 個月內出現 DSM-5 量表中的一項或以上症狀的 11 位受訪博彩從業員當中，有 10 位是屬於“禁止進入娛樂場人員”組別。（表 2.7.5）

表 2.7.5：博彩從業員中賭博行為呈成癮風險及可能存在賭博失調行為的分佈情況

	禁止進入娛樂場人員		非禁止進入娛樂場人員		整體博彩從業員	
	人數	%	人數	%	人數	%
無賭博失調行為症狀	111	91.3	58	98.4	179	94.0
賭博行為已呈現成癮的風險	9	7.6	1	1.6	10	5.3
賭博失調：						
輕度賭博失調	-	-	-	-	-	-
中度賭博失調	1	1.1	-	-	1	0.7
嚴重賭博失調	-	-	-	-	-	-
<b>總計</b>	<b>121</b>	<b>100</b>	<b>58</b>	<b>100</b>	<b>191</b>	<b>100</b>

## 2.8 博彩者參與博彩活動之前或期間的飲酒情況

在 611 名曾參與博彩活動的受訪者中，70 名受訪者 ( 11.5% ) 表示他們在過去一年於參與博彩活動之前或期間有飲酒，而在參與博彩活動之前或期間沒有飲酒的受訪者佔有參與博彩活動者的八成八左右 ( 87.8% ) 。 ( 表 2.8.1 )

表 2.8.1：博彩者在過去一年參與博彩活動之前或期間的飲酒情況

參與博彩活動之前或期間飲酒	人數	%
有飲酒	70	11.5
沒有飲酒	537	87.8
唔記得 / 好難講	4	0.7
總計	611	100.0

這 70 位曾在參與博彩活動之前或期間有飲酒的受訪者中，他們在參與“社交賭博” ( 51 人；73.0% ) 之前或期間有飲酒的情況最為普遍，其次為“澳門賭場” ( 7 人；10.4% ) 以及“足/籃球博彩” ( 5 人；7.0% ) 。接著有被提及到有飲酒的情況下參與的博彩活動為“‘抽水’麻雀檔” ( 4 人；5.3% ) 、“角子機娛樂場” ( 2 人；3.2% ) 及“六合彩” ( 1 人；2.0% ) ，其餘博彩活動尚未錄得有受訪者在參與之前或期間有飲酒的情況。( 表 2.8.2 )

表 2.8.2：博彩者在參與之前或期間有飲酒情況的博彩活動

博彩活動	參與之前或期間有飲酒	
	人數	%
1 社交賭博	51	73.0
2 澳門賭場	7	10.4
3 足/籃球博彩	5	7.0
4 “抽水”麻雀檔	4	5.3
5 角子機娛樂場	2	3.2
6 六合彩	1	2.0
7 唔清楚 / 好難講 <sup>#</sup>	4	6.3
<b>總人數</b>	<b>70</b>	

註：答案可多選，# 為排他選項。

卡方分析發現個人背景特徵與參與博彩活動之前或期間飲酒有明顯關係，男性（15.3%）、未婚（15.8%）、年齡介乎 25 至 44 歲、每月個人收入在 15,000 以上（15.5%）、在職人士（13.8%）或學生或失學（12.5%）的受訪者都明顯較普遍地在參與博彩活動之前或期間飲酒。（表 2.8.3）

表 2.8.3：個人背景特徵與參與博彩活動之前或期間飲酒的情況

個人背景		博彩之前或期間飲酒 (%)	總人數	<i>p</i>
性別	男	15.3%	320	**
	女	7.7%	287	
婚姻	未婚	15.8%	209	*
	已婚	9.9%	374	
年齡	18-24 歲	11.5%	61	**
	25-34 歲	16.2%	142	
	35-44 歲	19.5%	118	
	45-54 歲	6.0%	100	
	55-64 歲	5.4%	111	
	65 歲或以上	5.4%	74	
每月個人收入	5,000 或以下	9.1%	44	*

個人背景		博彩之前或期間飲酒 (%)	總人數	<i>p</i>
5,001 - 15,000		4.7%	86	
15,000 以上		15.5%	336	
工作狀況	工作	13.8%	400	*
	沒有工作	5.7%	158	
	學生或失學	12.5%	42	
<b>移居澳門年歲</b>				
澳門出生		11.0%	353	
1 至 9 歲		17.1%	76	
10 至 19 歲		10.8%	83	
20 至 29 歲		10.0%	50	
30 歲或以後		13.6%	44	
博彩從業員	是	10.0%	70	
	否	14.6%	287	
輪班工作	需要	12.3%	81	
	不需要	13.4%	239	
教育程度	無受過正規教育·幼稚園或小學	9.4%	53	不能進行分析
	初中程度(中一至中三)	5.2%	77	
	高中程度(中四至中六)	5.8%	161	
	大專：非學士學位	8.1%	34	
	學士學位	17.4%	176	
	碩士學位或以上	19.6%	45	
職業	專業及管理人員	17.8%	118	不能進行分析
	文員及服務人員	12.8%	172	
	技術人員	0.0%	21	
	非技術人員	0.0%	12	
住屋類別	政府經濟房屋	14.7%	34	不能進行分析
	政府社會房屋	10.5%	19	
	私人自置物業	11.9%	530	
	租用自置物業	5.6%	18	

註：\*\*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.001$  · \*\*Pearson 卡方值,  $p < 0.01$  · \*Pearson 卡方值,  $p < 0.05$



## 2.9 對賭博失調輔導機構的認知及對賭博失調輔導服務的需求

以往數期調查除了探討居民參與博彩活動的情況外，也了解居民對本澳的賭博失調輔導機構的認知情況。不過，以往的調查結果僅能顯示居民曾否聽過本地有協助戒賭服務的機構及他們曾聽過的機構名稱的分佈，而未能進一步了解他們認為的需要尋求輔導機構協助的情況，以及在認為有需要時他們向輔導機構求助的意願。而本澳的“負責任博彩推廣”系列活動中常年宣傳推廣的“負責任博彩”八大行為的其中一項就是“主動求助”，因此，進一步了解時下居民認為出現何種情況是有需要求助於賭博失調輔導機構，以及在認為有需要時他們是否願意尋求專業、有效的賭博問題處理方法，將會對本澳的預防及治療賭博失調服務及政策更具啟發性和建設性。為此，在以往了解居民對本澳的賭博失調輔導機構的認知情況的基礎上，是次調查更進一步探討居民認為參與賭博的人士出現哪些情況時才需要尋求輔導機構幫助，若需要求助的情況發生在自己身上，他們向輔導機構求助的意願，以及那些不會向輔導機構求助的居民，他們不會求助的理由，以更深入了解居民對賭博失調輔導服務的需求。

在 2,033 名受訪者中，逾七成受訪者（71.4%）表示曾聽過本地的賭博失調輔導機構，比例均低於 2019 年（73.7%）、2016 年（78.3%）及 2013 年（83.0%）的比例。不過，當中能講出賭博失調輔導機構的名稱的比例約三成半（35.1%），比例高於 2019 年（30.9%）及 2016 年（32.3%），且明顯高於 2013 年（17.4%）的比例。（表 2.9.1 至表 2.9.2）

在能說出賭博失調輔導機構名稱的受訪者中，“志毅軒（社工局防治問題賭博處）”（11.3%）是最為他們熟識的機構，與過去三期調查相若。其次是“24 小時賭博輔導熱線及網上輔導服務”（9.7%）、“聖公會樂天倫賭博輔導暨健康家庭服務中心”（8.6%）、“逸安負責任博彩輔導中心（逸安社）”（7.2%）及“澳門明愛（泉仁樂家庭綜合服務中心）”（5.7%），其餘機構的知名度均少於三個百分點。（表 2.9.2）

表 2.9.1：曾聽過本地賭博失調輔導機構人數分佈

	2022		2019		2016		2013	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
有	1,453	71.4	1,477	73.7	1,567	78.3	1,791	83.0
無	579	28.5	525	26.2	432	21.6	363	16.8
拒絕回答	1	0.1	1	0.1	1	0.1	3	0.1
總計	2,033	100	2,003	100	2,000	100	2,158	100

表 2.9.2：能說出本地賭博失調輔導機構名稱人數分佈

賭博失調輔導機構	2022		2019		2016		2013	
	人數	%	人數	%	人數	%	人數	%
志毅軒 (社工局防治問題賭博處)	164	11.3	164	11.1	196	12.5	169	9.4
24 小時賭博輔導熱線及網上輔導服務	141	9.7	73	4.9	-	-	-	-
聖公會樂天倫賭博輔導暨健康家庭服務中心	125	8.6	98	6.7	120	7.6	49	2.8
逸安負責任博彩輔導中心 (逸安社)	104	7.2	104	7.1	100	6.4	72	4.0
澳門明愛 (泉仁樂家庭綜合服務中心)	82	5.7	48	3.3	96	6.1	-	-
澳門工會聯會總會筷子基家庭及社區綜合服務中心	32	2.2	-	-	-	-	-	-
博彩業職工之家	24	1.6	7	0.5	18	1.1	-	-
鮑思高青年服務網絡	19	1.3	2	0.2	5	0.3	-	-
澳門工業福音團契	15	1.0	5	0.3	16	1.0	10	0.6
澳門基督教青年會 (YMCA)	-	-	13	0.9	15	0.9	-	-
澳門工會聯會總會北區綜合服務中心	-	-	7	0.5	25	1.6	-	-
澳門中華福音使命團 – 濠光軒	-	-	5	0.4	5	0.3	4	0.2
澳門義務青年會	-	-	4	0.3	4	0.3	-	-
澳門循道衛理 – 成長軒	-	-	2	0.2	7	0.4	-	-
澳門中華新青年協會	-	-	2	0.2	1	0.1	-	-
天主教美滿家庭協進會	-	-	-	-	10	0.6	13	0.7
澳門負責任博彩協會	-	-	-	-	34	2.1	-	-
澳門繁榮促進會	-	-	-	-	1	0.0	-	-
幸運博彩業職工總會	-	-	-	-	-	-	17	0.9
信望愛問題賭徒復康協會	-	-	-	-	-	-	5	0.3
希望天地和諧家庭協會	-	-	-	-	-	-	1	0.1
其他	16	1.1	21	1.4	32	2.0	52	2.9
唔記得 #	942	64.9	1020	69.1	1060	67.7	1479	82.6
拒絕回答 #	0	0.0	1	0.1	-	-	-	-
<b>總計</b>	<b>1,453</b>		<b>1,477</b>		<b>1,567</b>		<b>1,791</b>	

註：答案可多選，# 為排他選項。

詢問受訪者認為一位參與賭博的人士出現了哪些情況才需要向輔導機構求助，每位受訪者平均提出 1.86 個他們認為需要求助的情況。近四成受訪者認為參與賭博的人

士出現“失控/不能自拔地賭/追賭”（38.7%）的情況就需要向輔導機構求助，是最普遍地認為參與賭博人士需要求助的情況；其次是“因為賭博而陷入財政困難/要靠其他人提供金錢援助”（33.1%），約三成三的受訪者認為出現這種情況便需要向輔導機構求助。其他主要的需求助情況包括有：出現“借錢賭博”（16.5%）、“個腦經常地充斥住有關賭博嘅嘢”（14.7%）及“因為賭博而與家人、朋友的關係變壞”（12.8%）等。而受訪者提出的“其他”需求助情況當中，“只要有輸錢”、“影響生活”、“性格改變”、“只要有賭博都需要去求助”等都是被提及到的情況，也有少數受訪者認為“賭博成癮者不會/意識不到要找機構求助”以及認為“無需要求助”。此外，尚有逾一成半的受訪者表示“唔清楚/好難講”（15.8%）有哪些情況是需要向輔導機構求助的。（表 2.9.3）

表 2.9.3：受訪者認為有需要向輔導機構求助的情況

認為有需要向輔導機構求助的情況		人數	%
1	失控/不能自拔地賭/追賭	788	38.7
2	因為賭博而陷入財政困難/要靠其他人提供金錢援助	674	33.1
3	借錢賭博	335	16.5
4	個腦經常地充斥住有關賭博嘅嘢	298	14.7
5	因為賭博而與家人、朋友的關係變壞	259	12.8
6	不停地加大賭注	176	8.6
7	因為賭博而情緒不穩 [如: 憂鬱、絕望, 焦慮、煩躁]	148	7.3
8	因為賭博而無心向學/工作	124	6.1
9	因為賭博而容易與人爭執/衝突	110	5.4
10	因為賭博而出現欺騙、偷竊等犯罪行為	104	5.1
11	賭博時重視輸贏	102	5.0
12	因為賭博而自殘 [如: 傷害身體、自殺等]	102	5.0
13	當唔開心時就去賭博 [如: 覺得無助、內疚、焦慮、沮喪]	96	4.7
14	唔想比人知自己賭博	57	2.8
15	其他	72	3.6
16	唔清楚 / 好難講 #	321	15.8
17	拒絕回答 #	6	0.3
<b>總人數</b>		<b>2033</b>	

註：答案可多選，# 為排他選項。

按排除了“唔清楚”出現哪些情況才需要求助及拒絕回答的個案後的 1,706 個樣本計算，逾六成二受訪者表示若需要求助的情況發生在自己身上，他們會向輔導機構尋求協助（62.4%），約兩成半受訪者則表示若出現同樣情況，他們不會向輔導機構求助（25.3%），而表示“唔清楚 / 好難講”（11.6%）及“拒絕回答”（0.7%）的受訪者共約佔一成二。（表 2.9.4）

表 2.9.4：若受訪者個人出現賭博問題時向輔導機構求助的意願

若受訪者個人出現賭博問題時 向輔導機構求助的意願	人數	%
會向輔導機構求助	1,065	62.4
不會向輔導機構求助	431	25.3
唔清楚 / 好難講	198	11.6
拒絕回答	12	0.7
<b>總計</b>	<b>1,706</b>	<b>100</b>

詢問 431 位表示自己不會向輔導機構求助的受訪者，他們不向輔導機構求助的理由，每位受訪者平均提出的理由為 1.17 個。兩成七受訪者表示自己不會向輔導機構求助的理由是“自己應該有能力自行解決賭博問題”（27.0%），為最主要的不求助理由。其次普遍提及的不會向輔導機構求助的理由是“有家人/朋友幫助，所以不需要找輔導機構”（13.0%）、“認為輔導機構無法解決我嘅賭博問題”（9.8%）、“唔需要去治療，一染上就無得救”（8.4%）及“不希望被人見到我出入呢啲機構”（8.1%）等。受訪者提出的“其他”不向輔導機構求助的理由佔比約兩成四（23.9%），經研究小組整理，發現當中有三類較為值得注意的回應可歸納為三個項目列於表 2.9.5 中，這三項不會求助的理由分別為“賭博的人不會發現自己是需要去求助 / 沉迷賭博的人士不會有去求助的覺悟 / 賭博的人不會認為賭博是一個問題 / 自己未必可以發現問題”（11.1%）、“不會賭博，所以不會發生在我身上 / 唔會有呢個情況發生 / 因為不會去賭博所以不用求助”（5.2%）及“輔導機構都唔會借到錢比我 / 不會幫我還錢 / 金錢上幫忙不了”（0.8%），而餘下被提及到的“其他”不向輔導機構求助的理由還包括“輸得起 / 用來

賭的錢都是多餘錢”、“不想拖累/麻煩別人”及“覺得麻煩”等。此外，尚有逾半成的受訪者表示“唔清楚”（5.5%）他們不向輔導機構求助的理由。（表 2.9.5）

表 2.9.5：受訪者不會向輔導機構求助的理由

不會向輔導機構求助的理由		人數	%
1	自己應該有能力自行解決賭博問題	116	27.0
2	有家人/朋友幫助,所以不需要找輔導機構	56	13.0
3	認為輔導機構無法解決我嘅賭博問題	42	9.8
4	唔需要去治療，一染上就無得救	36	8.4
5	不希望被人見到我出入呢啲機構	35	8.1
6	唔需要去輔導機構,問題自然會好	21	4.9
7	求助是“懦弱”的表現	18	4.1
8	都唔知去邊度尋求輔導	14	3.3
9	唔知“輔導機構”係做乜/乜嘢嚟	12	2.8
10	擔心私隱外洩	10	2.3
11	冇時間/好忙	6	1.3
12	唔鐘意佢地套輔導方法	4	1.0
13	唔鐘意佢地要我參加埋佢地啲活動	4	0.9
14	輔導機構的地點不方便	3	0.6
15	其他	29	6.8
	其他 a - 賭博的人不會發現自己是需要去求助/沉迷賭博的人士不會有去求助的覺悟/賭博的人不會認為賭博是一個問題/自己未必可以發現問題	48	11.1
	其他 b - 不會賭博，所以不會發生在我身上/唔會有呢個情況發生/因為不會去賭博所以不用求助	22	5.2
	其他 c - 不會幫我還錢/輔導機構都唔會借到錢比我/金錢上幫忙不了	3	0.8
16	唔清楚 / 好難講 #	24	5.5
17	拒絕回答 #	1	0.2
<b>總人數</b>		<b>431</b>	

註：答案可多選，# 為排他選項。

### 第三章：總結

受澳門社會工作局的委託，澳門大學博彩研究所進行了“澳門居民參與博彩活動調查研究 2022”的調研項目。透過電話隨機抽樣方式，成功訪問了 2,033 名 18 歲或以上之本澳居民。

綜合分析調查結果，澳門居民的博彩參與率繼 2019 年調查（40.9%）錄得的明顯降幅後，進一步大幅下降至三成的參與率（30.1%），與賭權開放之初比較，博彩參與率（67.9%）下跌了 37.8 個百分點，再次突破澳門歷年同類調查中的最低參與率。

澳門居民最普遍參與的首五項博彩活動，與以往調查結果相若，依序為“社交賭博”（15.6%）、“六合彩”（13.0%）、“澳門賭場”（5.6%）、“角子機娛樂場”（3.0%）及“足 / 籃球博彩”（2.5%），除了“社交賭博”參與率（+3.0 個百分點）稍有上升外，其餘四項都有不同程度的跌幅（-1.8 至 -13.5 個百分點）。而“社交賭博”也是 2003 年（43.8%）的首次調查相隔多年後，再次成為居民最為普遍參與的博彩活動，但參與率則較首次調查大幅縮減 28.2 個百分點。此外，“足 / 籃球博彩”的參與率亦較 2019 年（7.6%）減少了 5.1 個百分點，普遍程度繼上期調查上升至第四位後，再降回第五位。另外，關注到居民參與線上博彩活動的情況，“網上賭場”的參與率（0.2%）與上一個調查年份持平，“用‘手機/平板電腦’玩涉及金錢交易的遊戲/手遊應用程式”（0.1%）則首次有參與紀錄，而“用‘電腦’玩涉及金錢交易的遊戲”尚未錄得有居民參與。這些線上博彩活動的參與率都處在少於半個百分點的水平，數據反映，居民對線上博彩活動的參與未見有明顯增加。整體而言，居民參與“社交賭博”活動的情況較 2019 年稍加普遍，但居民在其餘博彩活動的參與程度都較上期調查傾向持平或下降。

回顧歷年調查結果發現，“澳門賭場”及“足/籃球博彩”仍是男性更為積極參與之博彩活動。而以往一直是男性更為普遍參與的“社交賭博”，在是次調查中則發現性別與其的參與沒有明顯關係。不過，值得注意的是，是次調查卻發現最普遍地參與“社交賭博”

博”的年齡組別（18-24 歲）較 2019 年調查的（25-34 歲）更年輕；而最普遍地參與“社交賭博”的工作狀況組別則由上期調查的“有工作”改變為是次調查的“學生或失學”，數據反映，時下本澳青少年及學生較以往更積極地參與“社交賭博”活動。研究小組建議官方及民間賭博失調輔導機構在賭博失調防治工作中，尤其是社區活動及相關宣傳工作上，可針對青少年及學生群體，並著眼於“社交賭博”加強預防賭博失調及“負責任博彩”推廣的力度，以降低上述群體因參與有關活動而引致出現賭博問題的可能性。

根據分析結果，通常於賽事進行中或在賽事開始前及進行中都會投注的“足 / 籃球博彩”參與者，他們的每月參與日數，以及每投注日的投注注數，皆顯著地多於通常只在賽事前投注的“足 / 籃球博彩”參與者。數據反映，落注時機通常在賽事進行中或在賽事前及進行中皆有的參與者，較通常只在賽事前落注的參與者更熱衷地投注足/籃球賽事。此外，是次調查也發現“足 / 籃球博彩”參與者他們初次參與“足/籃球博彩”的年齡與參與的開支、參與頻率及投注注數均沒有統計上顯著關係。

另外，是次調查關注到居民對即將舉辦的“2022 年國際足總世界盃”決賽週的足球賽事投注意向，結果發現不足一成的受訪者認為自己將會在“世界盃”決賽週進行期間參與投注足球賽事（7.5%）。而進一步分析發現，男性、年齡介乎 25 至 44 歲、澳門出生或 1 至 9 歲時移居澳門、每月個人收入越高、在職人士，以及持大專學歷或碩士或以上程度學位的受訪者都明顯較多地表示將會投注“世界盃”賽事。而這些認為自己將會在“世界盃”決賽週進行期間參與足球投注的受訪者表示，他們打算參與的主要原因為“娛樂”與“賽事熱潮/氣氛”等。防患未然，研究小組建議官方及民間相關機構在恆常的賭博失調防治工作之上，專項針對有關賽事之舉辦進行宣傳及推廣“負責任博彩”的活動，以緩解賽事熱潮可能對居民參與足球博彩之影響。

根據 DSM-5 量表的計算結果，在 2,033 位受訪者中發現共有 9 位受訪者出現至少四項症狀，他們的賭博行為可能已經屬於賭博失調，佔整體樣本的 0.45%，其中輕度、中度和嚴重賭博失調者分別佔整體樣本的 0.30%（6 人）、0.11%（2 人）及 0.04%（1 人）。與過去調查比較，澳門居民可能存在賭博失調行為的人數進一步減少。



而與以往的調查一致，“澳門賭場”仍是存在賭博失調行為的博彩者最普遍參與的博彩活動。然而，是次調查因樣本量限制而未能以邏輯迴歸模型（Logistic Regression）進行判別預測。

分析發現“博彩從業員”（36.6%）明顯比“非博彩從業員（包括失業、退休人士、家庭主婦、學生或失學人士）”（29.4%）更普遍地參與博彩活動。此外，是次調查初步探討時下居民在參與博彩活動時的飲酒情況，結果發現有70名在過去一年曾參與博彩活動的受訪者（11.5%）表示他們於參與博彩活動之前或期間有飲酒。在這些受訪者中，他們在參與“社交賭博”之前或期間有飲酒的情況最為普遍，其次為“澳門賭場”以及“足/籃球博彩”。進一步分析發現，男性、未婚、年齡介乎25至44歲、每月個人收入在15,000以上、在職人士或學生或失學的受訪者都明顯較普遍地在參與博彩活動之前或期間飲酒。研究小組建議官方及民間賭博失調輔導機構可針對“負責任博彩”的應用與實踐方面著力進行推廣，尤其是“醉酒不賭”，讓居民認識在使用酒精的情況下參與博彩可能帶來的負面影響，給予居民針對性的宣傳教育，加強居民對“醉酒不賭”的認知，以使居民在參與博彩活動時能實踐“負責任博彩”。

關於居民對賭博失調輔導機構的認知及對賭博失調輔導服務的需求，結果發現曾聽過本地的賭博失調輔導機構的居民的比例稍低於以往數期調查。不過，在曾聽過本地的賭博失調輔導機構的受訪者當中，能講出賭博失調輔導機構的名稱的比例則高於過往數期調查。受訪者對他們最為熟識的“志毅軒（社工局防治問題賭博處）”的認知度繼上期調查稍微下降後回升，其次熟識的“24小時賭博輔導熱線及網上輔導服務”的認知度的升幅就最為明顯，餘下機構的認知度也普遍有不同程度的升幅，反映知悉求助途徑的居民正日漸增加。進一步探討居民對賭博失調輔導服務的需求發現，受訪者最普遍地認為參與賭博人士有需要向輔導機構求助的情況是出現“失控/不能自拔地賭/追賭”，其次是“因為賭博而陷入財政困難/要靠其他人提供金錢援助”、“借錢賭博”、“個腦經常地充斥住有關賭博嘅嘢”及“因為賭博而與家人、朋友的關係變壞”等。不過，仍有逾一成半的受訪者表示“唔清楚”參與賭博人士出現了哪些情況是需要向輔導機構求助，建議向居民宣傳“負責任博彩”內容的力度可進一步加強。當被問及若需要求助的情況發生在自己身上時，願意向輔導機構求助的受訪者比例約為六成二，不會向輔

導機構求助的約兩成半，而表示“唔清楚 / 好難講”及“拒絕回答”的受訪者也共約佔一成二。數據反映，若居民個人面對賭博問題時，他們願意主動求助的比例或有待提升。而關於受訪者不願向輔導機構求助的理由，最主要的是認為“自己應該有能力自行解決賭博問題”，其次是“有家人/朋友幫助，所以不需要找輔導機構”、“認為輔導機構無法解決我嘅賭博問題”、“唔需要去治療，一染上就無得救”及“不希望被人見到我出入呢啲機構”等。結果反映，賭博問題所產生的負面影響或被部分居民低估，而且，部分居民可能對輔導機構的服務存有不了解或誤解。為鼓勵有需要人士能在第一時間尋求專業輔導及協助，建議官方及民間賭博失調輔導機構應持續並加大力度向居民宣傳尋求專業輔導機構協助的重要性，以及加強輔導服務內容的宣導，使居民清晰了解賭博輔導，從而提升居民對有關機構及所提供的服務的信心。

回顧新冠肺炎疫情爆發逾兩年半以來，一系列防疫措施及指引亦帶領居民的日常生活進入“防疫常態化”的模式。是次的博彩參與率、賭博失調流行率，以及居民的博彩參與情況正是在防疫常態化下錄得的數據。居民的博彩參與率及賭博失調流行率自疫情出現前至今，均保持連續數期向下調整。而居民最普遍參與的首五項博彩活動亦與疫情出現前相若。全球各地在疫情防控期間，網上博彩活動驟增，且更成為博彩毛收入中一個主要增長的動力 (Fletcher, 2021; UK Gambling Commission, 2021)。雖然如此，本澳線上博彩活動的參與並沒有明顯增加。綜合而言，在防疫常態化下，居民的博彩參與情況與以往相比亦未見異常。

自 2009 年起，社會工作局、博彩監察協調局及澳門大學博彩研究所共同持續推動“負責任博彩”，至今已走過十三年時間，各單位均從無間斷地堅持普及與推廣“負責任博彩”，當中政府歷年來分別運用了立法、宣傳、教育等舉措來推廣“負責任博彩”和減低過度博彩帶來的負面影響。博彩營運商亦積極配合政府相關法律及法規的落實，負責任地經營博彩業務。而賭博失調防治機構除了提供專業的輔導服務外，還積極地參與政府每年訂定的推廣主題，展開各式各類的宣傳推廣和教育活動。教育機構及社區團體則從學校、家庭及社區三方面著手協助大眾建立正確的金錢價值觀，從根本認識博彩，糾正錯誤思想，避免沉迷博彩。至於博彩者，是次調查結果顯示博彩參與率及賭博失調流行率均進一步下調，且就採用相同測量工具的地區而言，本澳的賭博失

調流行率為近期最低。由此可見，各持份者持續對“負責任博彩政策”的大力推動，以及有關“負責任博彩知識”的宣傳的正面影響絕不能忽視，建議持之以恆。故研究小組建議相關部門強化與賭博失調問題有關的公共教育，並對輔導服務內容加大推廣力度，務求讓本澳居民對輔導服務內容有深刻認識，使其在有需要時向賭博輔導機構求助，發揮有關機構的“即時介入”功能，從而進一步降低因賭博失調引致的個人與社會成本。

## 參考文獻

- American Psychiatric Association. (2013). *Diagnostic and statistical manual of mental disorders* (5th ed.). Washington, DC: Author.
- Biddle, N. (2020). *Gambling during the COVID-19 pandemic*. Australia: Australian National University
- Considine, J., Botti, M., & Thomas, S. (2005). Design, format, validity and reliability of multiple choice questions for use in nursing research and education. *Collegian*. Vol.12(1). 19-24. Retrieved from [https://www.collegianjournal.com/article/S1322-7696\(08\)60478-3/pdf](https://www.collegianjournal.com/article/S1322-7696(08)60478-3/pdf)
- Cronbach, L. J. (1951). Coefficient alpha and the internal structure of tests. *Psychometrika*, 16(3), 297-334.
- Department of Applied Social Sciences of the Hong Kong Polytechnic University (2017). *Report on the Study of Hong Kong People's Participation in Gambling Activities in 2016*. Report for Home Affairs Bureau. Hong Kong: Home Affairs Bureau.
- Fletcher, H. (2021). Apples and oranges: Why the US online gambling industry's pandemic gains have proven so durable. *Online Poker Report*. Retrieved from <https://www.onlinepokerreport.com/47863/pandemic-online-casino-boom/>.
- Gambling Commission (2022). Statistics on participation and problem gambling for the year to March 2022. United Kingdom: Gambling Commission.
- George, D., & Mallery, P. (2003). *SPSS for Windows step by step: A simple guide and reference. 11.0 update* (4th ed.). Boston: Allyn & Bacon.
- Hinton, P. R., McMurray, I., & Brownlow, C. (2014). *SPSS explained (2nd ed.)*. London ; New York : Routledge, Taylor & Francis Group
- National Council on Problem Gambling (2021). *Report of Survey on Participation in Gambling Activities Among Singapore Residents, 2020*. Singapore: National Council on Problem Gambling.

National Council on Problem Gambling (2021). *National Survey on Gambling Attitudes and Gambling Experiences 1.0*. United States: National Council on Problem Gambling

Nunnally, J. C. (1978). *Psychometric theory* (2nd ed.). New York: McGraw-Hill.

Stanley, R. M., Ridley, K., Olds, T. S., & Dollman, J. (2014). Development and psychometric properties of the Y-PASS questionnaire to assess correlates of lunchtime and after-school physical activity in children. *BMC public health*, 14, 412. <https://doi.org/10.1186/1471-2458-14-412>

Taber, K.S. (2018). The Use of Cronbach's Alpha When Developing and Reporting Research Instruments in Science Education. *Research in Science Education*. (48). 1273–1296. 10.1007/s11165-016-9602-2. Retrieved from <https://rdcu.be/b9rqL>

UK gambling commission data highlights limited impact of Covid-19 on industry (2021, July). *Casino Review*, 225(5).

澳門特別行政區政府統計暨普查局 (2022) 。2021 人口普查。澳門：統計暨普查局。

澳門特別行政區政府博彩監察協調局 (2018) 。禁止博彩從業員工餘時間進入娛樂場。取自 <https://www.dicj.gov.mo/web/cn/CasinoEntry/index.html>

澳門特別行政區政府新聞局 (2021) 。措施果斷嚴防嚴控，特區抗疫取得成果。2021 澳門年鑑。取自 [https://yearbook.gcs.gov.mo/uploads/yearbook\\_pdf/2021/myb2021cPA01CH01.pdf](https://yearbook.gcs.gov.mo/uploads/yearbook_pdf/2021/myb2021cPA01CH01.pdf)

馮家超和伍美寶 (2010) 。澳門居民參與博彩活動調查 2010。澳門社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究。

馮家超和伍美寶 (2003) 。澳門居民參與博彩活動調查。澳門：博彩研究所，澳門大學。

馮家超、藍志雄和伍美寶 (2007) 。澳門居民參與博彩活動調查 2007。澳門社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究。

澳門大學博彩研究所 (2020) 。負責任博彩認識度問卷調查 2020。澳門特別行政區政府社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究報告。

澳門大學博彩研究所 (2019) 。澳門居民參與博彩活動調查 2019。澳門社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究。

澳門大學博彩研究所 ( 2016 ) 。 **澳門居民參與博彩活動調查 2016** 。澳門社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究。

澳門大學博彩研究所 ( 2013 ) 。 **澳門居民參與博彩活動調查 2013** 。澳門社會工作局委託澳門大學博彩研究所研究。

## 附件一：調查問卷

訪問 / 督導員編號：

姓名：



澳門大學  
UNIVERSIDADE DE MACAU

### 「澳門居民參與博彩活動調查研究2022」調查問卷

~~~~~

#### 程序甲：自我介紹

「你好，請問呢度電話係唔係xxxx xxxx 呢？」

**【如果唔係，訪問員請講『對唔住，打錯，拜拜！』，然後請再重試。】**

您好，我姓 \_\_\_\_\_，受政府的委託，我們現正進行緊一個有關「澳門居民參與博彩活動調查」，調查的目的主要係探討本澳居民參與博彩活動的情況，為政府施政提供參考數據。是次訪問大概阻你十幾分鐘嘅時間。而您嘅電話號碼係由電腦隨機抽樣抽中，你提供嘅資料係會絕對保密。請放心。

如果你對今次嘅訪問有任何疑問，你可以在辦公時間內打去澳門大學總機 88228833 查詢今次訪問嘅真確性。請問可唔可以阻閣下少少時間呢？」

#### 程序乙：選出合適受訪者

1. 呢個調查訪問對象係 18 歲或以上的澳門居民<sup>11</sup>，請問你屋企有無呢類家庭成員呢？

**【如有，繼續；如冇，請講出「居民」嘅定義再追問  
如冇，設定為沒有合格嘅調查對象】**

2. 請問包括你在內，依家嘅屋企入面有幾多位呢類成員呢？

**【請輸入數字，若人數太多，應質疑  
如受訪者不知道或拒絕回答，請其找另一位成員接聽電話  
如受訪者拒絕找另一位成員接聽電話，則設定隔天 Call-Back】**

3. 因為我哋要隨機抽樣，係 \_\_\_\_\_ 位 18 歲或以上的家庭成員內，麻煩您叫嚟緊(一年內)最近生

<sup>11</sup> 在電話訪問之前或之後的六個月，在澳居住三個月及以上的人士。

日個位嚟聽電話。

【如果對方就是，或搵到調查對象接聽電話，則自我介紹，可以開始訪問  
如拒絕，設定為合格-已知的調查對象拒訪】

### 程序丙: 問卷開始

#### A. 受訪者性別，和他們參與的博彩活動

A1. 請問(先生/小姐)你今年幾多歲呢? \_\_\_\_\_ 歲 (如拒絕回答，則終止訪問)

A2. 【由訪問員自行填寫】受訪者性別: 1  男 2  女  
(以下稱受訪者為“先生”或“小姐”)

A3. 在過去一年，請問(先生/小姐)你有無參與過啲咩嘅博彩活動呢? 參加是指有花費金錢。

【先由受訪者講出所參與的博彩活動，對未有提及的博彩活動，逐一再問確認有否參與。】

【對一開始便表示沒有參與任何的博彩活動，請逐一活動追問確認有否參與。】

| 博彩活動                                       | 1. 有                       |                            | 2. 無                       |                            |
|--------------------------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
|                                            | 3. 唔記得                     | 4. 拒絕回答                    |                            |                            |
| A3a. 買六合彩                                  | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3b. 投注賽馬                                  | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3c. 投注足球/籃球賽果                             | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3d. 投注電腦白鴿票                               | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3e. 去「抽水」麻雀檔打麻雀                           | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3f. 去澳門賭場落注                               | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3g. 去角子(老虎)機娛樂場落注                         | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3h. 在網上賭場落注                               | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3i. 去遊戲機中心打機 【有關金錢交易之篩選題設於B.部】            | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3j. 用手機/平板電腦玩Game 【有關金錢交易之篩選題設於B.部】       | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3k. 用電腦玩Game 【有關金錢交易之篩選題設於B.部】            | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3l. 同親戚朋友賭博 (例如打麻雀、賭啤牌或者賭波) 【唔涉及金錢交易則選擇無】 | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |
| A3m. 其他(請說明) _____                         | 1 <input type="checkbox"/> | 2 <input type="checkbox"/> | 3 <input type="checkbox"/> | 4 <input type="checkbox"/> |



## B. 受訪者參與博彩活動的程度

【如沒有參加過A部份任何一種博彩活動，請跳至E1作答。】

【B9x、B10y及B11y的答案為1才代表有參加過本研究所指的博彩活動。】

B1a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係六合彩上呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

【此部份所有 a. 的問題，訪問員請直接輸入答案，如受訪者唔清楚或唔記得，請輸入「8」，而拒絕回答則輸入「9」。】

平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B1b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月買幾多期的「六合彩」呢？

平均每月參與期數：\_\_\_\_\_期（不應多過13期）

【此部份所 b. 的問題，訪問員請直接輸入答案，如受訪者唔清楚或唔記得，請輸入「88」，而拒絕回答則輸入「99」。】

B1c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- |                                       |                                 |                                          |
|---------------------------------------|---------------------------------|------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明)：_____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講     |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答         |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                          |

B2a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢投注賽馬呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B2b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月參與投注幾多日的賽事呢？

平均每月參與日數：\_\_\_\_\_日（不應多過15日）

B2c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- |                                       |                                 |                                          |
|---------------------------------------|---------------------------------|------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明)：_____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講     |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答         |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                          |

B3a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢投注足球/籃球賽果呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B3b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與投注呢啲賽事呢？

平均每月參與日數：\_\_\_\_\_日

B3c. 通常喺你有投注足球/籃球賽事嘅日子裡面，請問(先生/小姐)你平均會喺一日之內作出幾個投注呢？請留意，“作出幾個投注”並不是指賽事的場數。

**【訪問員請直接輸入答案，如受訪者唔清楚或唔記得，請輸入「88」，而拒絕回答則輸入「99」。】**

平均每投注日的投注數：\_\_\_\_\_注

B3d. 請問(先生/小姐)你通常會喺開賽前(即: 賽事開始之前)投注，定係喺賽事進行中(即: 走地盤/滾球盤)落注呢？

- |                                                |                                      |
|------------------------------------------------|--------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賽事開始之前投注            | 4 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講 |
| 2 <input type="checkbox"/> 賽事進行中投注(即: 走地盤/滾球盤) | 5 <input type="checkbox"/> 拒絕回答      |
| 3 <input type="checkbox"/> 兩者皆有                |                                      |

B3e. 請問(先生/小姐)你通常透過乜渠道投注呢？

**【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】**

**【若只提及互聯網，請追問以區分回答為選項3或選項4，或確認兩項都選】**

- |                                           |                                             |                                      |
|-------------------------------------------|---------------------------------------------|--------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 投注站            | 5 <input type="checkbox"/> 透過朋友/家人協助        | 8 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講 |
| 2 <input type="checkbox"/> 電話投注           | 6 <input type="checkbox"/> 透過陌生人協助          | 9 <input type="checkbox"/> 拒絕回答      |
| 3 <input type="checkbox"/> 互聯網投注 – 手機Apps | 7 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明) : _____ |                                      |
| 4 <input type="checkbox"/> 互聯網投注 – 電腦網頁   |                                             |                                      |

B3f. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

**【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】**

- |                                       |                                 |                                             |
|---------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明) : _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講        |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答            |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                             |

B3g. 請問(先生/小姐)你第一次參與足球/籃球投注嘅時候係幾多歲呢？

**【訪問員請直接輸入答案，如受訪者唔清楚或唔記得，請輸入「88」，而拒絕回答則輸入「99」。】**

初次參與足球/籃球投注的年齡：\_\_\_\_\_歲

B4a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢向本地彩票公司投注電腦白鴿票呢？  
請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B4b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與呢種活動呢？

平均每月參與日數：\_\_\_\_\_日

B4c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

**【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】**

- |                                       |                                 |                                          |
|---------------------------------------|---------------------------------|------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明)：_____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講     |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答         |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                          |

B5a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係有「抽水」嘅麻雀檔打麻雀呢？  
請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B5b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與呢種活動呢？

平均每月參與日數：\_\_\_\_\_日

B5c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

**【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】**

- |                                       |                                 |                                          |
|---------------------------------------|---------------------------------|------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明)：_____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講     |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答         |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                          |

B6a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係澳門的賭場落注呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注，同時都唔包括用於博彩以外的消費。

平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B6b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與呢種活動呢？

平均每月參與日數：\_\_\_\_\_日

B6c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

**【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】**

- |                                       |                                 |                                             |
|---------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明) : _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講        |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答            |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                             |

B7a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係澳門的角子(老虎)機娛樂場落注呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。  
平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B7b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與呢種活動呢？  
平均每月參與日數：\_\_\_\_\_日

B7c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

**【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】**

- |                                       |                                 |                                             |
|---------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明) : _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講        |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答            |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                             |

B8a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係網上賭場呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。  
平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B8b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與呢種活動呢？  
平均每月參與日數：\_\_\_\_\_日

B8c. 通常喺你有在網上賭場投注嘅日子裡面，請問(先生/小姐)你平均會喺一日之內總共花幾多個鐘參與呢種活動呢？

**【訪問員請直接輸入答案，如受訪者唔清楚或唔記得，請輸入「88」，而拒絕回答則輸入「99」。】**

平均每投注日的總參與時數：\_\_\_\_\_小時

B8d. 請問(先生/小姐)你通常透過以下邊一種方法落注呢？

**【訪問員必須讀出 1 至 6 項選擇，受訪者可答多項。】**

- |                                 |                                             |                                      |
|---------------------------------|---------------------------------------------|--------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 信用咭  | 4 <input type="checkbox"/> 轉賬               | 7 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講 |
| 2 <input type="checkbox"/> 郵寄支票 | 5 <input type="checkbox"/> 透過朋友/家人戶口        | 8 <input type="checkbox"/> 拒絕回答      |
| 3 <input type="checkbox"/> 電匯   | 6 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明) : _____ |                                      |

B8e. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- |                                       |                                 |                                             |
|---------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明) : _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講        |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答            |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                             |

B9x. (先生/小姐)你頭先話有去「遊戲機中心」打機，咁請問你有冇玩啲代幣/積分可以直接或間接換返錢嘅遊戲機? 例如：釣魚機、啤牌類遊戲機等

【答案為1才代表有參加過本研究所指的博彩活動。若答案為2-4，請跳過B9a~B9c】

- |                              |                              |                                |                                 |
|------------------------------|------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 有 | 2 <input type="checkbox"/> 無 | 3 <input type="checkbox"/> 唔記得 | 4 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
|------------------------------|------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|

B9a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢嘅「遊戲機中心」玩啲代幣/積分可以 (直接或間接) 換返錢嘅遊戲機呢? (例如：釣魚機、啤牌類遊戲機等) 請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B9b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與呢種活動呢?

平均每月參與日數：\_\_\_\_\_日

B9c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢?

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- |                                       |                                 |                                             |
|---------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明) : _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講        |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答            |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                             |

B10x. (先生/小姐)你頭先話有用「手機/平板電腦」玩Game，咁請問你有冇玩啲要買咗代幣/積分先至玩到嘅遊戲/手遊app? 例如：釣魚遊戲、啤牌類遊戲等

【若答案為2-4，請跳過B10y~B10e】

- |                              |                              |                                |                                 |
|------------------------------|------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 有 | 2 <input type="checkbox"/> 無 | 3 <input type="checkbox"/> 唔記得 | 4 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
|------------------------------|------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|

B10y. 咁玩完之後有冇將啲代幣/積分直接或間接換返錢呢?

【答案為1才代表有參加過本研究所指的博彩活動。若答案為2-4，請跳過B10a~B10e】

- |                              |                              |                                |                                 |
|------------------------------|------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 有 | 2 <input type="checkbox"/> 無 | 3 <input type="checkbox"/> 唔記得 | 4 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |
|------------------------------|------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|

B10a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢嘅用「手機/平板電腦」玩啲要買咗代幣/積分先至玩到，而且可以 (直接或間接) 換返錢嘅遊戲/手遊app呢? (例如：

釣魚遊戲、啤牌類遊戲等) 請留意, 用咗係指每月在活動上的花費, 當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費: \_\_\_\_\_

B10b. 過去一年內, 請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與呢種活動呢?

平均每月參與日數: \_\_\_\_\_日

B10c. 通常喺你有用「手機/平板電腦」玩剛才提及嘅遊戲/手遊app嘅日子裡面, 請問(先生/小姐)你平均會喺一日之內總共花幾個鐘參與呢種活動呢?

**【訪問員請直接輸入答案, 如受訪者唔清楚或唔記得, 請輸入「88」, 而拒絕回答則輸入「99」。】**

平均每投注日的總參與時數: \_\_\_\_\_小時

B10d. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢?

**【訪問員不必讀出任何選項, 受訪者可選多項。】**

- |                                       |                                 |                                           |
|---------------------------------------|---------------------------------|-------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明): _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚/好難講        |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答          |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                           |

B10e. 請問(先生/小姐)你係喺邊一年開始參與呢種活動呢?

**【訪問員請直接輸入答案(例如: 2018年), 如受訪者唔清楚或唔記得, 請輸入「88」, 而拒絕回答則輸入「99」。】**

初次參與年份: \_\_\_\_\_年

B11x. (先生/小姐)你頭先話有用「電腦」玩Game, 咁請問你有冇玩啲要買咗代幣/積分先至玩到嘅遊戲? 例如: 釣魚遊戲、啤牌類遊戲等

**【若答案為2-4, 請跳過B11y~B11e】**

- 1  有                      2  無                      3  唔記得                      4  拒絕回答

B11y. 咁玩完之後有冇將啲代幣/積分直接或間接換返錢呢?

**【答案為1才代表有參加過本研究所指的博彩活動。若答案為2-4, 請跳過B11a~B11e】**

- 1  有                      2  無                      3  唔記得                      4  拒絕回答

B11a. 過去一年內, 請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢喺用「電腦」玩啲要買咗代幣/積分先至玩到, 而且可以(直接或間接)換返錢嘅遊戲呢? (例如: 釣魚遊戲、啤牌類遊戲等) 請留意, 用咗係指每月在活動上的花費, 當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費: \_\_\_\_\_

B11b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與呢種活動呢？

平均每個月參與日數：\_\_\_\_\_日

B11c. 通常你有用「電腦」玩剛才提及嘅遊戲嘅日子裡面，請問(先生/小姐)你平均會喺一日之內總共花幾多個鐘參與呢種活動呢？

**【訪問員請直接輸入答案，如受訪者唔清楚或唔記得，請輸入「88」，而拒絕回答則輸入「99」。**

平均每投注日的總參與時數：\_\_\_\_\_小時

B11d. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

**【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。**

- |                                       |                                 |                                             |
|---------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明) : _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講        |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答            |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                             |

B11e. 請問(先生/小姐)你係喺邊一年開始參與呢種活動呢？

**【訪問員請直接輸入答案 (例如: 2018年)，如受訪者唔清楚或唔記得，請輸入「88」，而拒絕回答則輸入「99」。**

初次參與年份：\_\_\_\_\_年

B12a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係同親戚朋友打麻雀、賭啤牌、賭波或進行其他賭博活動呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B12b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與呢種活動呢？

平均每個月參與日數：\_\_\_\_\_日

B12c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

**【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。**

- |                                       |                                 |                                             |
|---------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明) : _____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講        |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答            |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                             |

B13a. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月用咗幾多錢係其他(請說明)呢？請留意，用咗係指每月在活動上的花費，當中唔包括用贏咗嘅錢來落注。

平均每個月花費：\_\_\_\_\_

B13b. 過去一年內，請問(先生/小姐)你平均每個月有幾多日參與呢種活動呢？

平均每月參與日數：\_\_\_\_\_日

B13c. 請問(先生/小姐)你點解參與呢種活動呢？

**【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】**

- |                                       |                                 |                                          |
|---------------------------------------|---------------------------------|------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 賭博(為錢或碰運氣) | 5 <input type="checkbox"/> 社交活動 | 8 <input type="checkbox"/> 其他(請註明)：_____ |
| 2 <input type="checkbox"/> 找尋刺激       | 6 <input type="checkbox"/> 慈善活動 | 9 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講     |
| 3 <input type="checkbox"/> 消磨時間       | 7 <input type="checkbox"/> 解悶消愁 | 10 <input type="checkbox"/> 拒絕回答         |
| 4 <input type="checkbox"/> 娛樂         |                                 |                                          |



## C. 問題賭博量表

**【如沒有參加過A部份任何一種博彩活動，請跳至E1作答。】**

C1. 過去12個月內，下列各項情況有無持續及經常發生係您身上呢？

**【留意：此題只適合有參與過至少任何一種賭博活動之受訪者。】**

**【C1a 至 C1i 以隨機抽樣形式進行】**

| DSM-5<br>在過去 12 個月內,                                    | 1. 有    2. 無<br>3. 唔記得 4. 拒絕回答 |
|---------------------------------------------------------|--------------------------------|
| C1a. 試過為咗想要嘅刺激需要而不斷加大賭注                                 | 1□ 2□ 3□ 4□                    |
| C1b. 當嘗試賭少啲或停止賭博嘅時候會覺得煩躁不安                              | 1□ 2□ 3□ 4□                    |
| C1c. 試過想賭少啲、或者停止賭博但都唔成功                                 | 1□ 2□ 3□ 4□                    |
| C1d. 試過個腦經常地充斥住有關賭博嘅嘢，例如，持續地唸番以前賭嘅情形、計劃下次嘅賭博、或點樣去搵賭本等問題 | 1□ 2□ 3□ 4□                    |
| C1e. 經常係唔開心個時就去賭博，例如，當你覺得無助、內疚、焦慮、沮喪個時就去賭博              | 1□ 2□ 3□ 4□                    |
| C1f. 試過輸咗錢後，好快又再賭過以求翻本                                  | 1□ 2□ 3□ 4□                    |
| C1g. 試過向其他人隱瞞自己賭得幾大或自己賭博嘅行為                             | 1□ 2□ 3□ 4□                    |
| C1h. 試過因賭而傷害甚至失去你珍惜嘅人際關係、教育、工作或者晉升嘅機會                   | 1□ 2□ 3□ 4□                    |
| C1i. 試過因賭而陷入財政困難而要靠其他人提供金錢援助                            | 1□ 2□ 3□ 4□                    |

C2. 請問(先生/小姐)以上曾經出現情況，通常係你參與以上提到邊一種活動時發生呢？

**【留意：此題不適用於從未出現過上述情況之受訪者，受訪者可答多項賭博活動。訪問員不必讀出任何選項。】**

|                                                                    |                                                                                     |
|--------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| C2a <input type="checkbox"/> 買六合彩                                  | C2j <input type="checkbox"/> 用「 <u>手機/平板電腦</u> 」玩必須購買代幣/積分才能進行且可以直接或間接換回金錢的遊戲/手遊app |
| C2b <input type="checkbox"/> 投注賽馬                                  | C2k <input type="checkbox"/> 用「 <u>電腦</u> 」玩必須購買代幣/積分才能進行且可以直接或間接換回金錢的遊戲            |
| C2c <input type="checkbox"/> 投注足球/籃球賽果                             | C2l <input type="checkbox"/> 親戚朋友賭博（例如打麻雀、賭啤牌或者賭波）                                  |
| C2d <input type="checkbox"/> 投注電腦白鴿票                               | C2m <input type="checkbox"/> 其他（請註明）：_____                                          |
| C2e <input type="checkbox"/> 去「抽水」麻雀檔打麻雀                           | C2n <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講                                              |
| C2f <input type="checkbox"/> 去澳門賭場落注                               | C2o <input type="checkbox"/> 拒絕回答                                                   |
| C2g <input type="checkbox"/> 角子(老虎)機娛樂場                            |                                                                                     |
| C2h <input type="checkbox"/> 在網上賭場落注                               |                                                                                     |
| C2i <input type="checkbox"/> 去「 <u>遊戲機中心</u> 」玩代幣/積分可直接或間接換回金錢的遊戲機 |                                                                                     |

C3. 在過去 12 個月內請問你本人試過係一日內最多賭過幾多錢呢？

- |                                          |                                          |                                            |
|------------------------------------------|------------------------------------------|--------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> ≤ 100 元       | 6 <input type="checkbox"/> 3,001~4,000 元 | 11 <input type="checkbox"/> 8,001~9,000元   |
| 2 <input type="checkbox"/> 101~500 元     | 7 <input type="checkbox"/> 4001~5,000元   | 12 <input type="checkbox"/> 9,001~10,000元  |
| 3 <input type="checkbox"/> 501~1,000 元   | 8 <input type="checkbox"/> 5,001~6,000元  | 13 <input type="checkbox"/> 10,001~15,000元 |
| 4 <input type="checkbox"/> 1,001~2,000 元 | 9 <input type="checkbox"/> 6,001~7,000元  | 14 <input type="checkbox"/> 15,001~20,000元 |
| 5 <input type="checkbox"/> 2,001~3,000 元 | 10 <input type="checkbox"/> 7,001~8,000元 | 15 <input type="checkbox"/> 20,001元或以上     |
|                                          |                                          | 16 <input type="checkbox"/> 拒絕回答           |

**D. 飲酒情況**

**【如沒有參加過A部份任何一種博彩活動，請跳至E1作答。】**

D1. 過去一年內，請問(先生/小姐)你有冇試過嘍參與以上提到嘅活動 之前或期間飲酒呢？

**【若答案為2-4，請至E1作答。】**

- 1  有                      2  無                      3  唔記得 / 好難講                      4  拒絕回答

D2. 請問(先生/小姐)通常係你參與以上提到邊一種活動 之前或期間飲酒呢？

**【留意：此題不適用於從未出現過飲酒情況之受訪者，受訪者可答多項賭博活動。訪問員不必讀出任何選項。】**

|                                                                    |                                                                                     |
|--------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| D2a <input type="checkbox"/> 買六合彩                                  | D2j <input type="checkbox"/> 用「 <u>手機/平板電腦</u> 」玩必須購買代幣/積分才能進行且可以直接或間接換回金錢的遊戲/手遊app |
| D2b <input type="checkbox"/> 投注賽馬                                  | D2k <input type="checkbox"/> 用「 <u>電腦</u> 」玩必須購買代幣/積分才能進行且可以直接或間接換回金錢的遊戲            |
| D2c <input type="checkbox"/> 投注足球/籃球賽果                             | D2l <input type="checkbox"/> 親戚朋友賭博（例如打麻雀、賭啤牌或者賭波）                                  |
| D2d <input type="checkbox"/> 投注電腦白鴿票                               | D2m <input type="checkbox"/> 其他（請註明）：_____                                          |
| D2e <input type="checkbox"/> 去「抽水」麻雀檔打麻雀                           | D2n <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講                                              |
| D2f <input type="checkbox"/> 去澳門賭場落注                               | D2o <input type="checkbox"/> 拒絕回答                                                   |
| D2g <input type="checkbox"/> 角子(老虎)機娛樂場                            |                                                                                     |
| D2h <input type="checkbox"/> 在網上賭場落注                               |                                                                                     |
| D2i <input type="checkbox"/> 去「 <u>遊戲機中心</u> 」玩代幣/積分可直接或間接換回金錢的遊戲機 |                                                                                     |

**E. 對賭博失調輔導機構的服務需求及認識**

E1. 請問(先生/小姐)你認為一位參與賭博嘅人士出現咗乜嘢情況，先至需要向輔導機構<sup>12</sup>求助呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

|                                                        |                                                     |                                                 |
|--------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 個腦經常地充斥住有關賭博嘅嘢              | 9 <input type="checkbox"/> 因為賭博而與家人、朋友的关系變壞         | 15 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明): _____     |
| 2 <input type="checkbox"/> 唔想比人知自己賭博                   | 10 <input type="checkbox"/> 因為賭博而無心向學/工作            | 16 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講<br>[跳至E4] |
| 3 <input type="checkbox"/> 賭博時重視輸贏                     | 11 <input type="checkbox"/> 因為賭博而出現欺騙、偷竊等犯罪行為       | 17 <input type="checkbox"/> 拒絕回答<br>[跳至E4]      |
| 4 <input type="checkbox"/> 不停地加大賭注                     | 12 <input type="checkbox"/> 借錢賭博                    |                                                 |
| 5 <input type="checkbox"/> 當唔開心時就去賭博(例如，覺得無助、內疚、焦慮、沮喪) | 13 <input type="checkbox"/> 因為賭博而陷入財政困難/要靠其他人提供金錢援助 |                                                 |
| 6 <input type="checkbox"/> 因為賭博而情緒不穩 (如: 憂鬱、絕望，焦慮、煩躁)  | 14 <input type="checkbox"/> 因為賭博而自殘 (如: 傷害身體、自殺等)   |                                                 |
| 7 <input type="checkbox"/> 失控/不能自拔地賭/追賭                |                                                     |                                                 |
| 8 <input type="checkbox"/> 因為賭博而容易與人爭執/衝突              |                                                     |                                                 |

E2. 假設你頭先所講的情況係你身上發生，你會不會向輔導機構尋求協助呢？

- 1  會                      2  不會                      3  唔清楚 / 好難講                      4  拒絕回答

E3. 【如E2答案為2。】請問(先生/小姐)你 **不會**向輔導機構尋求協助嘅理由係咩呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

|                                                |                                             |
|------------------------------------------------|---------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 有家人/朋友幫助，所以不需要找輔導機構 | 11 <input type="checkbox"/> 唔鐘意佢地要我參加埋佢地啲活動 |
| 2 <input type="checkbox"/> 自己應該有能力自行解決賭博問題     | 12 <input type="checkbox"/> 唔需要去輔導機構，問題自然會好 |
| 3 <input type="checkbox"/> 求助是“懦弱”的表現          | 13 <input type="checkbox"/> 唔需要去治療，一染上就無得救  |
| 4 <input type="checkbox"/> 不希望被人見到我出入呢啲機構      | 14 <input type="checkbox"/> 都唔知去邊度尋求輔導      |
| 5 <input type="checkbox"/> 擔心私隱外洩              | 15 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明): _____ |
| 6 <input type="checkbox"/> 冇時間/好忙              | 16 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講       |
| 7 <input type="checkbox"/> 輔導機構的地點不方便          | 17 <input type="checkbox"/> 拒絕回答            |
| 8 <input type="checkbox"/> 唔知“輔導機構”係做乜/乜嘢嘢     |                                             |
| 9 <input type="checkbox"/> 認為輔導機構無法解決我嘅賭博問題    |                                             |
| 10 <input type="checkbox"/> 唔鐘意佢地套輔導方法         |                                             |

<sup>12</sup> 輔導機構是指那些有提供戒賭服務的機構，當中包括以戒賭為主要職責的機構和那些把戒賭服務以兼任職能形式進行的機構。

E4. 請問你有無聽過本地有協助戒賭服務嘅機構呢？

- 1  有                      2  無  
3  拒絕回答



E5. 請講出你所聽過的機構名稱。

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可答多項。】

【受訪者不必講出完整機構名稱，或只提及與機構有關的特徵，就代表受訪者聽過機構名稱。】

|                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 11 <input type="checkbox"/> 唔記得<br>12 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 | 1 <input type="checkbox"/> 志毅軒 (社工局防治問題賭博處)<br>2 <input type="checkbox"/> 聖公會樂天倫賭博輔導暨健康家庭服務中心<br>3 <input type="checkbox"/> 24小時賭博輔導熱線及網上輔導服務<br>4 <input type="checkbox"/> 逸安負責任博彩輔導中心 (逸安社)<br>5 <input type="checkbox"/> 澳門工業福音團契<br>6 <input type="checkbox"/> 澳門博彩業職工之家綜合服務中心<br>7 <input type="checkbox"/> 鮑思高青年服務網絡<br>8 <input type="checkbox"/> 澳門明愛 - 泉仁樂家庭綜合服務中心<br>9 <input type="checkbox"/> 澳門工會聯合總會筷子基家庭及社區綜合服務中心<br>10 <input type="checkbox"/> 其他，請註明: _____ |
|---------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## F. 對2022年世界盃足球賽的投注意向

F1. “2022年世界盃”足球賽決賽週即將舉辦，請問(先生/小姐)你會不會喺賽事進行期間投注足球賽事呢？

- 1  會                      2  不會                      3  未決定 / 好難講                      4  拒絕回答

F2. 【如F1答案為1。】請問(先生/小姐)係咩嘢令你 會喺“2022年世界盃”足球賽舉辦期間投注足球賽事呢？

【訪問員不必讀出任何選項，受訪者可選多項。】

- |                                                  |                                           |                                             |
|--------------------------------------------------|-------------------------------------------|---------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 娛樂                    | 7 <input type="checkbox"/> 有眼光/有心得        | 13 <input type="checkbox"/> 投注戶口已開          |
| 5 <input type="checkbox"/> 支持心儀隊伍/球員             | 8 <input type="checkbox"/> 有賽事分析資料/貼士     | 14 <input type="checkbox"/> 其他 (請註明): _____ |
| 3 <input type="checkbox"/> 賽事熱潮/氣氛               | 9 <input type="checkbox"/> 找尋刺激           | 15 <input type="checkbox"/> 唔清楚 / 好難講       |
| 4 <input type="checkbox"/> 社交活動 (如: 與朋友打賭/陪朋友投注) | 10 <input type="checkbox"/> 為咗翻本 (追回輸咗嘅錢) | 16 <input type="checkbox"/> 拒絕回答            |
| 5 <input type="checkbox"/> 消磨時間                  | 11 <input type="checkbox"/> 解悶消愁          |                                             |
| 6 <input type="checkbox"/> 賭博 (為錢或碰運氣)           | 12 <input type="checkbox"/> 慈善活動          |                                             |

## G. 受訪者的背景資料

G1. 請問(先生/小姐)你最高完成的學歷係？

- 1  無受過正規教育
- 2  小學或幼稚園
- 3  初中程度(中一至中三)
- 4  高中程度(中四至中六)
- 5  大專：非學士學位
- 6  學士學位
- 7  碩士學位或以上
- 8  拒絕回答

G2. 請問 (先生 / 小姐) 你婚姻狀況係點呢？

- 1  未婚
- 2  已婚
- 3  分居 / 離婚
- 4  鰥寡
- 5  同居
- 6  拒絕回答

G3. 請問(先生/小姐)你住邊類型房屋呢？

**【訪問員請讀出選項。】**

- 1  政府經濟房屋
- 2  政府社會房屋
- 3  私人自置物業
- 4  租用自置物業
- 5  員工宿舍
- 6  其他 (請註明) : \_\_\_\_\_
- 7  拒絕回答

G4. 請問(先生/小姐)你嘅工作狀況係點呢？

- 1  僱主
- 2  僱員
- 3  自僱人士
- 4  失業
- 5  家庭主婦
- 6  退休人士
- 7  學生
- 8  剛畢業正在找工作(待業)
- 9  失學但沒有尋找工作

**【如受訪者是非僱主、僱員、或自僱人士，請跳至G11作答，退休人士回答G10。】**

G5. **【如受訪者是僱員】** 請問(先生/小姐)你職業或者職位係邊類呢？

**【訪問員不必讀出答案】**

- |                                        |                                                    |
|----------------------------------------|----------------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 經理及行政人員     | 7 <input type="checkbox"/> 工藝及有關人員                 |
| 2 <input type="checkbox"/> 專業人員        | 8 <input type="checkbox"/> 機台及機器操作員及裝配員            |
| 3 <input type="checkbox"/> 輔助專業人員      | 9 <input type="checkbox"/> 非技術工人                   |
| 4 <input type="checkbox"/> 文員          | 10 <input type="checkbox"/> 公務員 ( 必須追問，再重新按1至9分類 ) |
| 5 <input type="checkbox"/> 服務工作及商店銷售人員 | 11 <input type="checkbox"/> 其他 ( 請註明 ) : _____     |
| 6 <input type="checkbox"/> 漁農業熟練工人     | 12 <input type="checkbox"/> 拒絕回答                   |

G6. **【如受訪者是公務員】** 請問(先生/小姐)你係擔任公務員嘅咩職位呢？

**【訪問員不必讀出答案】**

- |                                        |                                                |
|----------------------------------------|------------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 經理及行政人員     | 7 <input type="checkbox"/> 工藝及有關人員             |
| 2 <input type="checkbox"/> 專業人員        | 8 <input type="checkbox"/> 機台及機器操作員及裝配員        |
| 3 <input type="checkbox"/> 輔助專業人員      | 9 <input type="checkbox"/> 非技術工人               |
| 4 <input type="checkbox"/> 文員          | 10 <input type="checkbox"/> 其他 ( 請註明 ) : _____ |
| 5 <input type="checkbox"/> 服務工作及商店銷售人員 | 11 <input type="checkbox"/> 拒絕回答               |
| 6 <input type="checkbox"/> 漁農業熟練工人     |                                                |

G7. **【如受訪者是僱主、僱員(公務員除外)、及自僱人士】** 請問你係唔係從事博彩業？

- |                              |                                 |
|------------------------------|---------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 係 | 2 <input type="checkbox"/> 唔係   |
|                              | 3 <input type="checkbox"/> 拒絕回答 |



**【跳答題 G9】**

G8. **【如受訪者是僱員】** 請問你係從事咩嘅職位呢？

\_\_\_\_\_ **【如拒絕回答，請輸入99】**

G9. **【如受訪者是僱員】** 請問你嘅工作需唔需要輪班呢？

**【如果已清楚知道工作需要輪班】** 想同你確實一吓你係唔係需要輪班呢？

- 1  需要  
 2  唔需要  
 3  一時時 (有時)  
 4  拒絕回答

G10. 請問(先生/小姐)你個人依家平均每月收入大概有幾多呢？

**【每月收入包括政府發放的津貼同仔女比你的家用】**

**【僱主、僱員、自僱人士及退休人士回答此問題，訪問員不必讀出答案】**

- |                                         |                                            |                                            |
|-----------------------------------------|--------------------------------------------|--------------------------------------------|
| 1 <input type="checkbox"/> 2,000元或以下    | 7 <input type="checkbox"/> 8,001~10,000元   | 13 <input type="checkbox"/> 35,001~40,000元 |
| 2 <input type="checkbox"/> 2,001~3,000元 | 8 <input type="checkbox"/> 10,001~15,000元  | 14 <input type="checkbox"/> 40,001~50,000元 |
| 3 <input type="checkbox"/> 3,001~4,000元 | 9 <input type="checkbox"/> 15,001~20,000元  | 15 <input type="checkbox"/> 50,001~60,000元 |
| 4 <input type="checkbox"/> 4,001~5,000元 | 10 <input type="checkbox"/> 20,001~25,000元 | 16 <input type="checkbox"/> 60,001元或以上     |
| 5 <input type="checkbox"/> 5,001~6,000元 | 11 <input type="checkbox"/> 25,001~30,000元 | 17 <input type="checkbox"/> 唔記得 / 唔知道 / 唔定 |
| 6 <input type="checkbox"/> 6,001~8,000元 | 12 <input type="checkbox"/> 30,001~35,000元 | 18 <input type="checkbox"/> 拒絕回答           |

G11. 請問(先生/小姐)你係澳門居住咗幾多年呢？

\_\_\_\_\_年 \_\_\_\_\_月

**【如唔記得/好難講，請輸入 88，如拒絕回答，請輸入 99】**

\* 我訪問已經做完，多謝合作！如有需要，可以撥打24小時賭博輔導熱線2823 0101。

## 附件二：撥號回應情況

回應率：根據美國民意研究學會（AAPOR）規範的調查標準代號統計。

| 處置代碼      | 說明                         | 紀錄            |
|-----------|----------------------------|---------------|
| 1100      | 1100 完成                    | 2,201         |
| 1200      | 1200 部份完成                  | 283           |
| 2111      | 2111 合格-住戶層面拒訪-Refusal     | 31            |
| 2112      | 2112 合格-已知的調查對象拒訪-Refusal  | 15            |
| 2113      | 2113 合格-含糊拒絕（電話、郵件、mail_U） | 47            |
| 2220      | 2220 合格-電話應答設備確認 HH（電話）    | 20            |
| 2320      | 2320 合格-但生理或智力上不能接受訪問      | 60            |
| 2331      | 2331 合格-住戶層面語言問題           | 231           |
| 2332      | 2332 合格-調查對象語言問題           | 80            |
| 2333      | 2333 合格-沒有訪問員提供所需語言/錯誤語言問卷 | 61            |
| 2340      | 2340 合格-其他不能訪問情況           | 88            |
| 3120      | 3120 線路繁忙                  | 585           |
| 3130      | 3130 沒人接聽                  | 10,192        |
| 3140      | 3140 電話錄音-不知是否為住戶          | 49            |
| 4200      | 4200 傳真/數據線路               | 355           |
| 4310      | 4310 號碼停止服務                | 15,176        |
| 4320      | 4320 號碼未連接                 | 187           |
| 4430      | 4430 電話轉駁                  | 142           |
| 4510      | 4510 商業/政府/其他機構            | 393           |
| 4520      | 4520 組織                    | 18            |
| 5100      | 5100 Callback-調查對象未確定      | 15,468        |
| <b>總計</b> |                            | <b>45,682</b> |